

**GAME EDUKASI BERJENIS RPG UNTUK  
MELATIH KEMAMPUAN BAHASA  
INGGRIS TINGKAT PEMULA**



**Disusun Oleh:**

**EAUNGELIA TRIANDI**

**19.N2.0008**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA SEMARANG  
2023**

# **GAME EDUKASI BERJENIS RPG UNTUK MELATIH KEMAMPUAN BAHASA INGGRIS TINGKAT PEMULA**

Diajukan untuk memenuhi syarat guna mencapai gelar Sarjana Komputer Program  
Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Katolik  
Soegijapranata.



**Disusun Oleh:**

**EAUNGGELIA TRIANDI**

**19.N2.0008**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA SEMARANG**

**2023**

## ABSTRAK

*Game* RPG “*Charlie Quest*” untuk Pendidikan Bahasa Inggris pemula adalah *Game* dengan jenis *game* edukasi. *Game Charlie Quest* berfokus pada pelajaran bahasa Inggris level pemula yang disampaikan melalui cerita perjalanan karakter utama serta beberapa teka-teki yang dapat dipecahkan melalui petunjuk yang diberikan oleh karakter pendukung. Penelitian ini memiliki tujuan untuk mengetahui lebih dalam tentang perancangan, pembuatan serta pengujian *game Charlie Quest* sebagai *game* yang dijadikan sebagai media pembelajaran Bahasa Inggris tingkat pemula menggunakan metode *Rapid Application Development* (RAD) sebagai metode pengembangan dan *Unified Theory of Acceptance and Use of Technology* (UTAUT) dengan variabel *Performance Expectancy*, *Effort Expectancy*, *Facilitation Condition*, *Hedonic Motivation* dan *Behaviour Intention* sebagai metode pengujian terhadap penerimaan *game*. penelitian ini menjelaskan tentang pembuatan *game* RPG yang dapat digunakan sebagai media pembelajaran bahasa Inggris untuk pemula dengan pencapaian umum pada fase C dan D menggunakan *Unity Game Engine*.

Berdasarkan hasil dari penelitian *game Charlie Quest* yang merupakan *game* edukasi berjenis RPG untuk melatih kemampuan Bahasa Inggris Pemula, menunjukkan bahwa berdasarkan variabel *Performance Expectancy*, *Effort Expectancy*, *Facilitation Condition*, *Hedon Motivation* dan *Behaviour Intention*, sebagian besar pengguna menerima dengan positif penggunaan *game Charlie Quest* yang digunakan sebagai media pembelajaran Bahasa Inggris tingkat pemula yang bermanfaat, mudah digunakan, dengan perangkat yang mendukung dan menyenangkan sebagai media tambahan pembelajaran bahasa Inggris tingkat pemula, serta pengguna memiliki niat untuk menggunakan *game* edukasi sebagai media pembelajaran bahasa Inggris di masa yang akan datang.

Kata Kunci: *Charlie Quest*, *RPG Game*, Pembelajaran Bahasa Inggris, Edukasi, Pemula, *Unity Game Engine*

## ABSTRACT

RPG game "Charlie Quest" for beginner English Education is a Game with educational game type. Charlie Quest focuses on beginner-level English lessons delivered through the main character's journey story as well as several puzzles that can be solved through clues provided by supporting characters. This study aims to find out more about the design, development, and testing of Charlie Quest as a game that is used as an entry-level English learning medium using the Rapid Application Development (RAD) method as a development method and Unified Theory of Acceptance and Use of Technology (UTAUT) with Performance Expectancy, Effort Expectancy, Facilitating Condition, Hedonic Motivation and Behavior Intention variables as methods testing of game acceptance. This research explains the creation of RPG games that can be used as English learning media for beginners with general achievements in phases C and D using the Unity Game Engine.

Based on the results of research on the Charlie Quest game which is an RPG-type educational game to train beginner English skills, it shows that based on the variables Performance Expectancy, Effort Expectancy, Facilitation Condition, Hedon Motivation and Behavior Intention, most users positively accept the use of the Charlie Quest game which is used as a useful beginner-level English learning media, easy to use, with supporting and fun devices as an additional medium for beginner-level English learning, and users have the intention to use educational games as an English learning medium in the future.

Keywords: *Charlie Quest*, *RPG Game*, *English Lesson*, *Education*, *Beginner*, *Unity Game Engine*