

**LAPORAN
PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT**

**Sistem Informasi Kota Lama Semarang
berbasis Mobile**



Oleh :

F.X. Hendra Prasetya, ST, MT

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIKA SOEGIJAPRANATA SEMARANG
2018**

BERITA
LEMBAR IDENTITAS DAN PENGESAHAN
PENGABDIAN MASYARAKAT INTERNAL UNIVERSITAS

TABUNG
2017/2018

1. Judul Penelitian : Sistem Informasi Kota Lama Semarang berbasis Mobile
2. Nama Mitra Program : Komunitas Pemerhati Kota Lama Semarang
3. Ketua Tim :
 - a. Nama lengkap dan gelar : Alb. Dwiyoga, S.Kom, M.Kom
 - b. Jenis kelamin : Laki-Laki
 - c. Pangkat/Gol/NIP : Penata Muda Tngkat 1 / III-B / 058.1.2015.296
 - d. Jabatan Fungsional : Assisten Ahli
 - e. Fakultas/Jurusan : Ilmu Komputer / Teknik Informatika
4. Anggota Tim
 - a. Jumlah Tim Pelaksana : 4 (empat) orang
 - b. Nama Anggota 1 : Dr. Ridwan Sanjaya
 - c. Nama Anggota 2 : Dr. B. Harnadi
 - d. Nama Anggota 3 : Erdhi Widyarto N., ST, MT
 - e. Nama Anggota 4 : FX Hendra Prasetya, ST, MT
5. Lokasi Pengabdian : Kota Lama Semarang
6. Jangka waktu : Februari 2018 – Juni 2018
7. Biaya : Rp. 8.000.000,-
- Sumber : Intern Universitas Katolik Soegijapranata

Semarang, 16 Juli 2018

Mengetahui,
Dekan Fakultas Ilmu Komputer



Erdhi Widyarto N., ST, MT
NIDN : 0627057601

Pelaksana,

Alb. Dwiyoga, S.Kom, M.Kom
NIDN : 0605017301

Mengetahui,
Ka. LPPM



Dr. Berta Bekt Retnawati, Msi
NIDN : 0606097302

**BERITA ACARA REVIEW PENGABDIAN MASYARAKAT
FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIKA SOEGIJAPRANATA
TAHUN AJARAN 2017/2018**

Definisinya

Latar Belakang

Hari ini tanggaltelah direview pengabdian dengan judul “Sistem Informasi Kota Lama Semarang berbasis Mobile “, dengan hasil review sebagai berikut :

Sasaran Kegiatan

Tempat

Waktu

Pembinaan Aplikasi

Reviewer I



(P. S. Nugroho)

Reviewer II



(Suganto EA, Dr, MSc)

DAFTAR ISI

Daftar Isi	3
Latar Belakang	4
Tujuan	5
Bentuk Kegiatan	5
Sasaran Kegiatan	5
Lokasi	5
Lampiran	
- Pembuatan Aplikasi	6

1. ANALISIS SITUASI / LATAR BELAKANG

Kota Lama Semarang adalah suatu kawasan di Semarang yang menjadi pusat perdagangan pada abad 19-20 . Pada masa itu, untuk mengamankan warga dan wilayahnya, maka kawasan itu dibangun benteng, yang dinamai benteng Vijhoek. Untuk mempercepat jalur perhubungan antar ketiga pintu gerbang dibenteng itu maka dibuat jalan-jalan perhubungan, dengan jalan utamanya dinamai : Heeren Straat. Saat ini bernama Jl. Let Jen Soeprapto. Salah satu lokasi pintu benteng yang ada sampai saat ini adalah Jembatan Berok, yang disebut De Zuider Po.

Secara geografi, kawasan ini terpisah dengan daerah sekitarnya, sehingga tampak seperti kota tersendiri, sehingga mendapat julukan "Little Netherland". Kawasan Kota Lama Semarang ini merupakan saksi bisu sejarah Indonesia masa kolonial Belanda lebih dari 2 abad, dan lokasinya berdampingan dengan kawasan ekonomi.

Terdapat 50 bangunan kuno yang masih berdiri kokoh mempunyai sejarah Kolonialisme di Semarang. Bangunan ini mengikuti bangunan-bangunan di benua Eropa sekitar tahun 1700-an, karena dari detail bangunan serta ornamen-ornamen identik dengan gaya Eropa. Seperti ukuran pintu dan jendela yang luar biasa besar, penggunaan kaca-kaca berwarna, bentuk atap yang unik, sampai adanya ruang bawah tanah.

Kota lama saat ini juga masuk dalam bagian dari tempat wisata daerah semarang dan sekitarnya. Informasi mengenai kota lama saat ini dapat didapat dari website-website, dan belum ada yang diubah dalam system informasi kotalama yang

berbasis mobile. Sementara saat ini aplikasi berbasis mobile menjadi trend dan digunakan hamper di semua kalaman masyarakat. Untuk itu perlu dibuat system informasi kota lama berbasis mobile, agar semua warga masyarakat dapat mengetahui kota lama secara detail dan berkeinginan untuk berkunjung sebagai bagian dari wisata mereka.

2. TUJUAN

Memberikan informasi tentang kota lama berbasis mobile, agar orang semakin tahu tentang kota lama Semarang, dan berkeinginan mengunjunginya.

3. BENTUK KEGIATAN

Membuat aplikasi berbasis mobile untuk memberikan informasi kota lama Semarang.

4. SASARAN KEGIATAN

Para pengguna handphone mobile mendapatkan informasi secara jelas tentang kota lama Semarang.

5. PELAKSANAAN KEGIATAN

Tempat pembuatan aplikasi kegiatan adalah di Lab. Komputer Sistem Informasi Unika Soegijapranata Semarang, dengan mengambil obyek wisata di kota lama Semarang.

Waktu kegiatan : Bulan Februari - Juni 2018

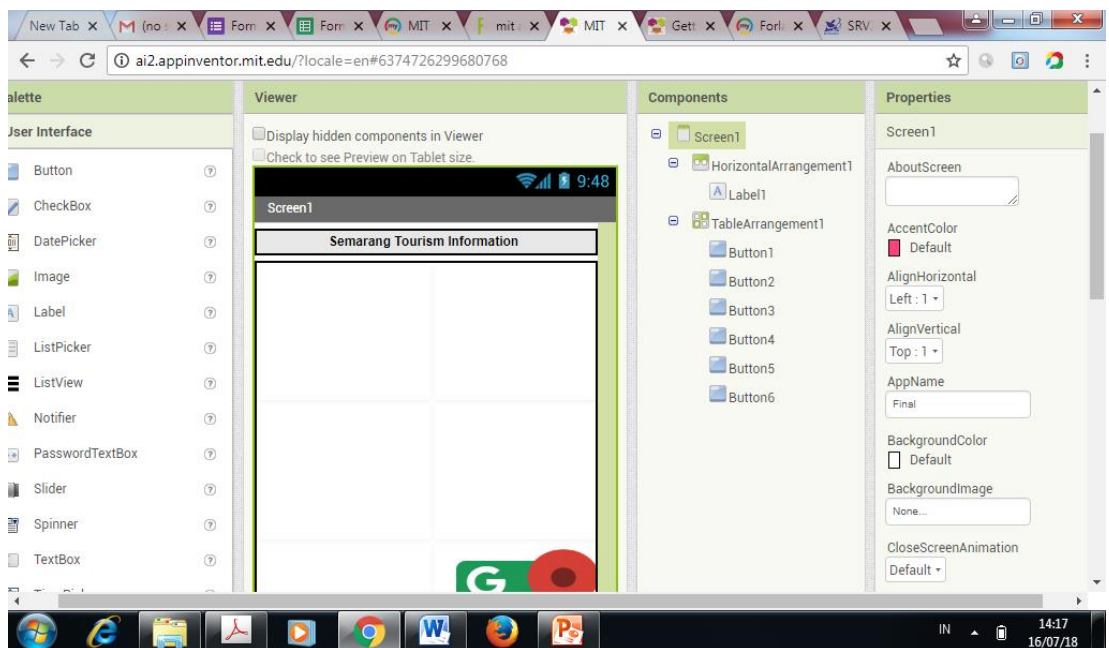
6. Lampiran: Materi

Lampiran berupa pembuatan aplikasi Sistem Informasi Kota Lama Semarang berbasis Mobile.

Aplikasi Sistem Informasi Kota Lama Semarang berbasis Mobile dibuat dengan menggunakan program aplikasi MIT app Inventor produk dari Massachusetts Institute of Technology.

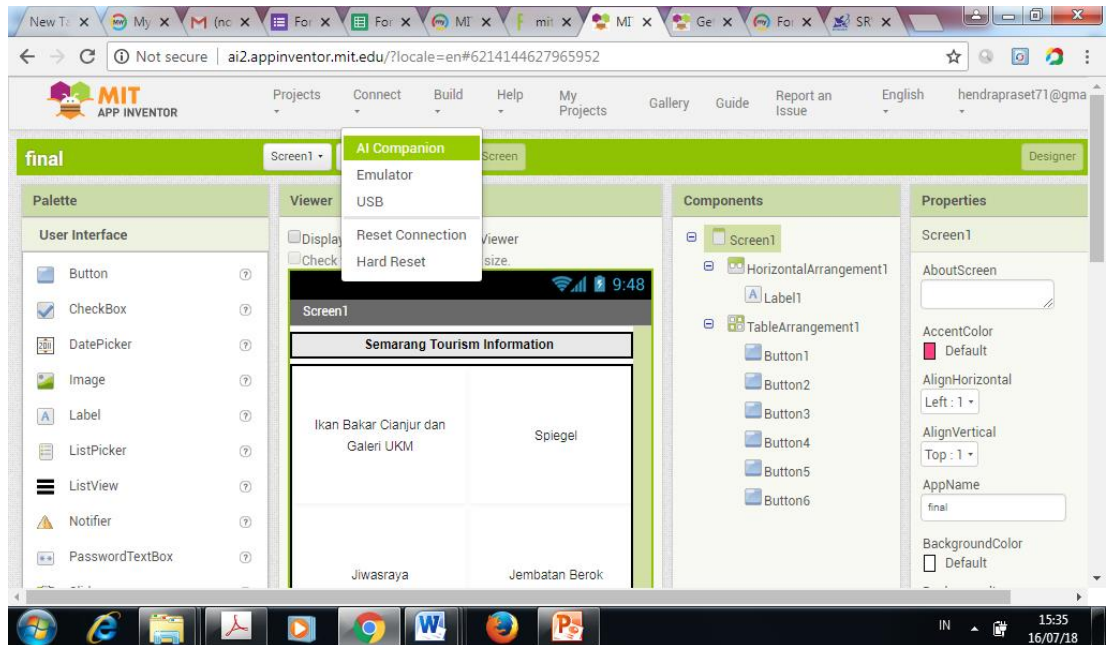
Langkah-langkahnya :

1. Buka link ai2.appinventor.mit.edu
2. Buat project baru dan beri nama project tersebut.



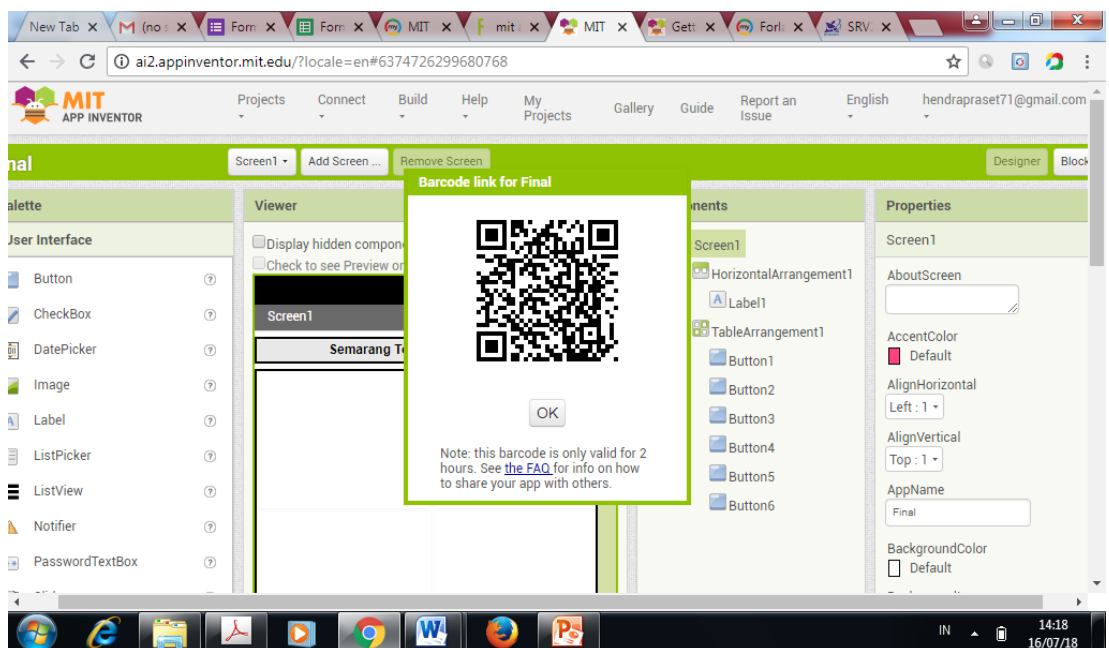
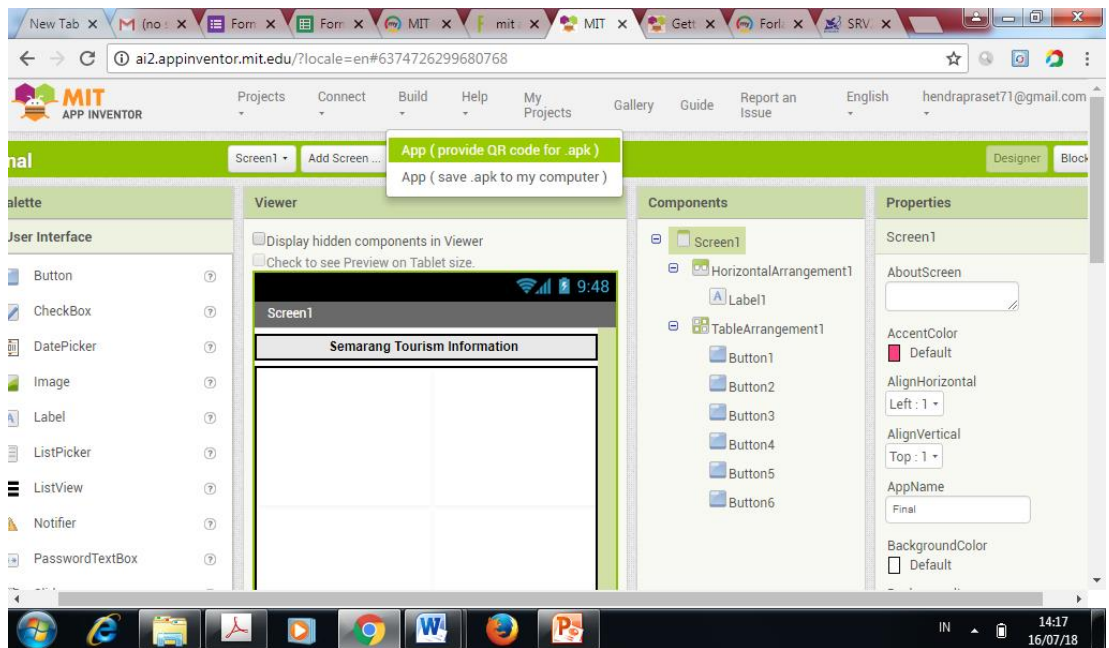
3. Desain gambar atau tombol yang akan di buat dalam aplikasi ini

4. Setelah jadi bisa di test dulu dengan menekan tombol menu connect AI Companion



Supaya bisa terhubung dengan hp android untuk mengetest hasil dari gambar yang kita desain.

5. Atau bisa juga langsung kita build dengan menggunakan menu build App (Provide QR code for apk). Dengan menu ini nanti kita di beri QR code untuk di scan dengan HP android kita bisa terkoneksi dengan program yang kita rancang.



6. Tampilan hasil dari rancangan aplikasi ini bisa dilihat pada Gambar-Gambar di bawah ini :

14:12



TELKOMSEL 4G



3 3G



79%

Screen1

Semarang Tourism Information



14:19



TELKOMSEL 4G



3 3G



78%

Screen2



inilah depan taman
srigunting biasanya
banya orang megunjungi
ke sana harus melihat ini
dulu

taman-manan hiasan di
depan taman srigunting



berdiri di taman
srigunting melihat gereja
blenduk

pemandangan taman
Srigunting

14:20

📶 TELKOMSEL 4G 3 3G 🔋 78%

Screen4



Gereja Blenduk Foto jarak jauh

Berdiri di depan taman Srigunting fambil foto ke Gereja Blenduk



Depan Gereja Blenduk

foto Terbaik gerja Blenduk

14:20

🕒 📶 📶 TELKOMSEL 4G 📶 3 3G 🔋 78%

Screen6



paling depan Gedung
Bank Mandiri

di bagian samping
gedung bank mandiri



Gedung Bank mandiri

depan Gedung Bank
Mandirii

14:20

TELKOMSEL 4G 3 3G 77%

Screen5



Depan Teko deko



tempat pesanan



di dalam gedung
tekodeko



Bagian kasir dan tempat
order kopi

14:20

🕒 📶 📶 TELKOMSEL 4G 📶 3 3G 🔋 77%

Screen5



Depan Teko deko



tempat pesanan



di dalam gedung
tekodeko



Bagian kasir dan tempat
order kopi

Screen7

