

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] D. Benaya, T. Afirianto, and M. A. Akbar, "Perancangan Mekanik Gim Edukasi Kimia Tabel Periodik Unsur Menggunakan Metode Iterative dan Rapid Prototyping," 2023. [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [2] *Pendidikan Karakter: Sebuah Refleksi Pendekatan dalam Ilmu Sains*. 2013.
- [3] R. Agus Dwinata, R. Efendi, and S. S. Prima Yudha, "RANCANG BANGUN APLIKASI TABEL PERIODIK UNSUR DAN PERUMUSAN SENYAWA KIMIA DARI UNSUR KIMIA DASAR BERBASIS ANDROID," 2016.
- [4] S. Kalsum, P. K. Devi, • Masmiami, H. Syahrul, and P. Perbukuan, *Hukum Dasar Kimia KIMIA 2 SMA SMA SMA SMA SMA SMA dan MA Kelas XI dan MA Kelas XI dan MA Kelas XI dan MA Kelas XI*.
- [5] R. G. Egdell and E. Bruton, "Henry Moseley, X-ray spectroscopy and the periodic table," *Philosophical Transactions of the Royal Society A: Mathematical, Physical and Engineering Sciences*, vol. 378, no. 2180. Royal Society Publishing, Sep. 18, 2020. doi: 10.1098/rsta.2019.0302.
- [6] P. Ekayani, "PENTINGNYA PENGGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN UNTUK MENINGKATKAN PRESTASI BELAJAR SISWA." [Online]. Available: <https://www.researchgate.net/publication/315105651>
- [7] Y. Erma Suryani, "KESULITAN BELAJAR," 2010.
- [8] "Sapriyaty Rahman, Netty Ino Ischak, Mangara Sihaloho Identifikasi Kesulitan Siswa Dalam Memahami Konsep Hubungan Konfigurasi Elektron dengan Sistem Periodik Unsur« 185."

- [9] P. Otak dan Optimalisasi Ira Lusiawati and I. Lusiawati, "PENGEMBANGAN OTAK DAN OPTIMALISASI SUMBER DAYA MANUSIA," 2017.
- [10] T. S. Muhammad, "Dampak game online terhadap Interaksi Masyarakat Dewasa Awal Dalam Fungsi Sosial Di Kecamatan Syiah Kuala," *JPI J. Polit. Indones.*, vol. 4, pp. 98–103, 2021, [Online]. Available: [https://repository.ar-raniry.ac.id/id/eprint/16325/1/Muhammad Saidi Tobing%20160402065%20FDK%20BKI%20082243743325.pdf](https://repository.ar-raniry.ac.id/id/eprint/16325/1/Muhammad%20Saidi%20Tobing%20160402065%20FDK%20BKI%20082243743325.pdf)
- [11] A. G. Pradana and S. Nita, "Rancang Bangun Game Edukasi 'AMUDRA' Alat Musik Daerah Berbasis Android."
- [12] I. A. Astuti, ) M Suyanto, ) Sukoco, S. Pengajar, M. Stmik, and A. Yogyakarta, "PENERAPAN METODE USER CENTERED DESIGN PADA GAME BASED LEARNING TERHADAP MOTIVASI BELAJAR SISWA 1) Alumni MTI STMIK AMIKOM Yogyakarta 2),3)," *J. Inf. Interaktif*, vol. 2, no. 1, 2017, [Online]. Available: <http://danielikim.com/what-is-user-centered->
- [13] A. Nursyam, S. Muhammadiyah Bone Biru, T. Riattang, K. Bone, S. Selatan, and K. Penulis, "Peningkatan Minat Belajar Siswa Melalui Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Increased Interest in Student Learning Through Information Technology-Based Learning Media," 2019, [Online]. Available: <http://jurnal.iain-bone.ac.id/index.php/ekspose>
- [14] T. Wahyudi and D. D. Disetujui, "Pengembangan Aplikasi Berbasis Web dan Android Sebagai Penunjang Kerja di Indonesia: Systematic Literature Review," *J. Comput. Sci.*, vol. 1, no. 2, 2022, [Online]. Available: