

BAB 5

KESIMPULAN

Berkembangnya dunia game online terutama di kalangan anak dibawah umur bisa membawa berbagai pengaruh berbeda bagi anak-anak. Salah satunya adalah kebiasaan berkata kasar yang bisa didapatkan anak dari bermain *game online* seperti *Mobile Legends*. Dari kuesioner dan penelitian yang dilakukan oleh penulis, terdapat banyak anak dibawah umur yang pernah atau bahkan terbiasa berkata kasar akibat terpapar kata-kata tersebut dari game yang mereka mainkan.

Maka dari itu, untuk membantu orang tua mengedukasi anak mereka tentang bahaya berkata kasar, penulis merancang komik digital untuk anak-anak yang sarat akan edukasi mengenai dampak terbiasa berkata kasar di lingkungan sehari-hari. Penulis memilih komik sebagai media utama karena komik merupakan media baca yang menggunakan gambar berwarna yang bisa menarik anak-anak untuk membaca. Komik ini juga akan disebarakan melalui link atau secara digital agar dapat menjangkau lebih banyak orang tua yang membutuhkan bantuan dalam mengedukasi anak mereka tentang bahaya berkata kasar.

Dari hasil rancangan serta pertimbangan tersebut, penulis membuat satu komik digital berjudul 'Stop Terbiasa Berbicara Kasar' dengan karakter utama bernama Edu yang hobi bermain game dan akhirnya menyakiti orang-orang di sekitarnya akibat berkata kasar. Selain komik digital, penulis juga membuat media promosi komik berupa poster dan feeds Instagram yang berguna juga untuk mencapai para orang tua dan nantinya bisa disalurkan pada anak-anak mereka.

Saran penulis bagi penelitian serupa kedepannya adalah dengan lebih kreatif dalam menciptakan media edukasi untuk anak-anak. Apabila memungkinkan, mungkin kedepannya bisa membuat media edukasi berbentuk komik digital interaktif atau bahkan game yang bisa lebih menarik minat belajar anak serta memudahkan orang tua dalam edukasi.