

**LAPORAN SKRIPSI**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI  
TOKO SEPEDA KAWAN KITA**



**Disusun Oleh:  
Eddy Sukanto (16.N1.0008)**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA  
SEMARANG**



## HALAMAN PENGESAHAN

Judul Tugas Akhir: : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI TOKO SEPEDA KAWAN  
KITA

Diajukan oleh : EDDY SUKAMTO

NIM : 16.N1.0008

Tanggal disetujui : 17 April 2023

Telah setuju oleh

Pembimbing 1 : Albertus Dwiyoga Widianoro S.Kom., M.Kom.

Pembimbing 2 : Erdhi Widyarto Nugroho S.T., M.T.

Penguji 1 : Dr. Bernardinus Harnadi S.T., M.T.

Penguji 2 : Dr. T. Brenda Ch S.T., M.T.

Penguji 3 : Albertus Dwiyoga Widianoro S.Kom., M.Kom.

Ketua Program Studi : Agus Cahyo Nugroho S.Kom., M.T.

Dekan : Dr. Bernardinus Harnadi S.T., M.T.

Halaman ini merupakan halaman yang sah dan dapat diverifikasi melalui alamat di bawah ini.

[sintak.unika.ac.id/skripsi/verifikasi/?id=16.N1.0008](http://sintak.unika.ac.id/skripsi/verifikasi/?id=16.N1.0008)

## HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN

Yang bertanda

tangan di bawah

ini Nama : Eddy Sukamto

NIM : 16.N1.0008

Progdi/Konsentrasi : Sistem Informasi Fakultas : Ilmu Komputer

Dengan ini menyatakan bahwa Laporan Skripsi dengan judul “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI TOKO SEPEDA KAWAN KITA” benar – benar bebas dari plagiasi, dan apabila terbukti tidak benar bersedia menerima sanksi sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Semarang, 24 April 2023

Yang menyatakan,



*Eddy Sukamto*

Eddy Sukamto



## HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Universitas Katolik Soegijapranata, Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Eddy Sukamto  
Program Studi : Sistem Informasi  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Katolik Soegijapranata Hak Bebas Royalti Non eksklusif atas karya ilmiah saya yang berjudul : **“Rancang Bangun Sistem Informasi Toko Sepeda Kawan Kita”**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non eksklusif ini Universitas Katolik Soegijapranata berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Semarang

Pada tanggal : 24 April 2023

Yang menyatakan

*Eddy Sukamto*

(.....)

Eddy Sukamto

### KATA PENGANTAR

Puji syukur dipanjatkan ke Tuhan hadirat Tuhan Yang Maha Esa yang melimpahkan berkat dan rahmat serta kasih-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan karya tulis skripsi “**Rancang Bangun Sistem Informasi Toko Sepeda Kawan Kita**”.

Tujuan penulisan karya tulis ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat penulis untuk memperoleh gelar sarjana untuk mahasiswa aplikasi S1 pada bidang studi Sistem Informasi Universitas Katolik Soegijapranata Semarang. Penulis menyadari bahwa karya tulis masih jauh dari kata sempurna, maka dari itu penulis masih mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari semua pihak sebagai pembangun skripsi ini mendekati kata sempurna.

Terbentuknya karya tulis ini tidak terlepas dari bantuan dari berbagai pihak, karena itu penulis dapat menyelesaikan karya tulis ini sehingga pada kesempatan kali ini dengan kerendahan hati yang tulus dan sebesar-besarnya yang telah terlibat langsung dan tidak langsung memberikan dukungan moril maupun materil secara langsung maupun tidak kepada penulis untuk mendukung terjadinya karya tulis ini, terutama kepada yang penulis hormati:

1. Tuhan Yesus Kristus yang telah menyertai dan memberkati selalu sehingga laporan skripsi dapat terselesaikan.
2. Bapak **Albertus Dwi Yoga Widiantoro, M.Kom** selaku dosen pembimbing pertama yang memberikan dukungan moril dan tidak pernah bosan untuk dimintai bimbingan dari awal pembentukan karya tulis ini sampai karya tulis ini dapat terselesaikan .
3. Bapak **Erdhi Widyarto, MT** selaku dosen pembimbing kedua yang telah membantu selama masa revisi sehingga karya tulis ini sampai dapat terselesaikan.
4. Terima Kasih kepada pihak Fakultas Ilmu komputer dari awal hingga akhir semester studi yang memberikan ilmu yang bermanfaat bagi penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan karya tulis ini.
5. Yang Terkasih dan teristimewa orang tua dari penulis dan pemilik Toko Sepeda Kawan Kita yang selalu mendukung dalam doa dan juga materil sehingga karya tulis ini dapat terbentuk.

6. Untuk teman-teman dari semasa kuliah Ricky, Adean, Bima, Ezra, Daniel, Bryant, Adio, dan Irfan yang telah menemani dan membuat masa perkuliahan penulis menjadi menyenangkan.
7. Untuk teman-teman dari Program Studi Sistem Informasi dan Game Technology yang telah menemani masa perkuliahan penulis/

Akhir kata dari penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada semua pihak yang sudah membantu penulis. Penulis berharap semoga karya tulis ini dapat bermanfaat bagi semua.



Semarang, 05 Maret 2023

Penulis,

*Eddy Sukanto*

Eddy Sukanto

NIM. 16.N1.0008

## ABSTRAK

Website e-commerce penting untuk diimplementasikan di dalam proses bisnis umkm. Untuk mempermudah adanya proses transaksi maka dibuatlah website ini agar proses transaksi antara penjual dan pembeli semakin menjadi lebih efektif dan efisien. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membentuk website yang mampu menarik minat konsumen dan mampu meningkatkan pemasaran dari produk-produk di dalam website ini. Dalam penelitian metode pengembangan yang digunakan adalah “waterfall” dimana langkah demi langkah saling berkaitan satu sama lain. Dengan begitu proses desain yang dilakukan menghasilkan desain proses bisnis website, ER Diagram, perancangan UI dan UX untuk tampilan, untuk platform framework yang digunakan adalah Node Js sebagai backend dan React Js sebagai front-end. Dalam hal penyimpanan data website ini memakai Firebase sebagai penyedia penyimpanan data dan sebagai penyedia hosting. Setelah website ini selesai dibuat dilakukan wawancara terhadap pemilik dan konsumen dari “toko sepeda kawan kita” yang berjumlah total 9 orang dari rentan usia 25- 65 tahun. Dihasilkan website yang mempermudah konsumen dan penjual dalam proses transaksinya, tampilan website bagus dalam menampilkan barang yang dijual. Dari proses analisa bisnis, pembuatan ERD, perancangan UI dan UX pengguna, hingga website ini terbentuk dari segi tampilan hingga fungsi di setiap fiturnya semua mendapatkan respon positif dari masyarakat.



## ABSTRACT

E-commerce websites are important to implement in MSME business processes. To facilitate the transaction process, this website was created so that the transaction process between sellers and buyers becomes more effective and efficient. This study aims to design and build a website that is able to attract consumer interest and is able to increase the marketing of the products on this website. In research the development method used is "waterfall" where step by step are related to one another. That way the design process carried out produces website business process designs, ER Diagrams, UI and UX designs for display, for the platform framework used is Node Js as the backend and React Js as the front-end. In terms of data storage, this website uses Firebase as a data storage provider and as a hosting provider. After this website was completed, interviews were conducted with the owners and consumers of "our friend's bicycle shop", totaling 9 people from the age range of 25-65 years. A website is produced that makes it easier for consumers and sellers to process transactions, the appearance of the website is good at displaying the goods being sold. From the process of business analysis, ERD creation, user UI and UX design, until this website is formed in terms of appearance to function in each of its features, all receive a positive response from the public.



## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN PENGESAHAN</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK</b>	<b>vii</b>
<b>ABSTRACT</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI</b>	<b>ix</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	2
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	<b>3</b>
2.2 Website	3
2.3 Desain UI	3
2.4 Desain ERD	3
2.5 Bahasa Pemrograman	4
2.6 Platform	4
<b>BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN</b>	<b>6</b>
3.1 Sumber Data	6
3.2 Teknik Pengumpulan Data	6
3.3 Analisa Pengembangan Sistem	6
3.4 Pengujian	6
<b>BAB IV PEMBAHASAN DAN HASIL PENELITIAN</b>	<b>7</b>
4.1 Metode pengembangan website	7
4.2 Proses bisnis website	7
4.3 Perancangan aplikasi	8
4.1 Pembuatan ERD	9
4.2 Perancangan UI dan UX	10
4.3 Pembuatan Aplikasi	17
4.3.1 Penginstalan Direktori	17
4.3.2 Database	18
4.3.3 Configuration project	20
4.3.4 Proses Transaksi	23
4.3.5 Halaman Login	27

4.3.6	Menu Website	32
4.3.7	Dashboard Admin	44
4.4	Hasil wawancara	52
<b>BAB V KESIMPULAN</b>		<b>55</b>
5.1	Kesimpulan	55
5.2	Saran	55
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>		<b>56</b>

