

DAFTAR PUSTAKA

- Alberta Ivana B., *et al.* (2021). Pendekatan Multidimensional Computer Vision Syndrome di Era WFH. Unika Atma Jaya Jakarta
- Ambrose, Gavin & Paul Harris. (2011). Basics Design Theory. Switzerland: AVA Publishing)
- Andhita, Pundra Rengga. (2021). Komunikasi Visual. Purwokerto: Zahira Media Publisher. Diakses pada 12 Maret 2021.
https://books.google.co.id/books?hl=en&lr=&id=ico5EAAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA2&dq=komunikasi+visual+menurut+para+ahli&ots=31cnB6LkLJ&sig=loMdXpJfE0KdAyO_G0DEprkDWe8&redir_esc=y#v=onepage&q=komunikasi%20visual%20menurut%20para%20ahli&f=true
- Agusti, Gayatri Rachmi. (2020). Perancangan Komunikasi Visual Pencegahan Computer Vision Syndrome Mahasiswa Di Semarang. Unika Soegijapranata.
<http://repository.unika.ac.id/24756/>
- Basuki, Achmad. (2013). Makna Warna Dalam Desain. Politeknik Elektronika Negeri Surabaya. Diakses pada 31 Maret 2023.
- Darmawan, Dicky, *et al.* (2021). Keluhan Subjektif *Computer Vision Syndrome* Pada Pegawai Pengguna Komputer Dinas Komunikasi dan Informasi. *Indonesian Journal of Public Health and Nutrition*. Diakses pada 29 Maret 2023.
- Dotulong, Dean. J., *et al.* (2021). *Computer Vision Syndrome*.
- Giovanni, Gerwyn. (2020). *Perancangan Kampanye Computer Vision Syndrome*. Bachelor Thesis thesis, Universitas Multimedia Nusantara. <https://kc.umn.ac.id/13832/>
- iPass Bimbel PPDS. (2021, Oktober 23). *Computer Vision Syndrome*. [Video]. Youtube. Diakses pada 6 Maret 2023. <https://www.youtube.com/watch?v=eZ-rUWbAglE>
- Kaur, Kirandeep, *et al.* (2022) *Digital Eye Strain- A Comprehensive Review*. Springer link.
- Kenney, Keith. (2009). Visual Communication Research Designs. New York: Routledge. Diakses pada 12 Maret 2021.
https://books.google.co.id/books?hl=en&lr=&id=veOPAgAAQBAJ&oi=fnd&pg=PP1&dq=keith+kenney+2009&ots=M1zF75SN2k&sig=uNzokILwjurhuPotnIXaZUWG4ZE&redir_esc=y#v=onepage&q=keith%20kenney%202009&f=true
- Lesmana, Gita. (2013). Perancangan Media Kampanye Sosial Free Ears to Hears. Universitas Multimedia Nusantara. <https://kc.umn.ac.id/12170/>

Migotuwio, Namuril. (2020). *Desain Grafis Kemarin, Kini, dan Nanti*. Yogyakarta: Alinea Media Dipantara. Diakses pada 1 April 2023.

Pandemi Buat Pengguna Komputer di Indonesia Meningkat 2 Kali Lipat. CNN Indonesia. diakses pada 9 Februari 2023. <https://www.cnnindonesia.com/teknologi/20220525170218-185-801194/pandemi-buat-pengguna-komputer-di-indonesia-meningkat-2-kali-lipat>

PKRS Prof. Ngoerah. (2019, September 26). *Kelelahan Akibat Radiasi Komputer (Computer Vision Syndrome CVS)*. [Video]. Youtube. Diakses pada 6 Maret 2023. <https://www.youtube.com/watch?v=RNSQcL1YznQ&t=133s>

Sabila, Ananda Restilia, *et al.* (2022). Perancangan Identitas Visual Dan Media Promosi Kampanye Sosial Computer Vision Syndrome Untuk Meningkatkan Kesadaran Akan Kesehatan Mata Ditengah Pandemic Covid-19. Universitas Telkom.

Sederet Gangguan Penglihatan Dampak WFH Selama Pandemi Covid-19. Merdeka.com. Diakses pada 1 Februari 2023. <https://www.merdeka.com/peristiwa/sederet-gangguan-penglihatan-dampak-wfh-selama-pandemi-covid-19.html>

Siswandi, Yoyok RM. (2008). *Pendidikan Seni Budaya 2*. Pt Ghalia Indonesia Printing. Diakses pada 1 April 2023. https://www.google.co.id/books/edition/Seni_Budaya_2/PfhrtdQ5zukC?hl=en&qbpv=1&dq=ilustrasi+kartun+karikatur+karya+sastra&pg=PA31&printsec=frontcover

Stojanov, Mikhal. (2016). *ATL, BTL, and TTL Marketing Support of The Sales*. Researchgate. Deakses pada 12 Maret 2023.

Supriyono, Rakhmat. (2010). *Desain Komunikasi Visual Teori dan Aplikasi*. Yogyakarta: Andi.

Tak Banyak Disadari, Sindrom Penglihatan Ini Bisa Kacaukan Kinerja Karyawan. Liputan 6. Diakses pada 12 Februari 2023. <https://www.liputan6.com/health/read/3444625/tak-banyak-disadari-sindrom-penglihatan-ini-bisa-kacaukan-kinerja-karyawan>

Venus, Antar. (2018). *Manajemen Kampanye Panduan Teoretis dan Praktis Dalam Mengefektifkan Kampanye Komunikasi Publik*. Bandung: Simbiosis Rekatama Media.

Waspada Computer Vision Syndrome Selama WFH. (2021). Sehatnegeriku.kemkes.go.id. diakses pada 9 Februari 2023. <https://sehatnegeriku.kemkes.go.id/baca/rilis-media/20211013/1338719/waspada-computer-vision-syndrome-selama-wfh/#:~:text=Lebih%20lanjut%20Sidik%20menjelaskan%20pada,sampai%20berjam%2Djam%20selama%20bekerja.>