

**PROYEK AKHIR ARSITEKTUR
PERIODE - 83, Semester Genap, Tahun 2022/2023**

LANDASAN TEORI DAN PROGRAM

MUSEUM STARBUCKS INDONESIA DI KOTA SEMARANG

**Diajukan untuk memenuhi sebagian persyaratan
memperoleh gelar Sarjana Arsitektur**



Disusun oleh :

Queentana Jeoty Valentcia Setiawan Wicaksono
19.A1.0008

Dosen pembimbing :

Ratih Dian Saraswati ST., M. Eng
NIDN 0617058702

**PROGRAM STUDI ARSITEKTUR
FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA**

Februari 2023

ABSTRAK

Museum adalah lembaga yang berfungsi melindungi, mengembangkan, memanfaatkan koleksi, dan mengkomunikasikannya kepada masyarakat hal ini diambil dari Peraturan Pemerintah No. 66 Tahun 2015 tentang Museum. Museum mengelola bukti-bukti dan material-material berupa hasil budaya, material alam dan lingkungannya yang memiliki nilai penting bagi sejarah, ilmu pengetahuan, pendidikan, agama, kebudayaan, teknologi, dan pariwisata untuk di komunikasikan serta dipamerkan kepada masyarakat umum melalui pameran permanen, temporer, dan keliling. Museum juga menawarkan program dan kegiatan yang bagi seluruh pengunjung, termasuk orang dewasa, anak-anak, keluarga, dan tingkat profesi lainnya. Program untuk umum terdiri dari perkuliahan atau pelatihan dengan staf pengajar, orang-orang yang ahli, dengan film, musik atau pertunjukan tari, dan demonstrasi dengan teknologi.

Kota Semarang memiliki peluang besar untuk bisnis dikarenakan Kota Semarang memiliki akses yang mudah, lokasi yang istimewa, jalur yang strategis, dukungan dari pemerintah Kota Semarang, dan lain-lain.

Mengangkat dari masalah, urgensi dan peluang di bidang pariwisata di Kota Semarang, sehingga dapat mengangkat *Heritage* dari Kota Semarang ini sendiri. *Heritage* berfungsi menyalurkan dan membudayakan warisan budaya yang pernah ada sebelumnya sehingga tetap lestari secara baik dan benar. Gedung museum ini akan dirancang menggunakan konsep *Heritage* sehingga diharapkan akan memberikan dampak yang besar di bidang pariwisata dan kreativitas di Kota Semarang, dan juga dapat memberikan sebuah konsep baru yang belum ada yaitu sebuah wisata yang berbasis *Heritage*.

Kata kunci : Museum, Pariwisata, *Heritage*.