

## **Laporan Akhir**

# **Perancangan Game Rhythm Melodi Nusantara Untuk Memperkenalkan Lagu Tradisional Indonesia**



**Disusun Oleh:**

**Lie, Luky Andreas Sugiarto (17.N2.0003)**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA**

**SEMARANG**

## **Laporan Akhir**

# **Perancangan Game Rhythm Melodi Nusantara Untuk Memperkenalkan Lagu Tradisional Indonesia**

Diajukan untuk memenuhi syarat mencapai gelar Sarjana Komputer Program  
Studi Game Technology Fakultas Ilmu Komputer Universitas Katolik  
Soegijapranata



**Disusun Oleh:**

**Lie, Luky Andreas Sugiarto (17.N2.0003)**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA  
SEMARANG**

## ABSTRAK

Budaya musik dan lagu tradisional Indonesia adalah salah satu hasil dari kekayaan intelektual dan kekayaan budaya, yang memiliki peranan penting dalam perjalanan hidup masyarakat tradisional. Selain itu, musik dan lagu tradisional juga merupakan aset bangsa yang didalamnya melekat nilai strategis baik bagi bangsa Indonesia maupun pihak asing. Oleh sebab itu, maka perlu adanya perlindungan terhadap musik dan lagu tradisional di Indonesia.

“Melodi Nusantara” adalah nama permainan yang dikembangkan guna mendukung dan memperkenalkan musik dan lagu tradisional Indonesia, permainan “Melodi Nusantara” merupakan permainan bergenre *rhythm game*. Genre permainan *game rhythm* sangatlah populer dan disukai semua kalangan, permainan ini membutuhkan pemain dalam mengikuti ritme dari sebuah lagu. Permainan ini sangatlah cocok untuk mendengarkan lagu sambil bermain.

Metode yang digunakan pada penelitian ini adalah *Waterfall Model*. Tahap tahap yang digunakan didalam Metode Waterfall adalah Tahap Verifikasi pada tahap ini digunakan untuk menemukan masalah, Tahap Design digunakan untuk pembuatan game design dalam Melodi Nusantara. Tahap Implementasi tahap ini digunakan untuk penerapan gameplay pada game. Tahap Verifikasi digunakan untuk menguji penelitian dan terakhir adalah Tahap Maintenance tahap ini untuk pengembangan lebih lanjut dari penelitian setelah melihat kesimpulan dan saran saran dari pengguna.

Dengan adanya permainan “Melodi Nusantara” diharapkan pemain akan dapat mengenali budaya musik dari setiap daerah di Indonesia. Dan peneliti juga dapat melihat apakah permainan “Melodi Nusantara” akan terus bermanfaat untuk pemain dan mau memainkan permainan “Melodi Nusantara” dikemudian hari.

**Kata Kunci:** *Rhythm Game, Lagu Tradisional, Musik*

## ABSTRACT

The traditional music and songs culture of Indonesia is one of the results of intellectual and cultural richness, which plays an important role in the lives of traditional communities. In addition, traditional music and songs are also a national asset that embodies strategic values both for Indonesia and foreign parties. Therefore, there is a need to protect traditional music and songs in Indonesia.

"Melodi Nusantara" is the name of a game developed to support and introduce traditional music and songs of Indonesia. The "Melodi Nusantara" game is a rhythm game genre. The rhythm game genre is very popular and liked by all ages, and this game requires players to follow the rhythm of a song. This game is very suitable for listening to music while playing.

The method used in this research is the Waterfall Model. The stages used in the Waterfall Method are the Verification Stage, which is used to identify problems, the Design Stage, which is used for creating the game design in Melodi Nusantara, the Implementation Stage, which is used for implementing gameplay in the game, the Verification Stage, which is used for testing the research, and finally, the Maintenance Stage, which is used for further development of the research after reviewing the conclusions and recommendations from the users.

With the "Melodi Nusantara" game, it is hoped that players will be able to recognize the music culture from every region in Indonesia. Researchers can also see whether the "Melodi Nusantara" game will continue to be useful for players and whether they will want to play the "Melodi Nusantara" game in the future.

**Keywords:** *Rhythm Game, Traditional Music, Music*