

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Mesrida Sibarani, “Redesain Gereja Bethel Tabernakel Kristus Alfa Omega Ngesrep Semarang,” no. 21020113120033, pp. 1–6, 2018.
- [2] F. P. Putri and F. Kurniasari, “Sistem Informasi Layanan Puskesmas Berbasis Web,” *Ultim. J. Tek. Inform.*, vol. 11, no. 2, pp. 89–93, 2020.
- [3] Y. Trimarsiah and M. Arafat, “Analisis Dan Perancangan Website Sebagai Sarana,” *J. Ilm. MATRIK*, vol. Vol. 19 No, pp. 1–10, 2017.
- [4] M. P. Damayanti *et al.*, “Hosting,” 2018.
- [5] B. Itsnania and I. N. Suputra, “Mobile learning application berbasis sublime text pada mata pelajaran kearsipan,” *J. Ekon. Bisnis dan Pendidik.*, vol. 1, no. 9, pp. 914–921, 2021.
- [6] Hery, Joshua Nathanael, and Andree E. Widjaja, “Pengembangan Sistem Informasi Gereja Berbasis Web Untuk Mendukung Kegiatan Jemaat Gereja Kristen XYZ,” *Inf. Syst. Dev.*, vol. 6, no. 1, pp. 25–33, 2021.
- [7] G. Manulangga and S. Gultom, “Gereja Hkbp Kupang Berbasis Web,” *J. Ilm.*, vol. 2, pp. 87–91, 2016.
- [8] F. P. Sihotang, “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Gereja XYZ di Palembang,” *Semin. Nas. Ilmu Komput.*, vol. 978-602–10, no. Snik, pp. 1–7, 2016.
- [9] M. Linarwati, A. Fathoni, and M. M. Minarsih, “Studi Deskriptif Pelatihan dan Pengembangan Sumberdaya Manusia Serta Penggunaan Metode Behavioral Event Interview Dalam Merekrut Karyawan Baru di Bank Mega Cabang Kudus,” *J. Manage.*, vol. 2, no. 2, 2016.
- [10] I. B. G. Sarasvananda, C. Anwar, D. Pasha, and Styawati, “Analisis Survei Kepuasan Masyarakat Menggunakan Pendekatan E-CRM (Studi Kasus: BP3TKI Lampung),” *J. data Min. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 1, 2021.
- [11] R. Dewi, Emidar, and Y. Rasyid, “Pengaruh Discovery Learning Model Berbantuan Media Objek Langsung Terhadap Keterampilan Menulis Teks Laporan Observasi,” *J. Pendidik. Bhs. dan Sastra Indones.*, vol. 7, no. 1, 2018.
- [12] K. Afifah, Z. F. Azzahra, and A. D. Anggoro, “Analisis Teknik Entity-Relationship Diagram dalam Perancangan Database: Sebuah Literature Review,” *J. Inform. Dan Teknol.*, vol. 3, no. 2, 2022, doi: 10.54895/intech.v3i2.1682.
- [13] Syamsiah, “Perancangan Flowchart dan Pseudocode Pembelajaran Mengenal Angka

- Dengan Animasi Untuk Anak Paud Rambutan,” *STRING (Satuan Tulisan Ris. dan Inov. Teknol.*, vol. 4, no. 1, 2019.
- [14] T. Arianti, A. Fa’izi, S. Adam, and M. Wulandari, “Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Diagram UML (Unified Modelling Language),” *J. Ilm. Komput. Terap. dan Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 19–25, 2022.
- [15] Z. Munawar, M. I. Fudsyi, and D. Z. Musadad, “Perancangan Interface Aplikasi Pencatatan Persediaan Barang di Kios Buku Palasari Bandung dengan Metode User Centered Design Menggunakan Balsamiq Mockups,” *J. Inform. - Comput.*, vol. 06, no. 02, 2019.

