

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad, R., & Sujana, N. (2011). *Media Pembelajaran*. Bandung: Sinar Baru.
- Aminuddin. (1995). *Pengantar Apresiasi Sastra*. Bandung: PT Sinar Baru Algesindo.
- Daryanto. (2010). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Day, S. (2018, April 2). *Cursing negatively affects society*. Retrieved October 23, 2022, from The Baker Orange ; Baker University Student Media: <https://thebakerorange.com/27914/voices/cursing-negatively-affects-society/>
- Jay. (2019, March 20). *Saking Toxicnya, Komunitas Mobile legends Internasional keluhkan Player Indonesia!* Retrieved October 23, 2022, from GameBrott: <https://gamebrott.com/saking-toxicnya-komunitas-mobile-legends-internasional-keluhkan-player-indonesia>
- L.N, S. Y., & Sugandhi, N. M. (2013). *Perkembangan Peserta Didik*. Jakarta: Rawali Press.
- Lim, R. (2021, March 31). *ESports.ID*. Retrieved October 23, 2022, from Melirik Jumlah Pemain Aktif Mobile Legends, Masih Populer?: <https://esports.id/mobile-legends/news/2021/03/a822554e5403b1d370db84cfbc530503/melirik-jumlah-pemain-aktif-mobile-legends-masih-populer>
- M.Ag, D. S. (2015). *Psikologi Perkembangan Anak Usia Dini Jilid 1*. Medan: Kelompok Penerbit Perdana Mulya Sarana.
- Mangkoko. (2016, March 20). *Psikologi Warna, Biarkan Warna Berbicara*. Retrieved October 23, 2022, from http://mangkoko.com/ruang_baca/psikologi-warna-biarkan-warna-berbicara
- McCloud , S. (2002). *Memahami Komik*. Jakarta: Kepustakaan Populer Gramedia.
- Rustan, S. (2008). *Layout, dasar & penerapannya*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- Sopov, I. (2013, March 20). *The Basic Principles for Great Character Design*. Retrieved October 23, 2022, from InkyDeals: <https://www.inkydeals.com/basic-principles-for-great-character-design/>
- Walter, E., & Gioglio, J. (2014). *The Power of Visual Storytelling; How to Use Visuals, Videos, and Social Media to Market Your Brand*. New York: McGraw-Hill Education.
- Wibowo, I. T. (2015). *Belajar Desain Grafis*. Yogyakarta: Notebook.
- Yani, I. F. (2022, March 20). *Kenapa anak Berbicara Kasar? Bagaimana Mengatasinya?* Retrieved October 23, 2022, from HelloSehat: <https://hellosehat.com/parenting/anak-6-sampai-9-tahun/perkembangan-anak/mengatasi-anak-berbicara-kasar/>
- Hendrawansyah, R., & Pamudi, Y. T. (2009). MULTIMEDIA PEMBELAJARAN LITHOSFER UNTUK SMA KELAS X. *Jurnal Teknologi Informasi, Volume 5 Nomor 2, Oktober 2009, ISSN 1414-999, 4.*
- Nurhasanah, Y. I., & Destyany, S. (2011). IMPLEMENTASI MODEL CMIFED PADA MULTIMEDIA INTERAKTIF UNTUK PEMBELAJARAN ANAK USIA TK DAN PLAYGROUP. *Jurnal Informatika No.2 , Vol. 2, Mei – Agustus 2011, 3.*