

LAPORAN TESIS

**RUANG BERMAIN ANAK
DI KOMPLEKS RUSUNAWA KUDU, SEMARANG**



Adhi Pramudito

22. A2. 0008

**MAGISTER TEKNIK ARSITEKTUR
FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA
SEMARANG**

2023

LAPORAN TESIS

RUANG BERMAIN ANAK
DI KOMPLEKS RUSUNAWA KUDU, SEMARANG

Diajukan Dalam Rangka Memenuhi
Salah Satu Syarat Memperoleh
Gelar Magister Arsitektur



Adhi Pramudito
22. A2. 0008

MAGISTER ARSITEKTUR
FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA
SEMARANG
2023

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Adhi Pramudito, ST
NIM : 22.A2.0008
Progdi/Konsentrasi : Magister Teknik Arsitektur
Fakultas : Arsitektur dan Desain

Dengan ini menyatakan bahwa Laporan Tesis dengan judul **Ruang Bermain Anak di Kompleks Rusunawa Kudu, Semarang** tersebut bebas plagiasi. Akan tetapi bila terbukti melakukan plagiasi maka bersedia menerima sanksi sesuai dengan ketentuan yang berlaku

Semarang, 12 Januari 2023

Yang menyatakan,



Adhi Pramudito, ST

HALAMAN PENGESAHAN



Judul Tesis : Ruang Bermain Anak di Kompleks
Rusunawa Kudu, Semarang

Diajukan oleh : Adhi Pramudito, ST

NIM : 22.A2.0008

Tanggal disetujui : 12 Januari 2023

Telah disetujui oleh

Pembimbing 1 : Dr. Ir. Antonius Ardiyanto M.T.

Pembimbing 2 : Ir. Supriyono M.T.

Penguji 1 : Dr.,Ir. Robert Riyanto W. M.T.

Penguji 2 : Dr. Ir. Antonius Ardiyanto M.T.

Penguji 3 : Ir. Supriyono M.T.

Ketua Program Studi : Dr.Ir. Riandy Tarigan M.T.

Dekan : Dra. B. Tyas Susanti M.A., Ph.D

Halaman ini merupakan halaman yang sah dan dapat diverifikasi melalui
alamat di bawah ini.

sintak.unika.ac.id/skripsi/verifikasi/?id=22.A2.0008

Halaman Pernyataan Publikasi Karya Ilmiah Untuk Kepentingan Akademis

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Adhi Pramudito, ST
Program Studi : Magister Teknik Arsitektur
Fakultas : Fakultas Arsitektur dan Desain
Jenis Karya : Tesis

menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Katolik Soegijapranata Semarang Hak Bebas Royalti Noneksklusif atas karya ilmiah yang berjudul **“Ruang Bermain Anak di Kompleks Rusunawa Kudu, Semarang”** beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Universitas Katolik Soegijapranata berhak menyimpan, mengalihkan media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir ini selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Semarang, 12 Januari 2023
Yang menyatakan,



Adhi Pramudito, ST

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Allah Bapa di Surga atas kasih karunia-Nya sehingga dapat diselesaikannya tesis dengan judul "Ruang Bermain Anak Di Kompleks Rusunawa Kudu, Semarang" sebagai salah satu syarat guna memperoleh gelar **Magister Teknik Arsitektur** di Universitas Katolik Soegijapranata Semarang. Penulisan tesis ini tidak akan terselesaikan tanpa bantuan dari berbagai pihak, sehingga pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih sebesar- besarnya kepada:

1. Ir. Riandy Tarigan, MT selaku Ketua Prodi Magister Arsitektur Universitas Soegijapranata
2. Dr. Ir. A. Ardiyanto, MT, IAI. selaku dosen pembimbing dan dosen penguji yang telah banyak memberi dorongan dan arahan dalam menghantarkan penulis menyelesaikan penulisan tesis ini
3. Ir. Supriyono, MT selaku dosen pembimbing dan dosen penguji yang telah sabar membimbing penulis hingga dapat menyelesaikan tesis ini.
4. Dr. Ir. Robert Rianto Widjaja, MT, selaku dosen penguji yang membantu memberikan arahan, motivasi dan semangat.
5. Ecclesia Dellarosa selaku istri tercinta yang selalu setia memberikan motivasi dan semangat dalam menyelesaikan tesis ini.
6. Eben Haezer, Eliora dan Jaden selaku anak-anak tercinta yang telah menahan diri tidak mengganggu papa mengerjakan tesis, terima kasih anak-anaku tersayang.
7. Lyly Dwi Astuti, SH selaku mama tercinta yang selalu mengingatkan dan memberi semangat.
8. Dr. Prasetyo Aribowo, Sh, M. Soc, Sc selaku kakak ipar yang telah memberikan contoh semangat dalam menyelesaikan tugas belajar.
9. Ika Ayu Widowati yang telah bahagia bersama Bapa di Surga selaku kakak tercinta yang memberikan semangat semasa hidupnya kepada penulis.
10. Niken dan Nimas selaku adik penulis yang telah memberikan dukungan dan semangat. Thank's a lot sis!
11. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah memberikan bantuan baik secara langsung maupun tidak langsung. Semoga Tuhan membalas semua kebaikan dan bantuan yang telah diberikan.

Penulis menyadari tesis ini masih jauh dari sempurna, semoga hasil penelitian ini dapat memberi manfaat bagi semua pihak.

Semarang, Januari 2023

Penulis

Adhi Pramudito, ST

ABSTRAK

Kebutuhan akan hunian yang layak bagi Masyarakat Berpenghasilan Rendah (MBR) di kota Semarang berusaha diakomodir oleh Pemerintah melalui Kementerian PUPR dengan menambah jumlah rusun terbangun di kompleks Rusunawa Kudu, Kota Semarang. Tujuannya agar masyarakat MBR tersebut dapat menempati hunian yang layak dengan harga yang terjangkau, serta sebagai salah satu solusi penanganan *backlog* perumahan yang menjadi perhatian pemerintah saat ini. Bentuk hunian vertikal tentunya mempunyai keterbatasan ruang yang berdampak pada aktivitas penghuninya termasuk aktivitas bermain bagi anak-anak di rusunawa tersebut. Bermain bagi anak-anak merupakan kegiatan yang menjadi kebutuhan mutlak dan berperan penting dalam mendukung tumbuh kembang fisik, sosial, kecerdasan serta emosial anak.

Permasalahan pada penelitian ini adalah untuk mengetahui sejauh mana aspek fasilitas tempat bermain anak telah terpenuhi dengan menganalisa karakteristik bermain anak-anak penghuni rusunawa Kudu, preferensi ruang bermain yang mereka pilih serta mengetahui bagaimana standar kebutuhan ruang bermain yang layak bagi anak-anak penghuni kompleks rusunawa Kudu.

Penelitian ini dilakukan secara kualitatif yang diperoleh melalui pengamatan lapangan untuk mendapatkan sampling pemetaan perilaku pada pola aktivitas anak saat bermain lapangan di Kompleks Rusunawa Kudu, metode wawancara terhadap penghuni dan anak-anak, serta melakukan studi literatur teori terkait penelitian ini.

Hasil yang diharapkan dari penelitian ini adalah mengetahui konsep fasilitas bermain anak yang dapat mengakomodir kebutuhan ruang bermain anak-anak penghuni rusunawa Kudu berdasarkan standar pedoman yang berlaku agar anak dapat bermain dengan aman dan nyaman.

Kata Kunci : Rumah susun, rusunawa Kudu, aktivitas anak, bermain, permainan, aman, nyaman

DAFTAR ISI

Halaman Judul	
Halaman Pernyataan Orisinalitas.....	i
Halaman Pengesahan.....	ii
Halaman Pernyataan Publikasi.....	iii
Kata Pengantar.....	iv
Abstrak.....	v
Daftar Isi.....	vi
Daftar Tabel.....	ix
Daftar Gambar.....	xi
BAB I. PENDAHULUAN.....	1
1.1. LATAR BELAKANG.....	1
1.1.1. Karakteristik Bermain Anak di Rusunawa Kudu.....	4
1.1.2. Preferensi Ruang Bermain Anak di Rusunawa Kudu.....	5
1.1.3. Standar Kebutuhan Ruang Bermain Anak di Rusunawa.....	6
1.2. PERUMUSAN MASALAH.....	8
1.3. PERTANYAAN PENELITIAN.....	10
1.4. TUJUAN PENELITIAN.....	10
1.5. KEASLIAN PENELITIAN.....	11
1.6. LINGKUP PENELITIAN.....	14
1.7. MANFAAT PENELITIAN.....	15
BAB II. KAJIAN PUSTAKA.....	17
2.1. DEFINISI RUANG.....	17
2.2. ANAK USIA DINI.....	18
2.3. KEGIATAN BERMAIN ANAK.....	20
2.4. JENIS-JENIS KEGIATAN BERMAIN.....	22
2.5. PENGARUH LINGKUNGAN TERHADAP PERILAKU ANAK.....	24
2.6. RUANG BERMAIN ANAK.....	26
2.7. STANDAR DAN PEDOMAN RUANG BERMAIN ANAK.....	27

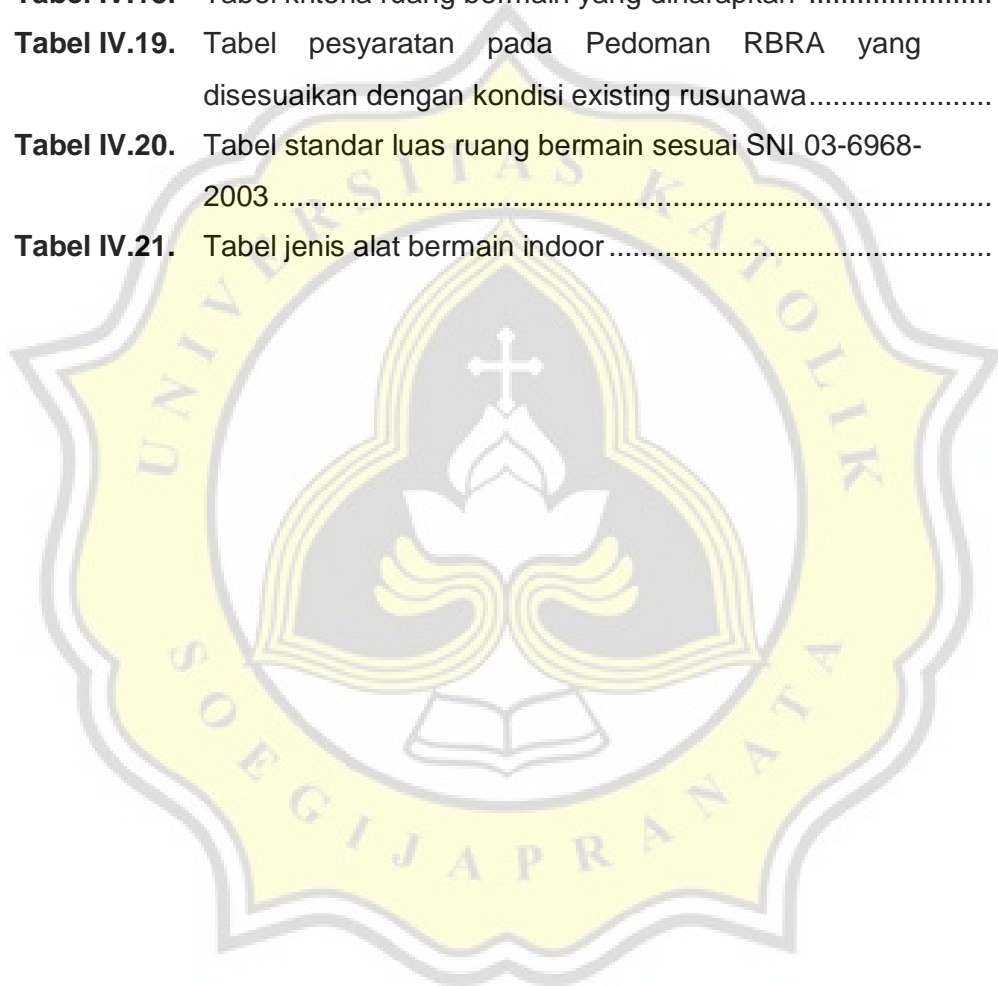
2.7.1. Aturan SNI Fasilitas Ruang Bermain Terbuka Pada Rumah Susun	28
2.7.2. Pedoman Standar Ruang Bermain Ramah Anak (RBRA)	29
2.7.3. Konsep Ruang Bermain Mitsuru Senda.....	31
2.8. PENGELOMPOKAN USIA BERMAIN ANAK.....	31
2.9. PENGERTIAN RUMAH SUSUN	33
2.10. JURNAL	36
BAB III. METODOLOGI PENELITIAN	43
3.1. PARADIGMA PENELITIAN.....	43
3.2. JENIS PENELITIAN	43
3.3. METODE PENELITIAN YANG DITERAPKAN.....	45
3.4. METODE ANALISA DATA	46
3.5. LOKASI PENELITIAN	46
3.6. PENDEKATAN POPULASI DAN SAMPEL PENELITIAN.....	47
3.6.1. Populasi	47
3.6.2. Sampel.....	48
3.7. SUMBER DATA	49
3.7.1. Data Primer	49
3.7.2. Data Sekunder	49
3.8. INSTRUMEN PENELITIAN.....	49
BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN.....	50
4.1. ANALISA RUSUNAWA KUDU	50
4.1.1. Gambaran Umum Rusunawa Kudu	50
4.1.2. Tipologi Rusunawa.....	52
4.1.3. Penghuni Rusunawa	66
4.1.4. Anak-anak Rusunawa Kudu.....	68
4.2. KARAKTERISTIK BERMAIN ANAK RUSUNAWA KUDU.....	70
4.2.1. Jenis Permainan	70
4.2.2. Pola Aktivitas Bermain Berdasarkan Usia.....	74

4.2.3. Pola Aktivitas Berdasarkan Waktu Bermain.....	76
4.2.4. Pola Aktivitas Tempat Bermain Berdasarkan Usia	77
4.2.5. Pola Aktivitas Bermain Berdasarkan Pengawasan	79
4.2.6. Mapping dan Overlapping Area Aktivitas Bermain di Rusunawa	81
4.3. PREFERENSI RUANG BERMAIN ANAK PADA RUSUNAWA KUDU	94
4.3.1. Fasilitas Ruang Bermain pada Rusunawa Kudu.....	94
4.3.2. Preferensi Ruang Bermain Anak.....	95
4.3.3. Kondisi Ruang Bermain Anak	100
4.3.4. Ketidaknyamanan penghuni rusunawa	108
4.3.5. Fenomena cedera anak saat bermain	110
4.4. STANDAR KEBUTUHAN RUANG BERMAIN ANAK DI RUSUNAWA KUDU	117
4.4.1. Kriteria Ruang Bermain Yang Diharapkan	117
4.4.2. Standar Dan Pedoman Ruang Bermain Anak	121
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN.....	141
5.1. KESIMPULAN.....	141
5.2. SARAN.....	143
DAFTAR PUSTAKA.....	145
LAMPIRAN	xii
Lampiran 1 : Dokumentasi Survey.....	xii
Lampiran 2 : Quesioner Orang Tua.....	xiii
Lampiran 3 : Quesioner Anak.....	xiv
Lampiran 4 : Lembar Antiplagias.....	xv

DAFTAR TABEL

Tabel I.	Data bangunan Rusunawa Kudu	2
Tabel II.1.	SNI - Luas areal dengan variasi perlengkapan bermain untuk anak usia 1 sampai 5 tahun	28
Tabel II.2.	SNI - Luas areal dengan variasi perlengkapan tempat bermain untuk anak usia 6 sampai 12	28
Tabel III.1.	Tipologi Komplek Rusunawa Kudu	47
Tabel IV.1.	Data type hunian dan jumlah hunian Rusunawa Kudu	51
Tabel IV.2.	Jumlah dan jenis kelamin anak pada rusun Blok I dan Blok F	69
Tabel IV.3.	Jumlah dan kelompok usia anak pada rusun Blok I dan Blok F	69
Tabel IV.4.	Dokumentasi jenis permainan anak pada Blok F dan Blok I	70
Tabel IV.5.	Jenis permainan anak berdasarkan usia pada Blok F dan Blok I	75
Tabel IV.6.	Aktivitas bermain anak berdasarkan waktu pada Blok F dan Blok I	76
Tabel IV.7.	Lokasi bermain anak berdasarkan usia pada Blok F dan I	78
Tabel IV.8.	Aktivitas bermain anak berdasarkan pengawas pada Blok F dan I	79
Tabel IV.9.	Hasil pengamatan area overlapping pada Blok rusun F dan I	91
Tabel IV.10.	Preferensi tempat bermain pada Blok F	96
Tabel IV.11.	Preferensi tempat bermain pada Blok I	98
Tabel IV.12.	Tabel kriteria dan kondisi existing ruang bermain anak Rusunawa Blok F	101
Tabel IV.13.	Tabel kriteria dan kondisi existing ruang bermain anak Rusunawa Blok I	104
Tabel IV.14.	Tabel kriteria dan kondisi existing ruang bermain diluar bangunan Rusunawa	106

Tabel IV.15.	Tabel cedera anak saat bermain pada rusun Blok F dan I.....	112
Tabel IV.16.	Tabel tingkat resiko cedera pada ruang bermain rusunawa Blok F.....	113
Tabel IV.17.	Tabel tingkat resiko cedera pada ruang bermain rusunawa Blok I.....	115
Tabel IV.18.	Tabel kriteria ruang bermain yang diharapkan	117
Tabel IV.19.	Tabel pesyaratan pada Pedoman RBRA yang disesuaikan dengan kondisi existing rusunawa.....	125
Tabel IV.20.	Tabel standar luas ruang bermain sesuai SNI 03-6968-2003.....	129
Tabel IV.21.	Tabel jenis alat bermain indoor.....	134



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1	Lokasi dan lingkungan Kompleks Rusunawa Kudu Semarang.....	1
Gambar 1.2	Layout letak blok rusun kompleks Rusunawa Kudu Semarang.....	2
Gambar 1.3	Ilustrasi fenomena anak bermain di Rumah Susun	5
Gambar 1.4	Alur pikir permasalahan	9
Gambar II.1	Denah Lt. Dasar Rusunawa TA 2018.....	36
Gambar II.2	Denah Tipikal Lt. 2-4 Rusunawa TA 2018.....	36
Gambar VI.1	Alur prosedur izin penghunian Rusunawa.....	52
Gambar IV.2	Posisi Rusunawa Blok F pada kompleks Rusunawa Kudu	53
Gambar IV.3	Foto bangunan Rusunawa Blok F	54
Gambar IV.4	Tampak depan rusunawa Blok F	55
Gambar IV.5	Denah lantai dasar	56
Gambar IV.6	Denah lantai tipikal 2 – 5.....	57
Gambar IV.7	Denah unit hunian Blok F.....	59
Gambar IV.8	Posisi Rusunawa Blok I pada kompleks Rusunawa Kudu	61
Gambar IV.9	Tampak bangunan Rusunawa Blok I.....	61
Gambar IV.10	Tampak depan Rusunawa Blok I.....	62
Gambar IV.11	Denah lantai dasar Blok I.....	63
Gambar IV.12	Denah lantai tipikal 2 – 4 Blok I	64
Gambar IV.13	Denah unit hunian Blok I.....	66
Gambar IV.14	Anak bermain dalam pengawasan orangtua.....	80
Gambar IV.15	Anak bermain dalam pengawasan saudara	80
Gambar IV.16	Mapping area bermain lantai dasar blok F	82
Gambar IV.17	Area overlapping aktivitas lantai dasar Blok F	83
Gambar IV.18	Mapping area bermain lantai tipikal Blok F	84
Gambar IV.19	Overlapping area aktivitas lantai tipikal Blok F.....	85
Gambar IV.20	Mapping area bermain lantai dasar blok I	86
Gambar IV.21	Area overlapping aktivitas lantai dasar Blok I.....	88
Gambar IV.22	Mapping area bermain lantai tipikal Blok I.....	89

Gambar IV.23	Overlapping area aktivitas lantai tipikal Blok I	89
Gambar IV.24	Mapping lokasi bermain anak Rusunawa di luar bangunan rusun	90
Gambar IV.25	Barang penghuni dan mainan anak yang mengganggu jalur sirkulasi	109
Gambar IV.26	Aktivitas bermain anak yang mengandung resiko cedera tinggi	104
Gambar IV.27	Alternatif lokasi ruang bermain indoor lantai tipikal blok F	131
Gambar IV.28	Alternatif lokasi ruang bermain indoor lantai tipikal blok I	133
Gambar IV.29	Contoh alat permainan outdoor sesuai ketentuan pedoman RBRA	140
Gambar IV.30	Contoh alat permainan outdoor tradisional sesuai ketentuan pedoman RBRA	140
Gambar IV.31	Contoh arena bermain outdoor dengan rambu lalu lintas	141

