

BAB V

5.1 Kesimpulan

Dari perancangan ini, maka dapat disimpulkan bahwa website dapat menjadi media yang efektif untuk menyampaikan edukasi kepada target sasaran yang merupakan generasi milenial terutama mereka yang berusia 33-37.

Dengan adanya website ini diharapkan target dapat mengatasi permasalahan terhadap kendala pada Vespa klasik.

5.2 Saran

Saran untuk perancangan selanjutnya dapat membahas tentang Vespa jenis langka, vespa extreme, pandangan masyarakat terhadap pengguna Vespa yang katanya kotor, bisa juga dari Vespa matic yang saat ini digunakan anak muda.

DAFTAR PUSTAKA

- Agustin Wulandari, T. (2018, March 2). *Pendahuluan: Jenis website*. Repository. <https://repository.unikom.ac.id/55572/>
- Alatas, Husein (2013). *Responsive Web Design dengan PHP & Bootstrap*. Yogyakarta:Lokomedia, from <http://www.bukulokomedia.com/files/93sample-bootstrap.pdf>
- Aprilia Fitrianda, W (2021) Middleton, J dalam jurnal *STRATEGI KOMUNIKASI MASYARAKAT SUMBAWA DALAM MEMPERTAHANKAN KESENIAN BELADIRI KARACI BAB II Tinjauan Pustaka*, form <https://eprints.umm.ac.id/72114/3/BAB%20II.pdf>
- Arradian, D. Sindonews (2022, January 14). *Jenis Vespa Klasik Langka Yang Jadi Buruan Kolektor, Harganya Gelap!* SINDOnews.com. Retrieved March 4, 2023, from <https://otomotif.sindonews.com/read/656305/121/jenis-vespa-klasik-langka-yang-jadi-buruan-kolektor-harganya-gelap-1642118508>

- Auto2000. (2021, July 11). *Pengertian, Jenis, Dan Fungsi Transportasi*. Auto2000. Retrieved March 14, 2023, from <https://auto2000.co.id/berita-dan-tips/fungsi-transportasi>
- Badrianto , Y. (15 Maret 2022). *Manajemen Operasional (Produksi dan Operasi)*. Media Sains Indonesia. https://www.google.co.id/books/edition/Manajemen_Operasional_Produksi_dan_Opera/sk1IEAAAQBAJ?hl=en&gbpv=0
- Bagaskara, M. R. (2022). *PERANCANGAN IDENTITAS VISUAL LUMBUNG STROBERI KOTA WISATA BATU SEBAGAI UPAYA Mendukung BRAND AWARENESS*. UMM Institutional Repository. <https://eprints.umm.ac.id/92025/3/BAB%20II.pdf>
- Corder. (1980). *Umm*. Retrieved April 4, 2023, from <https://eprints.umm.ac.id/43632/3/BAB%20II.pdf>
- Datatempo. (2022). *Generasi Milenial paling banyak menggunakan facebook*. <https://www.datatempo.co/DataEkonomi/view/20221212132435/generasi-milenial-paling-banyak-menggunakan-facebook>
- Desca. (2021). Bab II tinjauan pustaka A. tinjauan teori - poltekkes kemenkes malang. http://perpustakaan.poltekkes-malang.ac.id/assets/file/kti/P17421184064/BAB_II.pdf
- Dokter Mobil Indonesia*. *Dokter Mobil | Bengkel Spesialis Service AC dan Tune Up*. (2023, April 1). Retrieved April 16, 2023, from <https://www.doktermobil.com/>
- detikOto. (2012, April 27). *Wow! Pecinta Vespa Indonesia terbesar ke-2 di dunia setelah Italia*. detikoto. <https://oto.detik.com/motor/d-1902983/wow-pecinta-vespa-indonesia-terbesar-ke-2-di-dunia-setelah-italia>
- Fatria. (2017.). *Fatria dalam jurnal Khusnul Diahratri bab II EFEKTIVITAS PENGGUNAAN YOUTUBE SEBAGAI MEDIA BELAJAR MAHASISWA PROGRAM STUDI PENDIDIKAN INFORMATIKA STKIP PGRI PACITAN*. Repository STKIP PGRI PACITAN. https://repository.stkippacitan.ac.id/id/eprint/931/4/PI_KHUSNUL%20DIAHRATRI_BAB%20II.pdf
- Fiekry, M. Seputar Tagsel.com (2021, February 3). *Ternyata Ini Penyebab motor vespa classic sering mogok, Simak Penjelasannsetiawaya*. Seputar Tangsel. Retrieved April 6, 2023, from

<https://seputartangsel.pikiran-rakyat.com/otomotif/pr-141373385/ternyata-ini-penyebab-motor-vespa-classic-sering-mogok-simak-penjelasan>

Harvenda, A. F. (2013, February 18). *Komunitas Vespa Indonesia 40.000 orang*. KOMPAS.com. <https://otomotif.kompas.com/read/2013/02/18/6663/komunitas-vespa-indonesia-40-000-orang>

Herman/Yud. beritasatu (2018). *Indonesia miliki komunitas vespa Terbesar Kedua di Dunia*. beritasatu.com. Retrieved March 19, 2023, from <https://www.beritasatu.com/satu/510319/indonesia-miliki-komunitas-vespa-terbesar-kedua-di-dunia>

Hurlock. E. 1980. *Psikologi Perkembangan Suatu Pendekatan Sepanjang Rentang Kehidupan*. Istiwidayanti dan Soedjarwo (pen). 2000. Jakarta: Penerbit Erlangga

Istiqomah, I. Genpi.co(2021, May 28). *Mau Beli Motor Vespa tapi takut mogok, Hal Apa Yang Diperhatikan?*. GenPI.co. <https://www.genpi.co/tanya-ahli/107941/mau-beli-motor-vespa-tapi-takut-mogok-hal-apa-yang-diperhatikan>

Kurniawan, A. kompas.com (2020, March 4). *Masukan Bagi Pemula Yang hendak beli vespa Dua Tak*. KOMPAS.com. Retrieved April 14, 2023, from <https://otomotif.kompas.com/read/2020/03/04/092200015/masukan-bagi-pemula-yang-hendak-beli-vespa-dua-tak>

Kurniawan, A. merdeka.com (2022, May 20). *Jenis Vespa Super Dan Spesifikasinya, Ikonik Dan Klasik*. merdeka.com. Retrieved April 13, 2023, from <https://www.merdeka.com/jabar/jenis-vespa-super-dan-spesifikasinya-ikonik-dan-klasik-kln.html>

Larasati, V. E. (2018, July 14). *Klasik Emang Asyik, lady biker cantik ini Ungkap Alasan Suka riding naik vespa*. GridOto.com - Situs otomotif ternama indonesia. Retrieved April 14, 2023, from <https://www.gridoto.com/read/221030906/klasik-emang-asyik-lady-biker-cantik-ini-ungkap-alasan-suka-riding-naik-vespa>

Lastiansah, Sena.2012. *Pengertian User Interface*. Jakarta:PT. ElexMediaKomputindo, from <https://conference.upnvj.ac.id/index.php/senamika/article/view/349>

- Liputan6.com. (2019, February 7). *Terlihat Mirip, Vespa Dan Lambretta Adalah Motor Yang Berbeda*. liputan6.com. <https://www.liputan6.com/otomotif/read/3889067/terlihat-mirip-vespa-dan-lambretta-adalah-motor-yang-berbeda>
- Luzar, L. C. (2011, October 2). View of Efek Warna Dalam Dunia desain Dan Periklanan. <https://journal.binus.ac.id/index.php/Humaniora/article/view/3158/2544>
- Pahlevi, T. (2021, April 30). *Masuki Usia ke-75 Tahun, intip Perjalanan Sejarah vespa di dunia (bagian 1: 1946-1984)*. Oto Rider. Retrieved April 2, 2023, from <https://otorider.com/berita/2021/masuki-usia-ke-75-tahun-intip-perjalanan-sejarah-vespa-di-dunia-bagian-1-1946-1984-masahgf984>
- Pusat Badan Statistik (2018). *Profil Generasi Milenial Indonesia*. Retrieved May 1, 2023, from <https://www.kemennppa.go.id/lib/uploads/list/9acde-buku-profil-generasi-milenia.pdf>
- Putri, I. I. R. detikoto (2022). *Digelar Juni, Ini Sederet Rangkaian Vespa world days 2022 di bali*. detikoto. Retrieved April 14, 2023, from <https://oto.detik.com/motor/d-6086049/digelar-juni-ini-sederet-rangkaian-vespa-world-days-2022-di-bali>
- Rahardjo, T., Degeng, I. N. S., & Soepriyanto, Y. (2019). *Pengembangan Multimedia Interaktif mobile learning Berbasis Anrdroid Aksara Jawa kelas x SMK Negeri 5 Malang21*. JKTP: Jurnal Kajian Teknologi Pendi Fatria dikan. Retrieved May 6, 2023, from <http://journal2.um.ac.id/index.php/jktp/article/view/8110>
- Ray, N. (2020, February 18). *Anak migridotolenial main Vespa Tua, ini Beberapa Hal Yang Harus Diperhatikan*. otosia.com. Retrieved April 14, 2023, from <https://www.otosia.com/berita/read/4753262/anak-milenial-main-vespa-tua-ini-beberapa-hal-yang-harus-diperhatikan>
- Romadona, M. H. (2021, February 1). *“vespa modern menarik minat kalangan milenials.”* Communication. <https://communication.binus.ac.id/2021/02/01/vespa-modern-menarik-minat-kalangan-milenials/>
- Sadya, S. (2023). *Polri catat 152,51 Juta Kendaraan di Indonesia pada 2022*. Dataindonesia.id. Retrieved March 14, 2023, from <https://dataindonesia.id/sektor-riil/detail/polri-catat-15251-juta-kendaraan-di-indonesia-pada-2022>

- Saputra R, Tami, D. (2016, March 5). *Motor Klasik, Makin Tua Kian Keladi*. viva.co.id. Retrieved April 1, 2023, from <https://www.viva.co.id/ragam/fokus/743943-motor-klasik-makin-tua-kian-keladi>
- Setiawan, A. F. (2023, March 21). *Desain Grafis untuk sosial media*. Google Books. https://www.google.co.id/books/edition/Desain_grafis_untuk_sosial_media/yLq0EAAAQBAJ?hl=en&gbpv=0
- Sunar Prasetyono, D. (Agustus 2015). **Buku tutorial game-game kecerdasan**. Diva Press. https://www.google.co.id/books/edition/Buku_Tutorial_Game_Game_Kecerdasan/9-ZwEAAAQBAJ?hl=en&gbpv=1&dq=Buku+tutorial+game-game+kecerdasan&printsec=frontcover
- Suwarto, T. (2005). *Mencari Dan Memperbaiki kerusakan sepeda motor 4-tak*. kawan Pustaka. https://www.google.co.id/books/edition/Mencari_Memperbaiki_Kerusakan_Sepeda_Mot/NV8ngJDbRywC?hl=en&gbpv=1
- Swandawidharma, Y. E. (2015). *Perancangan Stationery Set Persatuan Golf Alumni-ITS di PT. Pendopo Agung Poetrokoesoeman*. Welcome to Repositori Universitas Dinamika - Repositori Universitas Dinamika. <https://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/1906/5/BAB%20III.pdf>
- Tobing, D. F. L. (2021). *Perancangan Desain Karakter Indonesia Direct Dengan Gaya Flat Design Untuk Membantu Visualisasi Brand Story*. <https://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/5747/1/17420100032-2021-UNIVERSITASDINAMIKA.pdf>
- Vespa Indonesia. (n.d.). Retrieved April 13, 2023, from <https://vespa.co.id/>
- Vermat, Sebok, dan tim (2018: 70). *website menurut Sebok, Vermat, dan tim dalam jurnal Munawar, A., Setiyowati, L., & Raharjo, E. H. B. Perancangan Prototype Sistem Informasi Penyewaan Mesin Fotocopy Pada Cv. Faida Gemilang Bekasi*. Jurnal Ilmiah ILKOMINFO - Ilmu Komputer & Informatika. <https://j-ilkominfo.org/index.php/ejournalaikom/article/download/152/58>
- Widhianto, A. (2021, August 22). *Analisis Penggunaan media "google form" terhadap efektivitas pembelajaran di Masa Pandemi covid- 19 kelas III sdn 3 gondang*. Repositori STKIP PGRI Pacitan. Retrieved May 7, 2023, from <https://repository.stkippacitan.ac.id/id/eprint/424/>

Zalukhu, L. S. (2017, December 8). *Solidaritas Pengguna Vespa Pada komunitas Vespa di kota Medan*. Digital Repository Universitas Negeri Medan. <http://digilib.unimed.ac.id/28736/>

Zulfa, S. kumparan.com (2022, June 20). *Ketertarikan Kalangan Milenial TERHADAP vespa klasik*. kumparan. Retrieved April 14, 2023, from <https://kumparan.com/sabrinazulfa05/ketertarikan-kalangan-milenial-terhadap-vespa-klasik-1yHa7WrIzvs/3>

LAMPIRAN

