

## REFERENCES

- Swastika, R. H., & Khasanah, F. N. (2017). Futsal field reservation information system at Futsal Corner using the waterfall method. *Jurnal Mahasiswa Bina Insani*, 1(2), 251-266. [Online]. Available: <http://www.ejournal-binainsani.ac.id/index.php/JMBI/article/view/267>
- Nazareta, F., Fitri, I., & Fauziah, F. (2021). Metode Antrian First In First Out Berbasis Website Pada Sistem Reservasi Gadget. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi)*, 8(4), 1759-1771. [Online]. Available : <https://jurnal.mdp.ac.id/index.php/jatisi/article/view/1265>
- Abdullah, C. A., Aji, F. B., & Asfi, M. (2019). FIRST COME FIRST SERVED QUEUE MODEL ON HEALTHCARE. *Jurnal Digit*, 7(2). Available : <http://www.jurnaldigit.org/index.php/DIGIT/article/view/98>
- Setiawan, Bagas., & Noris, Shandi. (2020, December). Reservation Information System for Leasing Using Web-Based Badminton Field Buildings With Waterfall Method. In *PROSIDING SEMINAR INFORMATIKA DAN SISTEM INFORMASI* (Vol. 5, No. 3, pp. 239-248). Available : <http://openjournal.unpam.ac.id/index.php/SNISIS/article/view/9414/pdf>
- Gozali, M., Setiawan, A., & Purbowo, A. N. (2019). Aplikasi Pencarian Pet Hotel di Surabaya dengan Menggunakan Metode Simple Additive Weighting. *Jurnal Infra*, 7(2), 148-154. [Online]. Available : <https://publication.petra.ac.id/index.php/teknik-informatika/article/view/8798>
- Sabaruddin, R., Juniarti, M., Ardiyansyah, A., & Nugraha, W. (2020). Pengembangan Sistem Informasi Perusahaan Konveksi dan Sablon Berbasis Website Menggunakan Metode Waterfall. *Jurnal Sistem Informasi Akuntansi*, 1(1). Available : <http://jurnal.bsi.ac.id/index.php/justian/article/view/281>
- Josi, A. (2017). Implementasi Algoritma Genetika Pada Aplikasi Penjadwalan Perkuliahan Berbasis Web Dengan Mengadopsi Model Waterfall (Studi Kasus: STMIK Prabumulih). *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, 2(2), 77-83. Available : <http://ejournal.poltektegal.ac.id/index.php/informatika/article/view/517>
- Adu, Y. J. (2018). Aplikasi Reservasi Dan Member Lapangan Futsal Di Kota Malang Menggunakan Metode Navigasi Waypoint Berbasis Android. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 2(1), 589-597. [Online]. Available : <https://ejournal.itn.ac.id/index.php/jati/article/view/1723>
- Tompoh, J. F., Sentinuwo, S. R., & Sinsuw, A. A. (2016). Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Menu Makanan Restoran Berbasis Android. *Jurnal Teknik Informatika*, 9(1).

Sujarwo, Y. A., & Ratnasari, A. (2020). Aplikasi Reservasi Parkir Inap Menggunakan Metode Fishbone Diagram dan QR-Code. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer)*, 9(3), 302-309. Available : <https://ejournal.unsrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/13749>

Sujarwo, Y. A., & Ratnasari, A. (2020). Aplikasi Reservasi Parkir Inap Menggunakan Metode Fishbone Diagram dan QR-Code. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer)*, 9(3), 302-309. [Online]. Available : <http://jurnal.atmaluhur.ac.id/index.php/sisfokom/article/view/808>

