

LAPORAN SKRIPSI

Lifestyle dan Entertainment Mall di Semarang



**Dominique Evelyne D
NIM 19.A1.0089**

**PROGRAM STUDI ARSITEKTUR
FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA
SEMARANG**

2023

ABSTRAK

Kegiatan komersial yang berada di Kota Semarang banyak didominasi kegiatan perdagangan dan jasa yang tersebar di beberapa bagian kota. Selain olahraga, masyarakat saat ini juga memiliki kebutuhan yang tinggi akan hiburan, hal ini dikarenakan berbagai aktivitas dan kesibukan yang dialami oleh masyarakat kota. Di Semarang terdapat beberapa fasilitas bioskop, namun belum terdapat tempat hiburan sekaligus area olahraga seperti billiard pada sebuah mall lifestyle dan entertainment. Tidak semua *fitness*, billiard area yang ada dapat dijangkau masyarakat karena letak dan area pelayanannya masih bersifat terpisah. Masyarakat lebih tertarik datang pada pusat perbelanjaan untuk mengunjungi banyak tujuan pada satu lokasi (*Leszczyc, Sinha, & Sahgal, 2004*). Dengan tersedianya fasilitas yang relative lengkap bervariasi dalam satu tempat maka pengunjung mall akan mendapatkan kemudahan dalam pelayanan sehingga jarak tempuh dan waktu perjalanan yang dibutuhkan mencapai fasilitas bisa dikurangi sehingga terjadi peningkatan efisiensi serta aksesibilitas para pengguna pada tahap operasional. Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penulisan laporan adalah kualitatif yang dilakukan dengan cara pengumpulan data, observasi atau pengamatan terhadap beberapa objek, dan analisa data. Perencanaan Mall *Lifestyle* dan *Entertainment* bertujuan untuk memenuhi kebutuhan lifestyle masyarakat seperti *fitness, shopping*, dan kuliner, serta menyediakan fasilitas yang memadai untuk mewedahi aktivitas komunitas masyarakat seperti billiard, sepeda, dan lainnya. Dengan terbentuknya Mall ini, diharapkan dapat menjadi fasilitas yang dapat memenuhi kebutuhan pusat perbelanjaan, gaya hidup, rekreasi dan hiburan bagi masyarakat di Kota Semarang.

Kata Kunci : Kota Semarang, Mall, *Lifestyle, Entertainment, Green Architecture, Modern Architecture*.

