

## Daftar Pustaka

- [1] Simarmata, Janner. (2010). *Rekayasa Web*. Penerbit Andi. Yogyakarta  
<https://openlibrary.telkomuniversity.ac.id/pustaka/21398/rekayasa-web.html>
- [2] Adani, Muhammad Robith. (2018). *Jenis Aplikasi Berbasis Web Beserta Contoh Penerapannya*, diakses pada 16 November 2020.  
<https://www.sekawanmedia.co.id/aplikasi-berbasis-web/>
- [3] Yuliano, Triwansyah. *Pengenalan PHP*. Ilmukomputer.com.  
<https://ilmukomputer.org/wp-content/uploads/2009/03/triswan-pengenalanphp.pdf>
- [4] Tirtadarma, E., Waspada, A. E. B., & Jasjfi, E. F. (2018). *Kajian Peranan Desain UX (Pengalaman Pengguna)-UI (Antar Muka Pengguna) Mobile Application Kategori Transportasi Online terhadap Gaya Hidup Bertransportasi Masyarakat Urban*. *Jurnal Seni Dan Reka Rancang: Jurnal Ilmiah Magister Desain*, 1(1), 181207.  
<https://trijurnal.trisakti.ac.id/index.php/jsrr/article/view/4046>
- [5] Rafi, M. I. A. (2019). *LKP: Perancangan User Interface Media Informasi Internal pada PT. Semen Indonesia* (Doctoral dissertation, Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya).  
<https://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/4020/1/16410100012-2019-STIKOMSURABAYA.pdf>
- [6] Nugraheny, D. (2016, November). *Analisis User Interface dan User Experience pada Website Sekolah Tinggi Teknologi Adisutjipto Yogyakarta*. In Conference SENATIK STT Adisutjipto Yogyakarta (Vol. 2, pp. 183-187).  
<https://senatik.itda.ac.id/index.php/senatik/article/view/77>
- [7] Muslihudin, M. (2016). *Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur Dan UML*. Penerbit Andi.  
<http://103.255.15.77/detail-opac?id=292544>

- [8] Binanto, I. (2014). *Analisa Metode Classic Life Cycle (Waterfall) Untuk Pengembangan Perangkat Lunak Multimedia*. Universitas Sanata Dharma, Yogyakarta, Indonesia.
- [https://scholar.google.co.id/citations?view\\_op=view\\_citation&hl=id&user=pC32ybQAAAAJ&citation\\_for\\_view=pC32ybQAAAAJ:j3f4tGmQtD8C](https://scholar.google.co.id/citations?view_op=view_citation&hl=id&user=pC32ybQAAAAJ&citation_for_view=pC32ybQAAAAJ:j3f4tGmQtD8C)
- [9] Sasmito, G. W. (2017). *Penerapan Metode Waterfall Pada Desain Sistem Informasi Geografis Industri Kabupaten Tegal*. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, 2(1), 6-12.
- <https://ejournal.poltektegal.ac.id/index.php/informatika/article/view/435>
- [10] Wijonarko, G. (2021). *Analisis Kinerja, Disiplin, dan Produktivitas Kerja Karyawan Dalam Mempengaruhi Pemanfaatan Sistem Informasi Sumber Daya Manusia*. *Teknika*, 10(3), 225-231.
- <https://doi.org/10.34148/teknika.v10i3.412>
- [11] Simaremare P.W Y, S Pribadi A, Wibowo P.R. (2013). *Perancangan dan Pembuatan Aplikasi Manajemen Publikasi Ilmiah Berbasis Online pada Jurnal SISFO*. *Jurnal Teknik Pomits*, Vol. 2, No. 3, pp. A-472.
- <https://ejournal.its.ac.id/index.php/teknik/article/view/5163>
- [12] I. Septavia, E. Gunadhi, R. Kurniawati. (2015). “*SISTEM INFORMASI PENYEWAAN MOBIL BERBASIS WEB DI JASA KARUNIA TOUR AND TRAVEL*”. *Jurnal Algoritma*, vol. 12, no. 2, pp. 534-540, Dec. 2015.
- <https://jurnal.itg.ac.id/index.php/algoritma/article/view/247>
- [13] Kurniawan, B. T, Syarifuddin. (2020). *PERANCANGAN SISTEM APLIKASI PEMESANAN MAKANAN DAN MINUMAN PADA CAFETERIA NO CAFFE DI TANJUNG BALAI KARIMUN MENGGUNAKAN BAHASA PEMOGRAMAN PHP DAN MYSQL*. *Jurnal TIKAR* Volume 1. No. 2, Juli 2020.
- [https://ejournal.universitaskarimun.ac.id/index.php/teknik\\_informatika/article/view/153/121](https://ejournal.universitaskarimun.ac.id/index.php/teknik_informatika/article/view/153/121)

- [14] Tabrani M, Suhardi, Priyandaru H. (2021). *SISTEM INFORMASI MANAJEMEN BERBASIS WEBSITE PADA UNL STUDIO DENGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITERSISTEM INFORMASI MANAJEMEN BERBASIS WEBSITE PADA UNL STUDIO DENGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER*. Jurnal Ilmiah M-Progress Vol. 11. No. 1, pp. 14. Januari 2021.
- <https://journal.universitassuryadarma.ac.id/index.php/ilmiahm-progress/article/view/598>
- [15] Sonata F, Sari Winda V. (2019). *Pemanfaatan UML (Unified Modeling Language) Dalam Perancangan Sistem Informasi E-Commerce Jenis Customer-To-Customer*. Jurnal Komunika. Vol. 8, No. 1, pp. 27. Juni 2019.
- <https://journal.fkom.uniku.ac.id/ilkom/article/view/13>
- [16] Yudarmawan, A.R, Sudana Oka Kompiang, A.A, Arsa Sri Made, D. (2020). *Perancangan User Interface dan User Experience SIMRS pada Bagian Layanan*. Jurnal Ilmiah Teknologi dan Komputer Vol. 1, No. 2 Desember 2020.
- <https://ojs.unud.ac.id/index.php/jitter/article/view/69585>