

## DAFTAR PUSTAKA

Jurnal :

- Ekawardhani, Y. A., & Natagracia, G. (2012). Kajian Prinsip Pokok Tipografi (Legibility, Readability, Visibility, Dan Clarity) Pada Poster Film Beranak Dalam Kubur the Movie Dan Jelangkung. *Visualita*, 4(1), 266-275. <https://www.neliti.com/id/publications/266957/kajian-prinsip-pokok-tipografi-legibility-readability-visibility-dan-clarity-pada>
- Rana, K., & Jatisidi, A. (2018). Perancangan Buku Ilustrasi Kuliner Tradisional Khas Jawa Tengah Sebagai Pengenalan Budaya Lokal. *PANTAREI*, 2(3). <https://jom.fikom.budiluhur.ac.id/index.php/Pantarei/article/download/357/280/>
- Serenami, C. N., & Palit, R. A. (2017). Perancangan Buku Resep 30 Ikon Kuliner Tradisional Indonesia untuk Generasi Muda. *Jurnal Serat Rupa*, 1(3), 417-430. <https://journal.maranatha.edu/index.php/srjd/article/download/462/pdf>
- Deanisa, S. (2021). *Perancangan Buku Ilustrasi Ragam Soto Nusantara* (Doctoral dissertation, Institut Seni Indonesia Yogyakarta). [http://digilib.isi.ac.id/7690/19/Saskia%20Deanisa\\_2021\\_NASKAH%20PUBLIKASI.pdf](http://digilib.isi.ac.id/7690/19/Saskia%20Deanisa_2021_NASKAH%20PUBLIKASI.pdf)
- Rumondor, G., & Erlyana, Y. (2022). Perancangan Buku Ilustrasi Jejak Kuliner Khas Kawanua Sebagai Media Informasi. *Jurnal Bahasa Rupa*, 6(1), 74-80. <https://jurnal.instiki.ac.id/index.php/jurnalbahasarupa/article/download/1135/377/650>
- Liulianto, F. A., Tanurdjaja, B. B., & Salamoon, D. K. (2017). *PERANCANGAN BUKU INTERAKTIF PENGENALAN CAMILAN DAN JAJANAN LOKAL KHAS SAMARINDA UNTUK ANAK USIA 6-12 TAHUN*. *Jurnal DKV Adiwana*, 1(10), 10. <https://media.neliti.com/media/publications/87169-ID-perancangan-buku-interaktif-pengenalan-c.pdf>
- (2013). Psikologi Warna. Universitas Dian Nusantara. Dari [https://repository.dinus.ac.id/docs/ajar/PSIKOLOGI\\_WARNA](https://repository.dinus.ac.id/docs/ajar/PSIKOLOGI_WARNA)
- Maharsi, I. (2016). *Ilustrasi*. Dwi-Quantum. [https://books.google.co.id/books?id=AH58DwAAQBAJ&printsec=frontcover&redir\\_esc=y#v=onepage&q&f=false](https://books.google.co.id/books?id=AH58DwAAQBAJ&printsec=frontcover&redir_esc=y#v=onepage&q&f=false)
- Meilani, M. (2013). Teori Warna: Penerapan Lingkaran Warna dalam Berbusana. *Humaniora*, 4(1), 326-338. <https://journal.binus.ac.id/index.php/Humaniora/article/view/3443/2829>

Anggraini, L., & Nathalia, K. (2014). *Desain Komunikasi Visual: Panduan untuk Pemula*. Nuansa Cendekia.  
<https://openlibrary.telkomuniversity.ac.id/pustaka/30980/desain-komunikasi-visual-dasar-dasar-panduan-untuk-pemula.html>

Febrylian, A. D., & Setyadi, D. I. (2017). Perancangan buku digital interaktif sebagai upaya edukasi jajanan aman untuk anak sekolah dasar usia 7-9 tahun. *Jurnal Sains dan Seni ITS*, 6(2), F95-F100.  
[https://ejournal.its.ac.id/index.php/sains\\_seni/article/download/27848/4603](https://ejournal.its.ac.id/index.php/sains_seni/article/download/27848/4603)

Ramadhani, A. W. (2019). PENGEMBANGAN BUKU DESAIN TIPOGRAFI DENGAN TEKNIK PAPER QUILLING.  
<https://journal.student.uny.ac.id/index.php/serupa/article/download/14918/14470>

Mukin, R. J. (2014). *TA: Perancangan Media Promosi Produk UKM Tanggulangin Mch. Choiri Sebagai Upaya Meningkatkan Citra Produk* (Doctoral dissertation, STIKOM Surabaya). <https://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/1143/>

Setyawinata, A. (2020). *TA: Perancangan Buku Interaktif Tentang Gangguan Mata Sebagai Sarana Edukasi Kepada Anak Usia 5–12 Tahun* (Doctoral dissertation, Universitas Dinamika). <https://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/4095/>

Artikel :

<https://disbudpar.cirebonkota.go.id/2021/07/12/legenda-empal-gentong/> (diakses 9 maret 2023, pukul 13:24)

Khairunissa, S.N. 2021. Sejarah Empal Gentong yang Mirip Gulai, Dulu Pakai Daging Kerbau. <https://www.kompas.com/food/read/2021/05/22/130800675/sejarah-empal-gentong-yang-mirip-gulai-dulu-pakai-daging-kerbau> (Diakses pada 9 Maret 2023, pukul 13:48)

Ricky. Jenis-jenis Gambar Ilustrasi: Pengertian, Fungsi, Unsur, dan Langkah-langkah. <https://www.gramedia.com/literasi/gambar-ilustrasi/> (diakses 14 April 2023, pukul 14:31)

Andrew. Teori Warna Menurut Para Ahli & Color Wheel. <https://www.gramedia.com/literasi/teori-warna/> ( diakses pada 14 April 2023, pukul 15:05)

Azizah, Laeli Nur. Teori Piaget: Tahapan Perkembangan Kognitif. <https://www.gramedia.com/literasi/teori-piaget/> (diakses pada 6 Juni 2023, pukul 13.25)