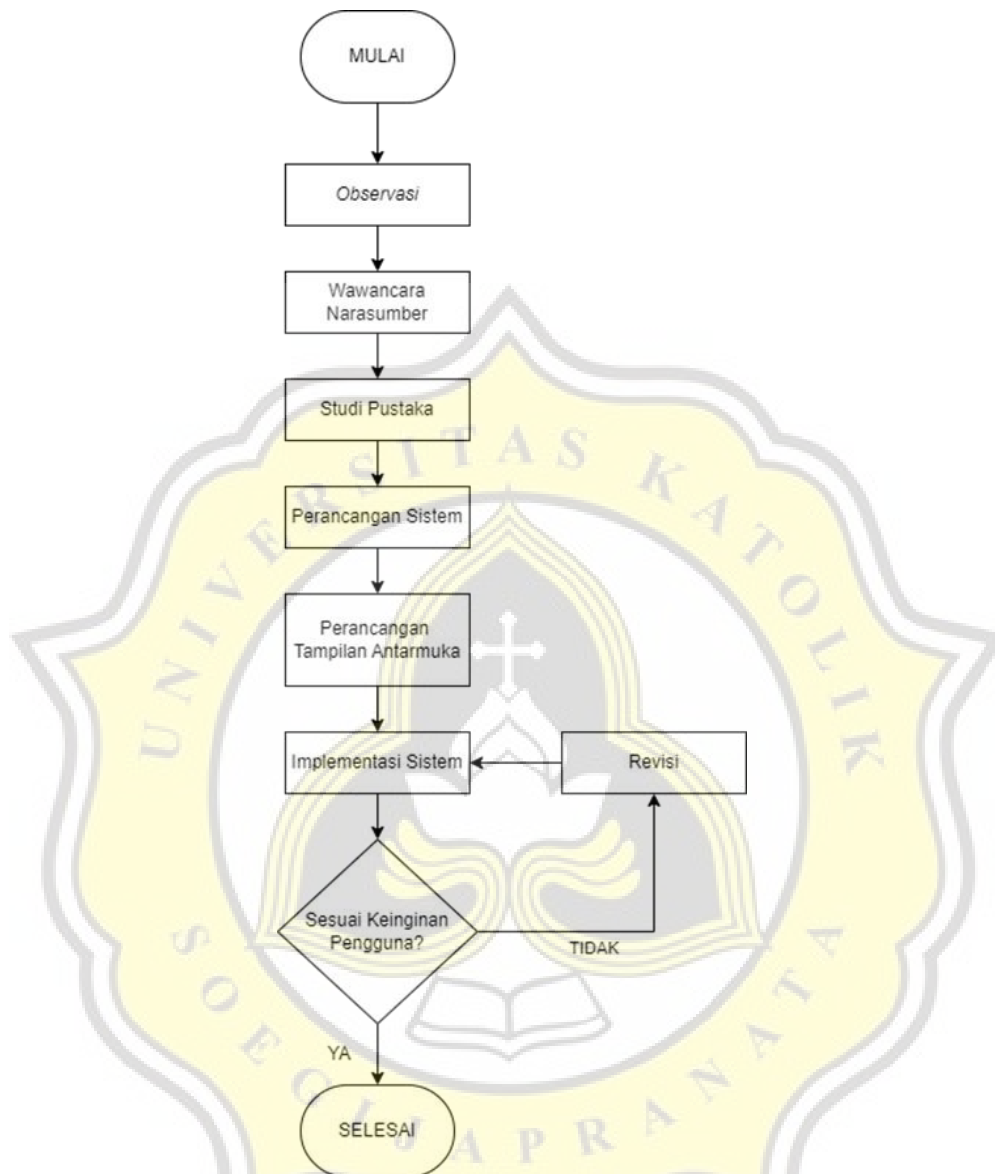


## BAB III METODE PENELITIAN

### 3.1 Alur Penelitian



**Gambar 3.1 Diagram Flowchart Alur Penelitian**

Yang pertama dilakukan dalam penelitian adalah melakukan *observasi* untuk melihat permasalahan apa saja yang sedang dialami. Setelah *observasi* selanjutnya melakukan wawancara untuk mendapatkan informasi atas masalah yang sedang diteliti. Peneliti juga menanyakan fitur-fitur apa saja yang diperlukan dalam sistem tersebut. Setelah wawancara selesai peneliti melakukan studi pustaka dengan mengakses jurnal ilmiah, literatur, dan referensi yang berkaitan dengan topik penelitian untuk memahami lebih dalam mengenai sistem yang akan dibuat nantinya.

Tahapan berikutnya adalah melakukan perancangan sistem yang akan dibuat. Peneliti mulai membuat perancangan *database* menggunakan MySQL. Lalu membuat rancangan tampilan antarmuka yang sesuai dengan keinginan pengguna. Setelah perancangan selesai dikerjakan, selanjutnya adalah implementasi sistem. Jika sistem yang dibuat belum sesuai akan dilakukan revisi sehingga nantinya sesuai dengan keinginan pengguna. Tetapi jika pengguna sudah merasa sesuai dengan yang diinginkan maka akan dianggap selesai.

### **3.2 Metode Pengumpulan Data**

#### **3.2.1 Populasi dan Sampel**

Obyek atau subyek dengan fitur dan kualitas tertentu disebut populasi. Populasi dalam penelitian ini adalah pegawai Batik TV Kota Pekalongan dan mahasiswa atau pelajar yang magang di Batik TV Kota Pekalongan. Bagian dari populasi yang dipelajari karena karakteristiknya yang serupa dikenal sebagai sampel. Dalam penelitian ini sampel yang digunakan adalah teknik *non probability sampling*. Teknik *sampling* tersebut adalah teknik yang tepat untuk metode penelitian kualitatif.

#### **3.2.2 Observasi**

Kegiatan mengamati dan mencari data dari sumber yang sudah ditentukan disebut *observasi*. *Observasi* partisipan dan *observasi* tidak langsung adalah dua macam tipe *observasi*. *Observasi* yang tidak masuk ke dalam masyarakat melainkan hanya mengamati mengenai kegiatan tersebut dan dibantu dengan kamera atau *handphone* disebut *observasi* tidak langsung. Sedangkan pengamatan langsung dengan melibatkan diri dalam kegiatan masyarakat yang akan diteliti disebut *observasi* partisipan. *Observasi* tidak langsung adalah *observasi* yang dipilih.

#### **3.2.3 Wawancara**

Wawancara merupakan kegiatan tanya jawab atas beberapa pertanyaan yang kemudian memberikan informasi atas masalah yang sedang diteliti. Peneliti melakukan wawancara dengan koordinator magang dan siswa magang di Batik TV Pekalongan.

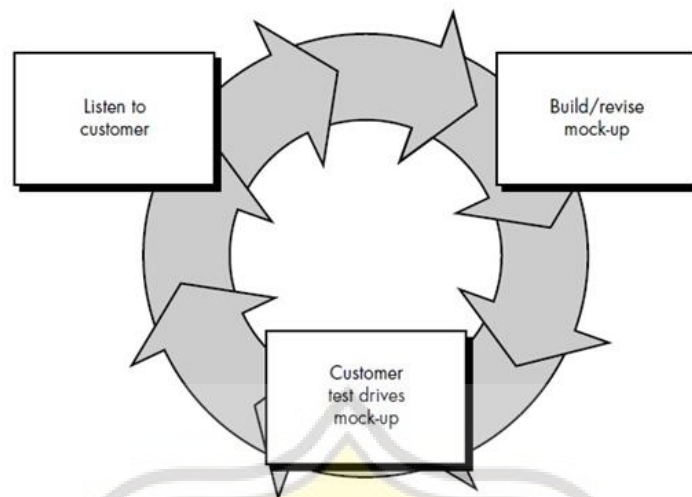
#### **3.2.4 Studi Pustaka**

Studi pustaka yang digunakan adalah jurnal ilmiah, literatur, dan referensi yang berkaitan dengan topik penelitian.

#### **3.2.5 Metode Penelitian Kualitatif**

Metodologi penelitian merupakan tahapan yang krusial, dalam menulis penelitian ini menggunakan teknik penelitian kualitatif. Metode penelitian kualitatif merupakan penelitian yang menyimpulkan analisis sendiri.

### 3.3 Metode Pengembangan Website



**Gambar 3.2 Ilustrasi Model Prototype [17]**

Metode pengembangan *prototype* adalah pendekatan pengembangan aplikasi yang digunakan dalam penelitian ini. Iterasi awal sistem perangkat lunak digunakan untuk mendemonstrasikan konsep, mengidentifikasi masalah lebih lanjut, dan mengeksplorasi solusi potensial menggunakan teknik pengembangan prototipe [17]. Metode *prototype* terbagi atas 3 tahapan kerja, yaitu [17]:

1. *Listen to customer*

Perancang sistem dan pengguna sering berinteraksi, terutama dalam mencocokkan respons terhadap pemodelan sistem, yang berfungsi sebagai dasar untuk pembuatan sistem operasional.

2. *Build/revise mock up*

Untuk memastikan bahwa sistem yang dirancang sesuai dengan keinginan dan harapan pengguna, pengguna secara aktif terlibat dalam pembuatan model sistem dan operasional sistem.

3. *Customer test drives mock up*

Proses pengujian selesai untuk mendapatkan umpan balik dari sistem yang dibuat, dan pengguna menyelesaikan pengujian aplikasi.