

**HUBUNGAN ANTARA *SCREEN TIME* DENGAN
FRIENDSHIP QUALITY PADA MAHASISWA**

SKRIPSI

Joya Eterno Ventaya

19.E1.0110



PROGRAM STUDI SARJANA PSIKOLOGI FAKULTAS PSIKOLOGI
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA
SEMARANG
2023

HUBUNGAN ANTARA *SCREEN TIME* DENGAN *FRIENDSHIP QUALITY* PADA MAHASISWA

SKRIPSI

Diajukan kepada Program Studi Sarjana Psikologi Fakultas Psikologi
Universitas Katolik Soegijapranata Semarang dan Diterima untuk
Memenuhi Sebagian dari Syarat-Syarat Guna Memperoleh
Gelar Sarjana Psikologi

Oleh:

Joya Eterno Ventaya

19.E1.0110



PROGRAM STUDI SARJANA PSIKOLOGI FAKULTAS PSIKOLOGI
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA
SEMARANG
2023

HUBUNGAN ANTARA *SCREEN TIME* DENGAN *FRIENDSHIP QUALITY* PADA MAHASISWA

(*The Correlation Between Screen Time and Friendship Quality Among College Student*)

Joya Eterno Ventaya

Universitas Katolik Soegijapranata, Semarang, Indonesia

Email: joyaev17@gmail.com

Abstrak

Saat ini segala kegiatan mahasiswa tentunya semakin dipermudah karena adanya perkembangan teknologi. Ditambah dengan kebijakan pemerintah saat pandemi mengenai pembelajaran yang dapat dilakukan secara *online*, sehingga memudahkan mahasiswa untuk tetap mengikuti perkuliahan dari jarak jauh. Hal tersebut menjadikan mahasiswa cenderung terbiasa terlibat dalam kegiatan yang dilakukan secara *online* karena lebih fleksibel. Namun, hal ini mengakibatkan tingginya intensitas *screen time* pada mahasiswa sehingga diduga berpengaruh pada *friendship quality* mahasiswa. Hipotesis dari penelitian ini ialah terdapat hubungan negatif antara *screen time (weekdays)* dengan *friendship quality*, *screen time (weekend)* dengan *friendship quality*, dan *screen time (total)* dengan *friendship quality* pada mahasiswa. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui hubungan antara *screen time* dengan *friendship quality* di kalangan mahasiswa. Metode yang digunakan ialah kuantitatif dengan desain korelasional. Jumlah responden sebanyak 80 mahasiswa aktif di Semarang dengan rentang usia 18-23 tahun. Pengumpulan data menggunakan skala yang disebarakan melalui media sosial. Teknik sampling yang digunakan adalah *accidental sampling*. Analisis data yang digunakan yaitu uji korelasi untuk mengetahui hubungan antar

dua variabel. Hasil uji korelasi yang telah dilakukan menunjukkan bahwa tidak terdapat korelasi antara *screen time weekdays* dengan *friendship quality* ($r = -0,054$; $p = 0,318 > 0,05$) dan *screen time weekend* dengan *friendship quality* ($r = -0,028$; $p = 0,401 > 0,05$) dan *screen time total* dengan *friendship quality* ($r = -0,049$; $p = 0,331 > 0,05$), hasil tersebut menunjukkan tidak ada hubungan yang signifikan antara dua variabel atau dengan kata lain hipotesis ditolak.

Kata kunci: *Friendship Quality. Screen Time*

Abstract

Currently, all college student activities are undoubtedly made easier due to technological advancements. Coupled with the government's policy during the pandemic regarding online learning, it allows students to attend lectures from a distance, making it more convenient. As a result, college students tend to be more involved in online activities due to its flexibility. However, this has led to a high level of screen time among students, which is suspected to affect their friendship quality. The hypothesis of this research is that there is a negative relationship between screen time (weekdays) and friendship quality, screen time (weekend) and friendship quality, and screen time (total) and friendship quality among college students. This study aims to explore the relationship between screen time and friendship quality among college students. The method used is quantitative with a correlational design. The study involves 80 active students in Semarang, aged between 18-23 years. Data collection was conducted using a scale distributed through social media. The sampling technique used was accidental sampling. The data analysis employed correlation tests to determine the relationship between the two variables. The results of the correlation tests indicate that there is no correlation between screen time on weekdays and friendship quality ($r = -0.054$; $p = 0.318 > 0.05$), screen time on weekends and friendship quality ($r = -0.028$; $p = 0.401 > 0.05$), and total screen time and friendship quality ($r = -0.049$; $p = 0.331 > 0.05$). These results show that there is no significant relationship between the two variables, or in other words, the hypothesis is rejected.

Keywords: *Friendship Quality, Screen Time*