

LAMPIRAN

Berikut merupakan daftar pertanyaan yang diajukan kepada narasumber atau informan untuk memenuhi data dalam melakukan penelitian seputar “Perilaku Trashtalking Pada Pemain Game Online Valorant” Berikut merupakan susunan pertanyaan yang akan diajukan kepada narasumber atau informan:

1. Sudah berapa lama anda bermain *game online* Valorant?
2. Apakah anda pernah menjumpai fenomena *trashtalking* pada *game online* Valorant?
3. Seberapa sering anda menjumpai fenomena *trashtalking* pada *game online* Valorant?
4. Selama bermain dan menjumpai fenomena *trashtalking* pada *game online* Valorant, fenomena apa yang seringkali memicu atau membuat adanya perilaku *trashtalking*?
5. Selama bermain dan menjumpai fenomena *trashtalking* pada *game online* Valorant, kata – kata *trashtalking* apa yang paling sering didengar?
6. Apakah anda juga melakukan tindakan *trashtalking* pada *game online* Valorant?
7. Apakah sebelum menjadi pemain *game online* anda juga kerap kali melakukan tindakan *trashtalking*?
8. Seberapa sering anda melakukan tindakan *trashtalking* pada *game online* Valorant?

9. Selama bermain, kata – kata *trashtalking* apa yang paling sering anda ucapkan?
10. Apa tujuan anda melakukan tindakan *trashtalking*?
11. Hal apa saja yang biasanya membuat anda melakukan tindakan *trashtalking* pada *game online* Valorant?
12. Apakah anda pernah melakukan *trashtalking* untuk mendapatkan pengakuan status?
13. Apakah anda juga melakukan *trashtalking* ke teman atau kawan bermain anda?
14. Ketika melakukan *trashtalking* antara dengan teman dan lawan apakah ada perbedaan?
15. Apakah anda pernah melakukan *trashtalking* tanpa adanya lawan target bicara atau sendirian?
16. Apakah anda pernah mendapatkan tindakan perilaku rasisme atau sarkasme diperguruan Valorant?

PEDOMAN OBSERVASI

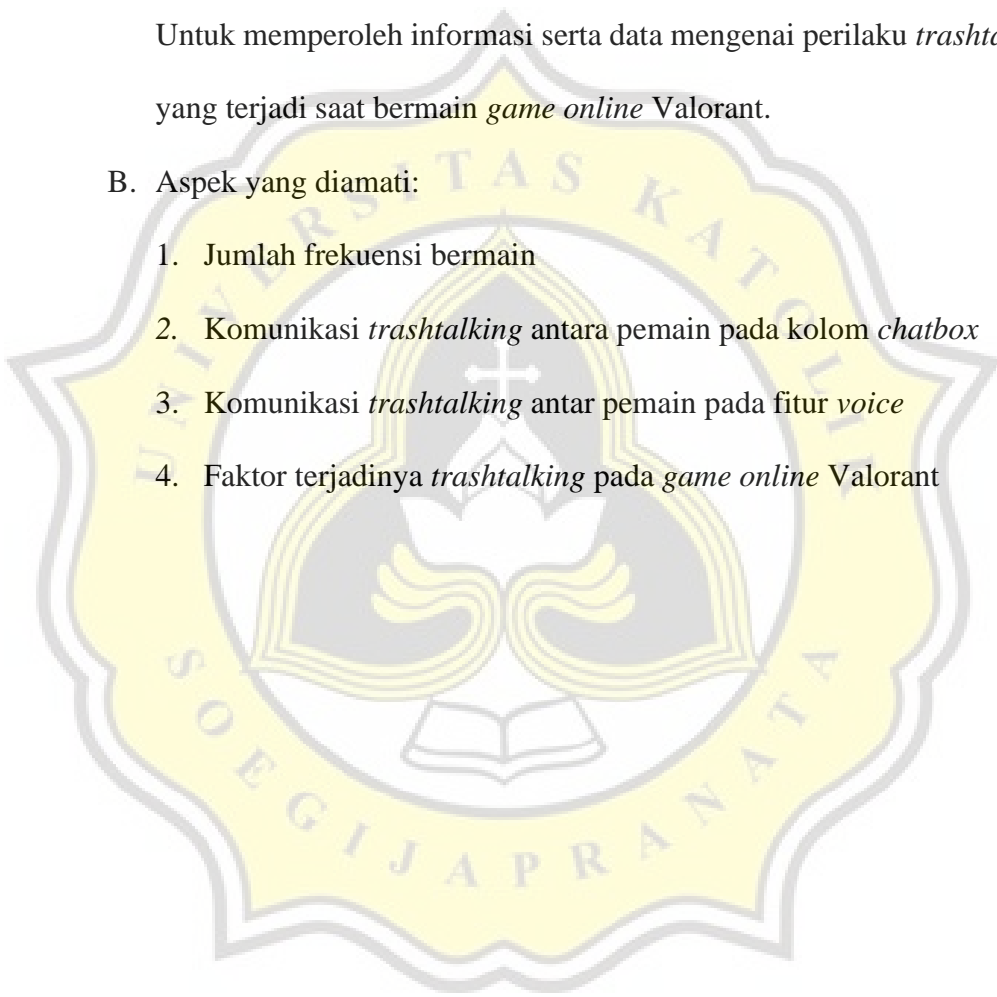
Berikut merupakan pedoman observasi yang dilakukan guna mengamati perilaku *trashtalking* saat bermain game online Valorant, antarlain:

A. Tujuan

Untuk memperoleh informasi serta data mengenai perilaku *trashtalking* yang terjadi saat bermain *game online* Valorant.

B. Aspek yang diamati:

1. Jumlah frekuensi bermain
2. Komunikasi *trashtalking* antara pemain pada kolom *chatbox*
3. Komunikasi *trashtalking* antar pemain pada fitur *voice*
4. Faktor terjadinya *trashtalking* pada *game online* Valorant



PEDOMAN WAWANCARA

Berikut merupakan pedoman wawancara yang dilakukan guna mengamati perilaku *trashtalking* saat bermain game online Valorant, antarlain:

A. Tujuan:

Untuk mengetahui serta menggali informasi lebih dalam terkait perilaku *trashtalking* yang dilakukan narasumber pada *game online* Valorant.

B. Pertanyaan panduan untuk narasumber:

1. Sudah berapa lama anda bermain *game online* Valorant?
2. Apakah anda pernah menjumpai fenomena *trashtalking* pada *game online* Valorant?
3. Seberapa sering anda menjumpai fenomena *trashtalking* pada *game online* Valorant?
4. Selama bermain dan menjumpai fenomena *trashtalking* pada *game online* Valorant, kata – kata *trashtalking* apa yang paling sering didengar?
5. Apakah anda juga melakukan tindakan *trashtalking* pada *game online* Valorant?
6. Apakah sebelum menjadi pemain *game online* anda juga kerap kali melakukan tindakan *trashtalking*?
7. Seberapa sering anda melakukan tindakan *trashtalking* pada *game online* Valorant?

8. Selama bermain, kata – kata *trashtalking* apa yang paling sering anda ucapkan?
9. Apa tujuan anda melakukan tindakan *trashtalking*?
10. Hal apa yang biasanya membuat anda melakukan tindakan *trashtalking* pada *game online* Valorant?
11. Ketika melakukan *trashtalking* antara dengan teman dan lawan apakah ada perbedaan? misal diselingi dengan humor untuk tidak menyakiti hati
12. Apakah anda pernah melakukan *trashtalking* tanpa adanya lawan bicara?
13. Apakah anda pernah mendapatkan tindakan perilaku rasisme atau sarkasme dipertandingan Valorant?
14. Apakah anda pernah melakukan tindakan pelecehan seksual secara verbal di pertandingan *game online* Valorant?
15. Apakah anda pernah menerima perilaku tindakan pelecehan seksual pada pertandingan *game online* Valorant?
16. Apakah anda pernah menjumpai fenomena *trashtalking* yang mengarah ke kaum LGBT seperti gaygun ?

PAPER NAME

Tugas Akhir 18.M.0048.docx

WORD COUNT

7108 Words

CHARACTER COUNT

46348 Characters

PAGE COUNT

46 Pages

FILE SIZE

12.2MB

SUBMISSION DATE

Jan 18, 2023 9:13 AM GMT+7

REPORT DATE

Jan 18, 2023 9:14 AM GMT+7

● **15% Overall Similarity**

The combined total of all matches, including overlapping sources, for each database.

- 13% Internet database
- 4% Publications database
- Crossref database
- Crossref Posted Content database
- 11% Submitted Works database

