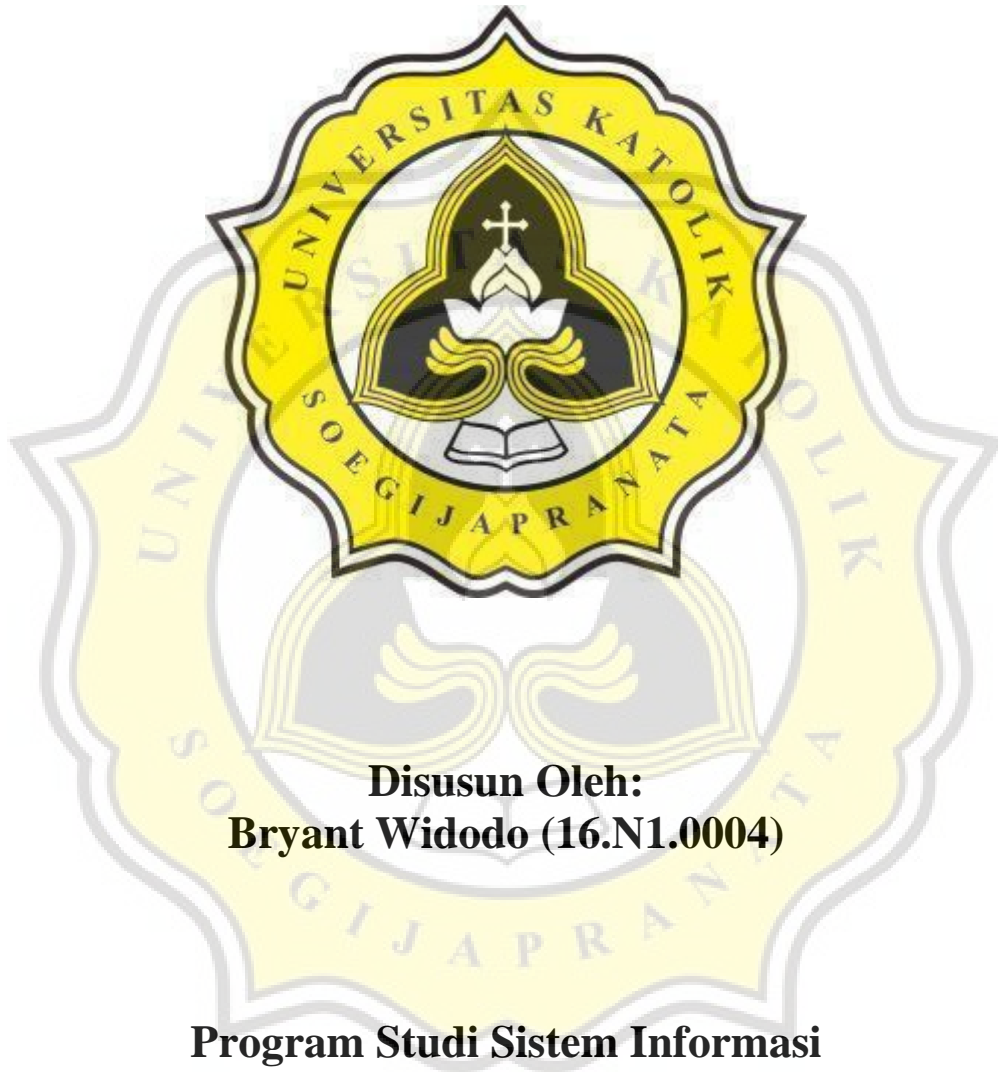


Skripsi

**Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Pada
Toko “Semarang Helmet” Berbasis Web**



**Disusun Oleh:
Bryant Widodo (16.N1.0004)**

**Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Katolik Soegijapranata
Semarang
2020**

ABSTRAK

Dengan semakin berkembangnya zaman, banyak perusahaan-perusahaan sekarang yang menggunakan bantuan teknologi untuk membantu suatu pekerjaan. Tetapi tidak banyak juga yang masih menggunakan metode manual seperti dalam pencatatan persediaan barang yang memakan banyak waktu dan tidak efektif, maka dari itu dibutuhkan peran sistem informasi untuk menangani masalah tersebut. Membangun sistem informasi pada suatu perusahaan memerlukan pemahaman yang baik terhadap sistem yang akan digunakan dalam perusahaan baik dalam proses input barang, output barang, oleh karena itu dengan dirancangnya pembuatan aplikasi persediaan barang yang berbasis Web yang mudah dikembangkan dan user friendly dan memperhatikan User Interface (UI) dan User Experience (UX) yang sesuai dengan kebutuhan pengguna, maka pembuatan aplikasi yang tepat bisa membantu meningkatkan kinerja perusahaan, sampai dengan tahap implementasi aplikasi apakah aplikasi tersebut berjalan dengan baik. Metode implementasi sistem menggunakan metode Waterfall yang dikerjakan secara bertahap untuk mengurangi resiko terjadinya revisi di tahap yang sudah terlewati dan pengambilan data dengan melakukan wawancara agar bisa mendapatkan kebutuhan pengguna secara tepat dan mendapat data yang valid. Pada aplikasi E-Stock terdapat history untuk barang keluar dan barang masuk serta terdapat hak akses yang memungkinkan terjadinya *fraud* dalam bisnis menjadi lebih kecil, karena semua transaksi keluar masuk barang dicatat oleh pihak yang memiliki wewenangnya sendiri-sendiri.

Kata Kunci: aplikasi, e-stock, fraud, kuisisioner, sistem informasi, user experience, user friendly, user interface, waterfall, web.