

LAMPIRAN

1. SAMPLE DOKUMENTASI SURVEY



2. LEMBAR KUESIONER UNTUK ORANG TUA

Untuk Orang Tua

“RUANG BERMAIN ANAK DI KOMPLEKS RUSUNAWA KUDU, SEMARANG ”

PROGRAM STUDI MAGISTER ARSITEKTUR - FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA SEMARANG
2022

Kuesioner ini disebarakan sebagai masukan dalam penyusunan penelitian untuk mencari kebutuhan fasilitas tempat bermain anak pada rusunawa, sehingga membutuhkan kesediaan bapak/ibu selaku orangtua/pendamping dalam mengisi kuisisioner penelitian ini. Hasil dari kuisisioner ini hanya digunakan untuk tujuan penelitian saja dan bersifat rahasia.

Identitas Diri

1. Jenis Kelamin* : Laki-laki Perempuan
2. Pekerjaan :
3. Blok Rusun :
4. Usia anak :

PETUNJUK PENGISIAN :

Bapak / Ibu diminta untuk mengisi jawaban dari 10 pertanyaan sesuai dengan keadaan nyata yang Bapak/Ibu alami selama menempati rusunawa ini, dengan dengan memberikan silang (X) pada jawaban yang anda pilih dibawah ini serta mengisi pertanyaan pada tempat yang sudah disediakan.

PENILAIAN RESPONDEN

1. Apakah anda biasa menemani/mengawasi anak bermain?
 a. Selalu b. Sering c. Jarang d. Tidak pernah
2. Dimanakah lokasi anak anda biasa bermain?
 a. Dalam hunian b. Dalam bangunan c. Luar bangunan d. Blok rusun lain
3. Di dalam rusun, lokasi mana yang sering menjadi tempat anak anda bermain?
 a. Selasar depan hunian b. Area depan tangga c. Lobby d. Teras
4. Di luar rusun, lokasi mana yang sering menjadi tempat anak anda bermain?
 a. Jalan depan rusun b. Sekitar rusun c. Lapangan d. Blok rusun lain
5. Pukul berapa anak anda bisa bermain?
 e. Pagi (08.00-10.00) a. Siang (12.00-14.00) b. Sore (16.00-18.00) c. Malam (19.00-21.00)
6. Dengan siapa anak anda biasa bermain?
 a. Sendiri b. Saudara c. Teman 1 rusun d. Teman blok rusun lain
7. Apakah lokasi bermain anak anda adalah lokasi yang aman untuk anak anda bermain?
 a. Sangat aman b. Kurang aman c. Tidak aman
8. Apakah terdapat alat bermain pada lokasi bermain anak anda?
 a. Ada b. Tidak ada
9. Apakah anak anda pernah mengalami kecelakaan saat bermain? Apa penyebabnya?
.....
10. Apa yang menjadi harapan anda mengenai tempat bermain anak di rusunawa?
.....

Terima kasih atas kesediaan anda mengisi kuisisioner ini

3. LEMBAR KUESIONER UNTUK ANAK

Untuk Anak

"RUANG BERMAIN ANAK DI KOMPLEKS RUSUNAWA KUDU, SEMARANG "

PROGRAM STUDI MAGISTER ARSITEKTUR - FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA SEMARANG

Kuesioner ini disebarakan sebagai masukan dalam penyusunan penelitian untuk mencari kebutuhan fasilitas tempat bermain anak pada kompleks Rusunawa Kudu, sehingga membutuhkan kesediaan bapak/ibu selaku orangtua/pendamping dalam mengisi kuisisioner penelitian ini. Hasil dari kuisisioner ini hanya digunakan untuk tujuan penelitian saja dan bersifat rahasia.

Identitas Diri

1. Nama :
2. Jenis Kelamin : Laki-laki Perempuan
3. Usia :
4. Blok Rusun :

PETUNJUK PENGISIAN :

Anak-anak responden diminta untuk mengisi jawaban dari 10 pertanyaan dibantu oleh orang tua / pendamping / surveyor sesuai dengan keadaan nyata yang mereka alami selama menempati rusunawa ini, dengan dengan memberikan silang (X) pada jawaban yang mereka pilih dibawah ini serta mengisi pertanyaan pada tempat yang sudah disediakan.

PENILAIAN RESPONDEN

1. Siapa yang mengawasi kamu bermain di luar rumah/hunian?
 a. Orang Tua b. Saudara c. Tetangga d. Sendiri
2. Dengan siapa kamu biasa bermain bersama di rusun?
 a. Sendiri b. Saudara c. Teman 1 rusun d. Teman beda rusun
3. Permainan apa yang paling sering kamu mainkan di rusun ini?
1. 2.
4. Pukul berapa kamu biasa bermain?
 a. Pagi (08.00-10.00) b. Siang (12.00-14.00) c. Sore (16.00-18.00) d. Malam (19.00-21.00)
5. Dimanakah tempat kamu biasa bermain di dalam rusun? Apa Alasannya?
.....
6. Apakah kamu sering bermain di lapangan rusun? Apa alasannya?
.....
7. Apakah di tempat biasa kamu bermain terdapat alat bermain yang disediakan?
 a. Ada b. Tidak ada
9. Apakah kamu pernah mengalami kecelakaan saat bermain? Dimana lokasinya, bagaimana terjadinya?
 a. Pernah b. Tidak pernah Sering
10. Seperti apa tempat bermain yang kamu inginkan di rusun ini?
.....
.....

Terima kasih atas kesediaanmu mengisi kuisisioner ini

4. LEMBAR ANTIPLAGIASI

Similarity Report

PAPER NAME

TA-22A20008.docx

WORD COUNT

21850 Words

CHARACTER COUNT

130771 Characters

PAGE COUNT

143 Pages

FILE SIZE

21.8MB

SUBMISSION DATE

Dec 30, 2022 10:21 AM GMT+7

REPORT DATE

Dec 30, 2022 10:24 AM GMT+7

● 18% Overall Similarity

The combined total of all matches, including overlapping sources, for each database.

- 18% Internet database
- 3% Publications database
- Crossref database
- Crossref Posted Content database
- 8% Submitted Works database

● Excluded from Similarity Report

- Bibliographic material
- Quoted material
- Cited material
- Small Matches (Less than 10 words)
- Manually excluded text blocks

Summary