

DAFTAR PUSTAKA

- [1] P. DPR-RI, “Pariwisata Berikan Kontribusi pada Pendapatan Negara,” 2019. [Online]. Available:
<https://www.dpr.go.id/berita/detail/id/24852/t/Pariwisata+Berikan+Kontribusi+pada+Pendapatan+Negara>. [Accessed: 03-Apr-2021].
- [2] C. Sabana *et al.*, “Analisis Potensi Dan Strategi Pengembangan Objek Wisata Pantai Pasir Kencana Kota Pekalongan,” *J. Litbang Kota Pekalongan*, vol. 16, pp. 10–18, 2019.
- [3] Kemenparekraf, “Tren Pariwisata Indonesia di Tengah Pandemi,” *kemenparekraf.go.id*, 2021. [Online]. Available: <https://kemenparekraf.go.id/ragam-pariwisata/Tren-Pariwisata-Indonesia-di-Tengah-Pandemi>.
- [4] Y. E. Nugraha, “Dampak Pandemi Covid 19 Pada Unit Usaha Pariwisata di Kawasan pesisir Kota Kupang,” *J. Ind. Pariwisata*, vol. 3, no. 2, pp. 134–149, 2021.
- [5] A. A. N. Hidayat, “Dampak Pandemi, Kadin: Kerugian Sektor Pariwisata Rp 10 Trilliun Selama 2020,” *bisnis.tempo.co*, 2021. [Online]. Available: <https://bisnis.tempo.co/read/1422053/dampak-pandemi-kadin-kerugian-sektor-pariwisata-rp-10-t-selama-2020/full&view=ok>.
- [6] Yun, “Peran Teknologi Selamatkan Pariwisata di Kala Pandemi,” *CNBC Indonesia*, 2021. [Online]. Available: <https://www.cnbcindonesia.com/tech/20210916115524-37-276768/peran-teknologi-selamatkan-pariwisata-di-kala-pandemi>.
- [7] H. Hartati, C. Sabana, M. P. Angkasa, S. Imtikhanah, and A. S. Kurnia, “Strategi Pemulihan Kepariwisataan Kota Pekalongan Pada Masa Adaptasi Kebiasaan Baru,” *J. Litbang Kota Pekalongan*, vol. 21, no. 2, p. 35, 2021.
- [8] M. Sherina Samantha Untoro dan Ir. Benny Poerbantano, “Museum Batik Pekalongan di Kota Pekalongan,” *Tourism.Pekalongankota.Go.Id*, vol. IX, no. 1, pp. 857–864, 2016.
- [9] Tim Komunikasi Publik Dinkominfo Kota Pekalongan, “Dampak Pandemi Covid-19, Jumlah Kunjungan Museum Batik Menurun,” *Pekalongankota.Go.Id*, no. April 2023, p. Berita, 2020.

- [10] Kusnadi, "Museum Batik Bakal Manfaatkan Podcast untuk Promosi," *infopublik.id*, 2022. [Online]. Available: <https://infopublik.id/kategori/nusantara/595507/museum-batik-bakal-manfaatkan-podcast-untuk-promosi>.
- [11] D. Christiano Mantaya Wenthe, V. H. Pranatawijaya, and P. B. A.A.P, "APLIKASI PENGENALAN OBJEK UNTUK ANAK USIA DINI MENGGUNAKAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY RANCANGAN BANGUN APLIKASI WARUNG KITA View project UAS MULTIMEDIA _ TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY View project," *J. Teknol. Inf. J. Keilmuan dan Apl. Bid. Tek. Inform.*, no. June, 2021.
- [12] E. Prasetyaningrum, C. Hermawan, and U. Darwan Ali Jl Batu Berlian No, "Pengembangan Wisata Alam, Sejarah dan Budaya Kalimantan Tengah Memanfaatkan Teknologi Augmented Reality," *Pengemb. Wisata Alam, Sej. dan Budaya Kalimantan Teng. Memanfaatkan Teknol. Augment. Real.*, vol. 4, no. 10, pp. 1–9, 2020.
- [13] A. P. YAKUP, "Pengaruh Sektor Pariwisata Terhadap Pertumbuhan Ekonomi Di Indonesia," *Univ. Airlangga Surabaya*, 2019.
- [14] Aryanta, "Museum Batik," *Tourism.Pekalongankota.go.id*, 2016. [Online]. Available: [https://tourism.Pekalongankota.go.id/destinasi/19-Museum Batik](https://tourism.Pekalongankota.go.id/destinasi/19-Museum%20Batik).
- [15] S. M. S. Gurki, "Konsep Dasar Pemodelan 3D," 1998.
- [16] N. Wahyudi *et al.*, "Augmented Reality Marker Based Tracking Visualisasi Drawing 2D ke dalam Bentuk 3D dengan Metode FAST Corner Detection," pp. 9–18.
- [17] F. Gillette, "SnapChat Reaches Settlement With Disappearing Co-Founder," *Bloomberg*, 2014.
- [18] J. Barker, "Making-up on mobile: The pretty filters and ugly implications of snapchat," *Fash. Style Pop. Cult.*, vol. 7, no. 2–3, pp. 207–221, 2020.
- [19] L. Nicole, "Snapchat just announced its largest user growth in years," *Engadget*, 2021.
- [20] Y. Sahria and P. Sudira, "Pemanfaatan Teknologi Augmented Reality (AR) Markerless sebagai Media Edukasi Wayang Kulit Pada Filter Snapchat Menggunakan Lens Studio," *Ilk. J. Comput. Sci. Appl. Informatics E*, vol. 4, no. 3, pp. 284–296, 2022.

- [21] D. P. Rohe, "An Optical Test Simulator Based on the Open-Source Blender Software," 2019.
- [22] D. D. S Zein¹, L Yasyifa¹, R Khozi¹, E Harahap^{1*}, FH Badruzzaman¹, "Pengolahan dan Analisis Data Kuantitatif Menggunakan Aplikasi SPSS," *J. Teknol. Pendidik. dan Pembelajaran*, vol. 4, pp. 2–3, 2019.
- [23] W. Nugraha, M. Syarif, and W. S. Dharmawan, "Penerapan Metode Sdlc Waterfall Dalam Sistem Informasi Inventori Barang Berbasis Desktop," *JUSIM (Jurnal Sist. Inf. Musirawas)*, vol. 3, no. 1, pp. 22–28, 2018.
- [24] S. Syamsiah, "Perancangan Flowchart dan Pseudocode Pembelajaran Mengenal Angka dengan Animasi untuk Anak PAUD Rambutan," *STRING (Satuan Tulisan Ris. dan Inov. Teknol.)*, vol. 4, no. 1, p. 86, 2019.
- [25] D. Morof, J. Steinauer, S. Haider, S. Liu, P. Darney, and G. Barrett, "Evaluation of the London Measure of Unplanned pregnancy in a United States population of women," *PLoS One*, vol. 7, no. 4, pp. 1–7, 2012.

