

## BAB VI

### KESIMPULAN

#### 6.1. Kesimpulan

Hasil penelitian menemukan bahwa perilaku judi toto gelap atau togel pada tiga responden di Kelurahan Srandol Kulon adalah jenis perilaku judi *social gambler* meskipun pada awal bermain judi, ketiga subjek pernah memiliki perilaku *problem gambler* dan *pathological gambler* (pada subjek 2 dan 3). Motivasi ketiga subjek berjudi sebatas untuk memperoleh hiburan dan ketiga subjek masih dapat mengontrol keinginan untuk berjudi. Faktor eksternal ketiga subjek berjudi adalah pergaulan dengan teman yang berjudi dan faktor *internal* adalah dorongan keingintahuan dengan mencoba berjudi. Perilaku berjudi ketiga subjek dipelajari melalui proses pembelajaran observasional, yakni mengamati dan memperhatikan perilaku teman yang sedang berjudi.

#### 6.2. Saran

##### 1. Bagi Remaja

Remaja sebaiknya menghindari hal-hal terkait perjudian yang merugikan bagi dirinya dan bagi orang disekitarnya. Bagi remaja yang sudah terlanjur bermain judi, harus memiliki keinginan untuk berubah dan memahami bahwa perjudian itu memiliki dampak merugikan.

## 2. Bagi Peneliti Selanjutnya

Peneliti selanjutnya yang tertarik meneliti perjudian toto gelap, sebaiknya dapat melakukan wawancara dan observasi lebih mendalam karena topik perjudian merupakan topik tertutup yang seringkali susah untuk dibahas secara terbuka.

