

## BAB 4

### STRATEGI KREATIF

#### 4.1 Desain Konten Komik

##### 4.1.1 Desain Karakter

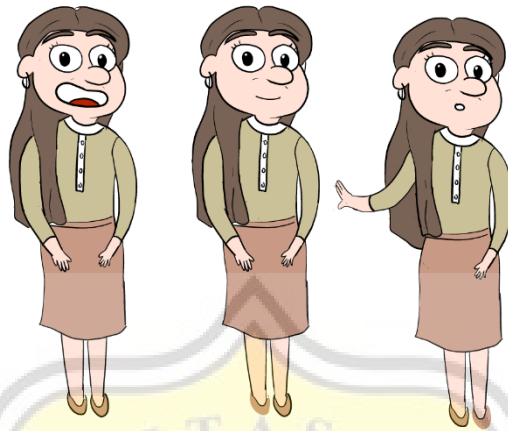
##### 4.1.1.1 Edu



**Gambar 22.4 Ekspresi Karakter Edu**

Edu merupakan karakter utama dalam komik digital ini. Nama Edu sendiri diambil dari kata 'edukasi' yang menjadi tujuan utama dari pembuatan komik. Sifat Edu sendiri tidak disebutkan secara langsung namun tergambar dari kegiatannya sehari-hari yaitu ramah namun gampang terpengaruh.

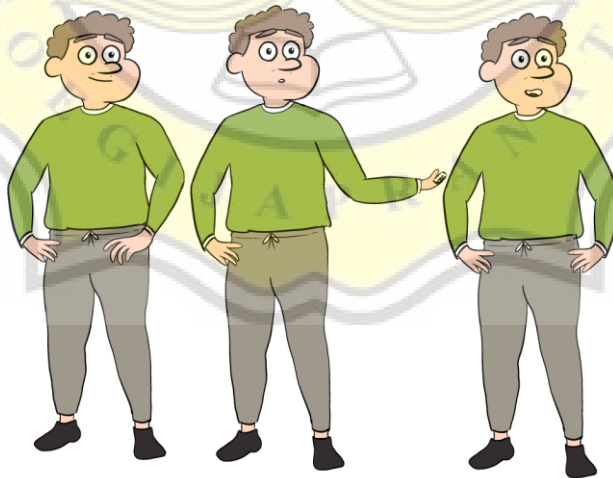
##### 4.1.2.2 Ibu



**Gambar 23.4 Ekspresi Karakter Ibu Edu**

Ibu disini merupakan karakter pendukung yang ada dalam beberapa scene komik. Sifat ibu sendiri digambarkan sebagai sosok yang penyayang dan selalu ada untuk membantu Edu.

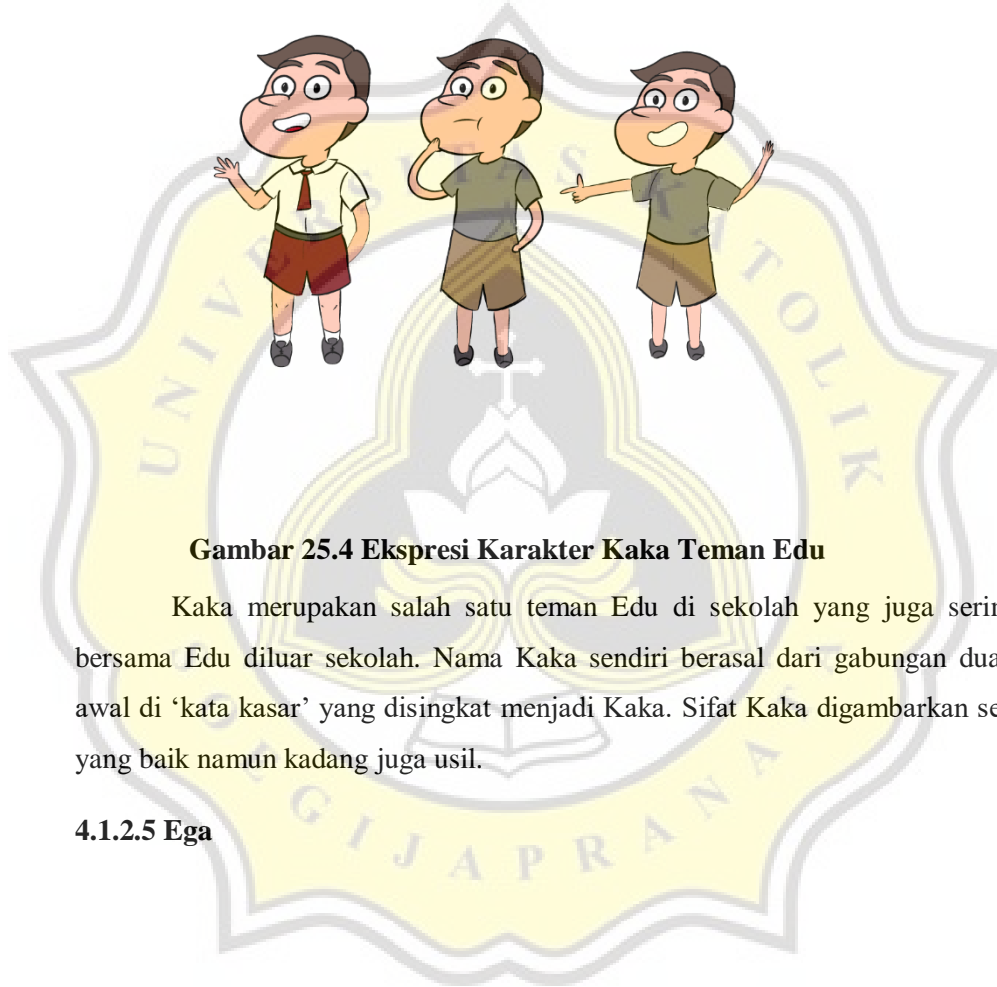
#### **4.1.2.3 Ayah**



**Gambar 24.4 Ekspresi Karakter Ayah Edu**

Ayah juga merupakan karakter pendukung seperti Ibu yang digambarkan sebagai sosok yang bijaksana namun juga tegas.

#### **4.1.2.4 Kaka**



**Gambar 25.4 Ekspresi Karakter Kaka Teman Edu**

Kaka merupakan salah satu teman Edu di sekolah yang juga sering bermain bersama Edu diluar sekolah. Nama Kaka sendiri berasal dari gabungan dua suku kata awal di 'kata kasar' yang disingkat menjadi Kaka. Sifat Kaka digambarkan sebagai anak yang baik namun kadang juga usil.

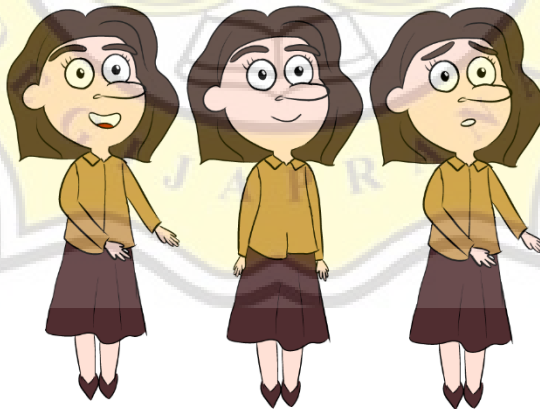
#### **4.1.2.5 Ega**



**Gambar 26.4 Ekspresi Karakter Ega Teman Edu**

Teman Edu yang lain, Ega, berasal dari kata 'negatif' namun sifatnya sama sekali tidak seperti namanya. Ega merupakan teman yang baik seperti Kaka namun juga gampang dipengaruhi oleh Kaka.

#### **4.1.2.6 Ibu Guru Asih**



**Gambar 27.4 Ekspresi Karakter Bu Asih Sebagai Guru**

Karakter terakhir adalah Ibu Guru Asih yang berasal dari kata mengasihi atau menyayangi. Seperti namanya, sosok guru ini membantu Edu untuk bisa belajar dari kesalahan dan meminta maaf

#### 4.1.2 Tipografi Komik

Tipografi yang digunakan untuk komik digital ini adalah sans serif. Sans serif digunakan karena memberikan kesan komik yang menyenangkan, modern dan tentunya juga mudah dibaca oleh semua orang. Tipografi logo menggunakan *Fruit days* karena usia target adalah 6-10 tahun sehingga font ini sangat cocok karena terlihat menyenangkan dan tidak membosankan. Sementara untuk isi komik menggunakan font *comic book*.

- Logo



Font Fruit Days sample showing uppercase and lowercase letters, numbers, and punctuation. The font is a bold, rounded sans-serif style.

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ  
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz  
1234567890()[]?!

Gambar 28.4 Font Fruit Days

- Isi Komik



Font Comic Book sample showing uppercase and lowercase letters, numbers, and punctuation. The font is a bold, rounded sans-serif style with a slightly more playful feel than Fruit Days.

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ  
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz  
1234567890()[]?!

Gambar 29.4 Font Comic Book

#### 4.1.3 Warna

Warna logo didominasi oleh warna merah. Untuk penggunaan warna poster dan feed menggunakan warna kuning dan merah untuk memberikan kesan ceria pada komik. Kuning dan merah juga merupakan warna yang kuat dan kontras sehingga mampu menarik perhatian pembaca.

#### 4.1.4 Cover Komik dan Poster Digital



**Gambar 30.4 Cover Komik**

Tampilan depan menggambarkan tokoh utama yang sedang memainkan game online dimana dia bermain game online tersebut dan terpapar oleh kata kata kasar yang diutarakan dari orang lain. Dan diapun juga terbiasa dan terbawa ke kehidupan nyata untuk berbicara kasar tanpa tau artinya. Poster digital digunakan sebagai media promosi di social media

## 4.2 Media Pendukung

### 4.2.1 Feed Instagram



Gambar 31.4 Feed Instagram

Desain untuk feeds Instagram didominasi oleh warna kuning dan merah. Konten dalam post Instagram adalah dampak negatif dari terbiasa berbicara kasar, edukasi dan profil karakter dari komik yang dibuat. Untuk tampilan gambar dan visualnya kurang lebih sama dengan poster digital maupun cover komik.

### 4.2.2 Merchandise

*Merchandise* untuk komik digital ‘Stop Terbiasa Berbicara Kasar’ adalah berupa stiker dan gantungan kunci karakter komik.

**STOP TERBIASA  
BERBICARA KASAR**



**Gambar 32.4 Merchandise Komik**

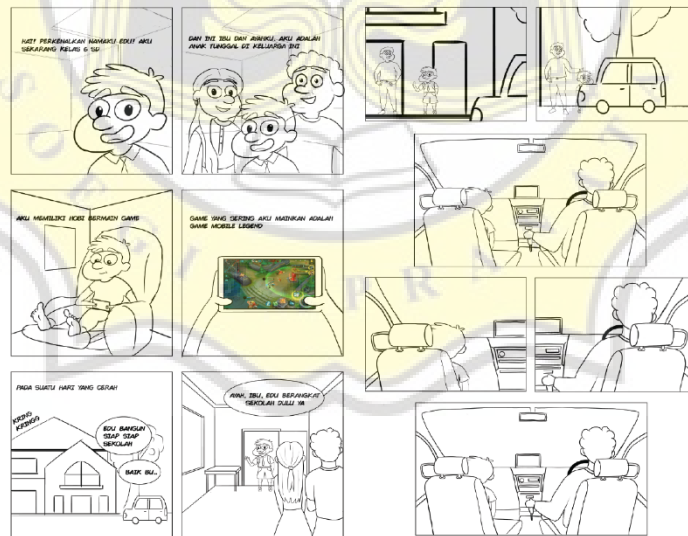
#### **4.2.3 Bentuk Promosi Melalui Instagram Ads**





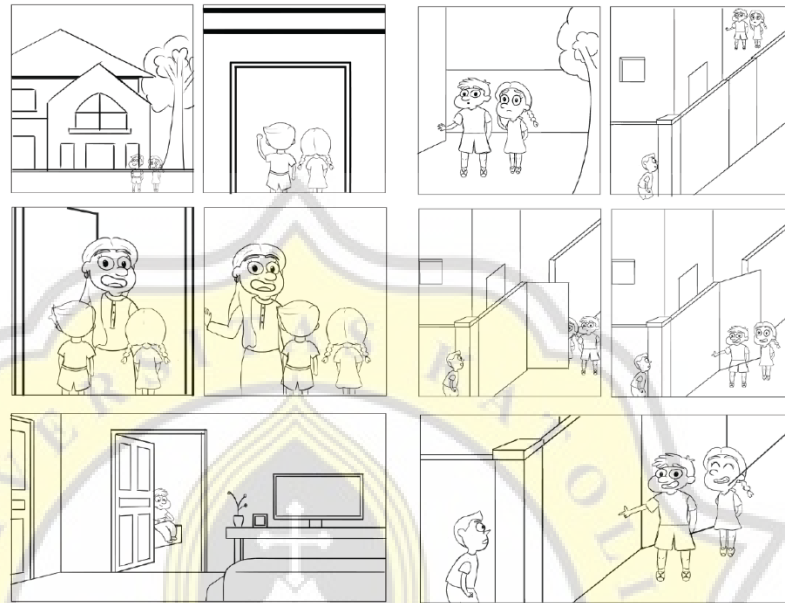
Gambar 33.4 Tampilan Instagram Ads Komik

### 4.3 Storyboard



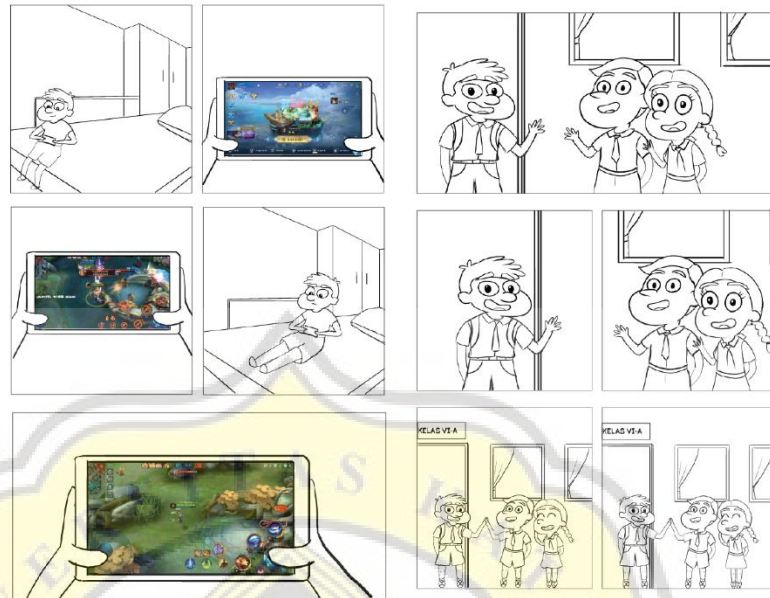
Gambar 34.4 Storyboard komik

*Storyboard* yang pertama ini memperkenalkan keluarga Edu terdiri dari siapa saja dan hobi Edu, serta menceritakan keseharian yang dilakukan Edu.



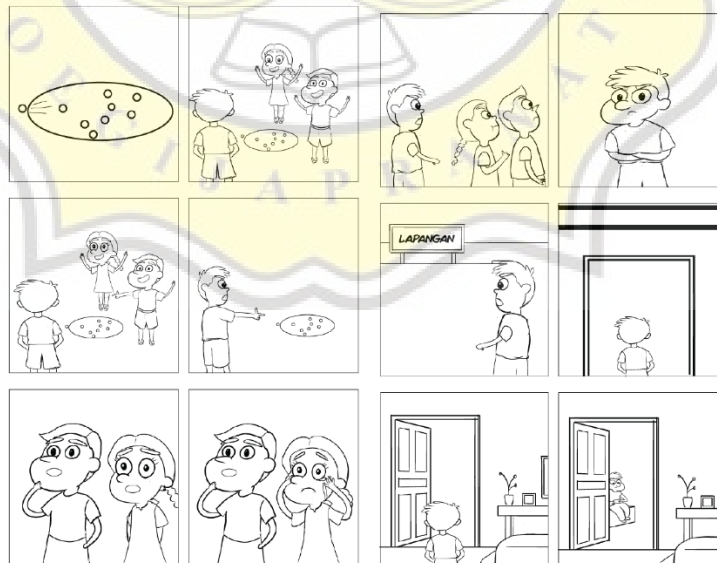
**Gambar 35.4 Storyboard Komik 2**

*Storyboard* berikutnya ini menceritakan kebiasaan Edu setelah pulang sekolah yaitu bermain bersama temannya yang bernama Kaka dan Ega. Mereka memainkan permainan petak umpet yang biasa dimainkan anak seusia mereka.



**Gambar 36.4 Storyboard Komik 3**

*Storyboard* selanjutnya menceritakan saat dimana Edu memainkan game favoritnya yaitu game *Mobile Legend* dan di sini Edu mulai terpapar kata-kata yang tidak sepatasnya diucapkan oleh anak kecil di usianya yang masih belia.



### Gambar 37.4 Storyboard Komik 4

Storyboard berikut ini adalah dimana konflik mulai muncul yaitu saat Edu kalah bermain kelereng dan mulai menggunakan kata-kata kasar yang biasa dilihat pada game *Mobile Legend* yang dia mainkan. Teman-temannya kaget dan mulai menjauhi Edu yang mengucapkan kata kasar kepada temannya.

#### 4.4 Hasil Perancangan Komik



Gambar 38.4 Hasil Perancangan Komik