

LAPORAN TUGAS AKHIR
PERANCANGAN KOMUNIKASI VISUAL
SEBAGAI UPAYA PENINGKATAN
PRODUKTIVITAS MAHASISWA



FADHIA KANAYA GHAITZA SHAFI

19.L1.0041

DOSEN PEMBIMBING :

Bayu Widiyanto S.T., M.Sn

PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA
SEMARANG

2023

LAPORAN TUGAS AKHIR
PERANCANGAN KOMUNIKASI VISUAL
SEBAGAI UPAYA PENINGKATAN
PRODUKTIVITAS MAHASISWA

Diajukan dalam Rangka Memenuhi

Salah Satu Syarat Memperoleh

Gelar Sarjana Desain (S.Ds)



FADHIA KANAYA G.S

19.L1.0041

PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA
SEMARANG

2023

Abstrak

Permasalahan mengenai produktivitas dipengaruhi oleh banyak faktor, baik internal maupun eksternal. Tingginya tingkat malas untuk bergerak, kurangnya energi yang dimiliki oleh tubuh seseorang, kurangnya kemampuan dalam menentukan prioritas, cara manajemen waktu seseorang yang kurang baik dalam kesehariannya, dan lingkungan sekitar yang tidak kondusif saat bekerja atau mengerjakan tugas, merupakan beberapa faktor yang dapat mengurangi tingkat produktivitas seseorang. Produktivitas seseorang juga berpengaruh pada kualitas tenaga kerja. Namun, berdasarkan data yang diperoleh, mayoritas tenaga kerja yang menganggur justru berasal dari lulusan sarjana dan diploma. Selain itu, seperlima dari usia produktif di Indonesia justru tidak produktif. Sebagai salah satu alternatif untuk meningkatkan produktivitas mahasiswa, maka dirancanglah sebuah buku interaktif berjudul 'Udah Ngapain Aja Hari Ini?' yang berisi berbagai macam instruksi-instruksi unik dan eksploratif yang dapat menemani pengguna buku tersebut dalam kesehariannya yang bertujuan untuk membantu meningkatkan produktivitas mahasiswa.

Kata Kunci : Produktivitas, Buku, Interaktif, Mahasiswa

Abstract

Problems regarding productivity are influenced by many factors, both internal and external. The high level of laziness to move, lack of energy possessed by one's body, lack of ability to set priorities, how to manage one's time that is not good in daily life, and the surrounding environment that is not conducive when working or carrying out tasks, are some of the factors that can reduce the level of productivity a person. A person's productivity also affects the quality of the workforce. However, based on the data obtained, the majority of unemployed workers actually come from bachelor and diploma graduates. In addition, one-fifth of productive age in Indonesia is actually unproductive. As an alternative to increase student productivity, an interactive book was designed entitled 'What are you doing today?' which contains a variety of unique and explorative instructions that can accompany users. the book in his daily life which aims to help increase student productivity.

Keywords : Productivity, Books, Interactive, Students