

LAPORAN SKRIPSI
MELATIH REAKSI TERHADAP SUARA DALAM GIM FPS
UNTUK TUNANETRA



AGUSTINUS ALTRIAN FAJAR P

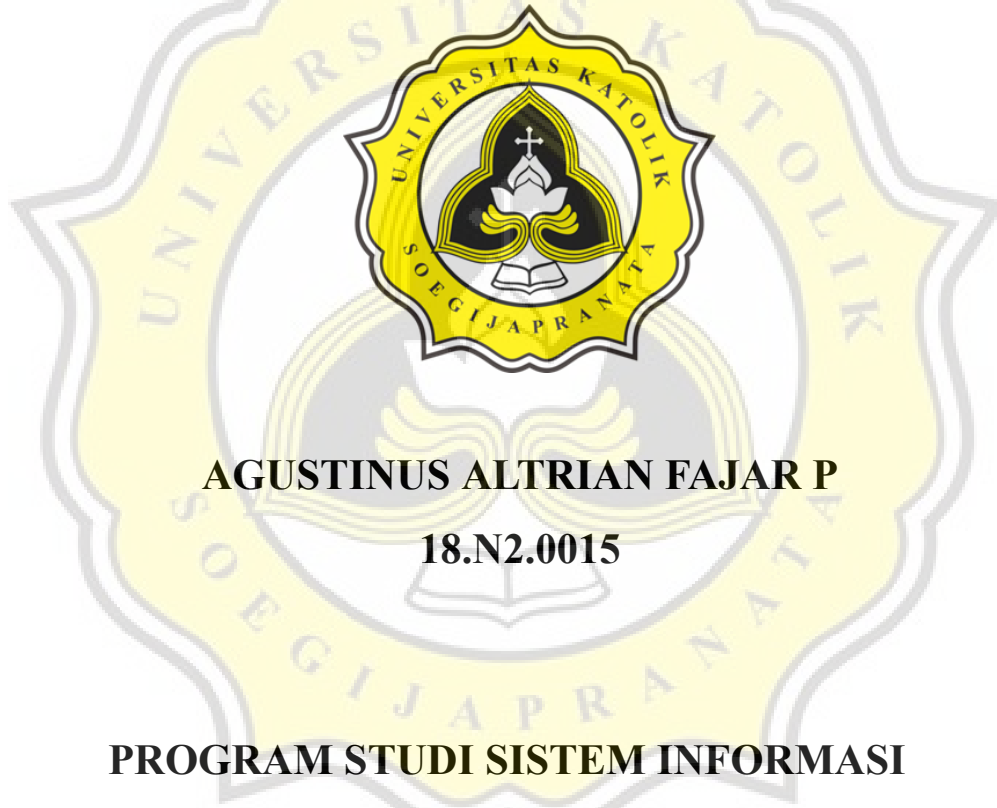
18.N2.0015

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA
SEMARANG

2023

LAPORAN SKRIPSI
MELATIH REAKSI TERHADAP SUARA DALAM GIM FPS
UNTUK TUNANETRA

Diajukan dalam Rangka Memenuhi
Salah Satu Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Komputer (S.Kom)



AGUSTINUS ALTRIAN FAJAR P
18.N2.0015

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA
SEMARANG
2023

ABSTRAK

Dalam bermain gim, *online* maupun *offline*, suara atau bunyi adalah salah satu unsur yang sangat vital. Selain memberikan nuansa tertentu dalam suatu gim suara juga bisa sebagai *sound effects* sebagai tambahan warna sebagai timbul balik kepada pemain bahwa mereka telah menekan/melakukan/mengkonfirmasi suatu hal tertentu. Namun dalam skenario gim kompetitif suara dapat digunakan sebagai informasi keberadaan musuh dan informasi akan objektif yang sedang dilakukan/aktif. Dalam gim selalu ada tempat untuk berlatih, contohnya tempat untuk melatih *aim*, tempat untuk melatih *movement*, namun tidak ada tempat untuk melatih pendengaran, dimana pemain harus berusaha untuk mendengar lokasi musuh dan menghabisinya.

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengembangkan sebuah gim web yang dapat digunakan untuk melatih pendengaran individu dengan cara yang menyenangkan dan efektif. Metode yang digunakan dalam penelitian ini meliputi analisis kebutuhan, desain, implementasi, dan pengujian. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah gim web yang dapat digunakan untuk melatih pendengaran seseorang dengan cara yang menyenangkan dan efektif.

Penelitian ini juga bertujuan untuk membantu individu yang memiliki gangguan penglihatan atau tunanetra dalam meningkatkan kemampuan pendengaran mereka. Sebagai individu yang tidak memiliki kemampuan penglihatan, pendengaran menjadi indra yang lebih sensitif dan kritis dalam berinteraksi dengan lingkungan sekitar. Oleh karena itu, gim web yang dikembangkan dalam penelitian ini dapat membantu para tunanetra untuk melatih dan mengasah kemampuan pendengaran mereka dengan cara yang menyenangkan dan efektif.

Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa gim web yang dikembangkan dapat digunakan untuk melatih pendengaran seseorang dengan cara yang menyenangkan dan efektif. Game ini dilengkapi dengan berbagai metode bermain yang masing masing memiliki beberapa level yang dapat diakses sesuai dengan tingkat kesulitan, sehingga dapat digunakan oleh individu dengan tingkat kemampuan pendengaran yang berbeda-beda.

ABSTRACT

In playing games, online or offline, sound or noise is one of the most vital elements. In addition to providing a certain nuance in a game, sound can also serve as sound effects as an additional color to give feedback to the player that they have pressed / done / confirmed something certain. However, in a competitive game scenario, sound can be used as information about the enemy's location and information about the objective that is being done / active. In games, there is always a place to practice, for example a place to practice aim, a place to practice movement, but there is no place to practice hearing, where players must try to hear the location of enemies and eliminate them.

The purpose of this research is to develop a web game that can be used to train individual hearing in a fun and effective way. The method used in this research includes needs analysis, design, implementation, and testing. The result of this research is a web game that can be used to train someone's hearing in a fun and effective way.

This research also aims to help individuals with visual impairments or blindness to improve their hearing abilities. As individuals who lack visual ability, hearing becomes a more sensitive and critical sense in interacting with the surrounding environment. Therefore, the web-based game developed in this study can help the visually impaired to train and hone their hearing abilities in a fun and effective way.

The results of this research show that the developed web game can be used to train someone's hearing in a fun and effective way. This game is equipped with various play modes each of which has several levels that can be accessed according to the level of difficulty, so it can be used by individuals with different hearing abilities.