

BAB V Kesimpulan

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan dalam pembuatan game “*Tour Traveling Raja Ampat*” maka dapat ditarik kesimpulan:

1. Game dengan *gameplay adventure* tema pariwisata dapat memberikan informasi tentang keindahan alam Pulau Raja Ampat, dan dapat menjadi daya Tarik pemain untuk mengunjungi Pulau Raja Ampat.
2. Pengujian dengan metode wawancara dapat digunakan untuk mengetahui ketertarikan pengguna terhadap permainan “*Tour Traveling Raja Ampat*”. Dari hasil wawancara dapat disimpulkan bahwa bermain game ini mempunyai kelebihan dan kekurangan yang dimana dari hasilnya, kelebihan ada pada tampilan desain game, dan untuk kekurangan terletak pada alur permainan yang kurang tertantang, dan karakter *game* yang kaku.

5.2 Saran

Adanya saran dari hasil wawancara yang mempertimbangkan untuk penelitian selanjutnya.

1. Level pada *gameplay* lebih bervariasi dan mempunyai tantangan yang banyak lagi.
2. Menggunakan *immersive game* dalam mengenalkan wisata.