

## Bab V

### Kesimpulan dan Saran

#### 5.1. Kesimpulan

Kesimpulan dari penelitian game “Indo Trivia” adalah:

1. Dengan merancang game berbasis platformer dan dimainkan pada perangkat smartphone. Diharapkan menjadi daya tarik anak muda terhadap sejarah Kerajaan Hindu.
2. Dengan adanya korelasi antara EE, PE, HM dengan BI. variabel EE dengan BI memiliki nilai 0.240 dimana lebih besar dari 0.2335 jadi terdapat korelasi antara EE dan BI. Untuk variabel PE dengan BI memiliki nilai 0.357 dimana lebih besar dari 0.3035 jadi terdapat korelasi antara PE dengan BI. Untuk variabel HM dengan BI memiliki nilai 0.641 dimana lebih besar dari 0.3035 jadi terdapat korelasi antara HM dengan BI.

#### 5.2. Saran

Saran pengembangan lebih lanjut untuk game “Indo Trivia” adalah:

1. Untuk game bisa dibuat metaverse seperti VR dan AR serta multiplayer
2. Game dapat diubah dari model platformer menjadi game bergenre RPG/Adventure