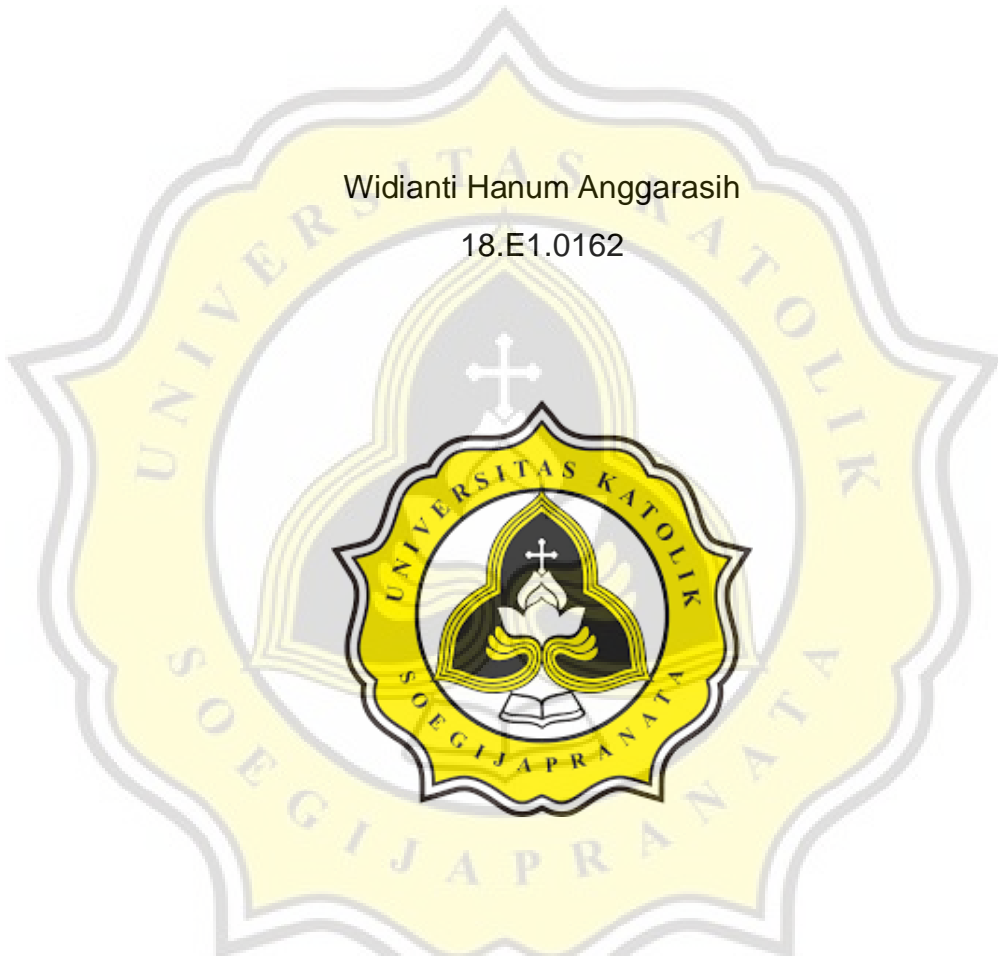


**HUBUNGAN KONFORMITAS TEMAN SEBAYA DAN
KECANDUAN *MOBILE LEGEND BANG BANG*
PADA REMAJA LAKI-LAKI**

SKRIPSI

Widianti Hanum Anggarasih

18.E1.0162



PROGRAM STUDI SARJANA PSIKOLOGI FAKULTAS PSIKOLOGI
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA
SEMARANG
2022



**HUBUNGAN KONFORMITAS TEMAN SEBAYA DAN
KECANDUAN *MOBILE LEGEND BANG BANG*
PADA REMAJA LAKI-LAKI**

SKRIPSI

Diajukan kepada Program Studi Sarjana Psikologi Fakultas Psikologi
Universitas Katolik Soegijapranata Semarang dan Diterima untuk
Memenuhi Sebagian dari Syarat – syarat Guna Memperoleh
Gelar Sarjana Psikologi

Oleh:

Widianti Hanum Anggarasih

18.E1.0162



PROGRAM STUDI SARJANA PSIKOLOGI FAKULTAS PSIKOLOGI
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA
SEMARANG
2022

HALAMAN PENGESAHAN

Dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi Program Studi Sarjana Psikologi
Fakultas Psikologi Universitas Katolik Soegijapranata Semarang dan Diterima
untuk Memenuhi Sebagian Syarat – syarat Guna Memperoleh
Gelar Sarjana Psikologi

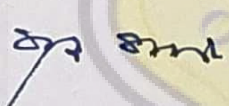
Pada Tanggal
05 Desember 2022

Mengesahkan
Ketua Program Studi Sarjana Psikologi
Fakultas Psikologi Universitas Katolik Soegijapranata Semarang

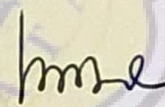


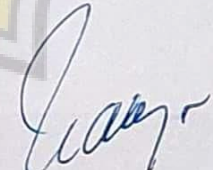
FAK. PSIKOL. (Dra. Sri Sumijati, M.Si)

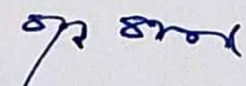
Pembimbing Skripsi


(Dra. Sri Sumijati, M.Si)

Dewan Penguji


(Dr. Endang Widyorini, Ms)


(Drs. Haryo Goeritno, M.Si)


(Dra. Sri Sumijati, M.Si)

PERNYATAAN

Saya dengan ini menyatakan bahwa di dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah digunakan untuk memperoleh gelar akademik di suatu perguruan tinggi, dan juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang sengaja diacu dalam naskah skripsi ini dan disebutkan dalam kepustakaan

Semarang, 05 Desember 2022

Yang Menyatakan



Widianti Hanum Anggarasih

18.E1.0162

HALAMAN PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Widianti Hanum Anggarasih

Program Studi : Psikologi

Fakultas : Psikologi

Jenis Karya : Skripsi

Menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Katolik Soegijapranata Semarang Hak Bebas Royalti Noneklusif atas karya ilmiah yang berjudul "**Hubungan Konformitas Teman Sebaya dan Kecanduan *Mobile Legend Bang Bang* pada Remaja Laki-Laki**" beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneklusif ini Universitas Katolik Soegijapranata Semarang berhak menyimpan, mengalihkan media / formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir ini selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya,

Semarang, 05 Desember 2022

Yang menyatakan



Widianti Hanum

UCAPAN TERIMA KASIH

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas berkat dan rahmat-Nya sehingga dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Hubungan Konformitas Teman Sebaya dan Kecanduan *Mobile Legend Bang Bang* pada Remaja Laki-Laki” sebagai salah satu syarat guna memperoleh gelar sarjana strata satu.

Penulis mengucapkan terimakasih kepada banyak pihak yang telah membantu dan memberikan dukungan selama proses penyusunan skripsi ini:

- 1 Dr. Kristiana Haryanti, M.Si selaku Dekan Fakultas Psikologi Universitas Katolik Soegijapranata Semarang atas kesempatan yang diberikan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
- 2 Dra. Sri Sumijati, M.Si selaku Kepala Program Studi Sarjana Psikologi Fakultas Psikologi Universitas Katolik Soegijapranata Semarang dan dosen pembimbing atas kesempatan yang diberikan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
- 3 Dra. Emiliana Primastuti, M.Si selaku dosen wali kelas 02 angkatan 2018 yang telah memberikan bantuan selama penulis menjalani proses perkuliahan.
- 4 Seluruh dosen Fakultas Psikologi Universitas Katolik Soegijapranata Semarang, terimakasih banyak atas pengajaran dan pendampingan yang diberikan dari awal perkuliahan hingga saat ini.
- 5 Seluruh staf tata usaha Fakultas Psikologi Universitas Katolik Soegijapranata Semarang yang telah membantu dalam segala urusan administrasi.
- 6 Seluruh responden yang telah bersedia meluangkan waktunya untuk mengisi skala dalam penelitian ini.

- 7 Ayah, Mama dan Kakak penulis yang senantiasa memberikan doa, penguatan, dukungan moral dan material yang sangat berarti.
- 8 Sahabat – sahabat penulis Ajeng, Fatima, Intan, Poppy, Imas, Rendy, Yulio, Kenzo yang telah menemani, membantu, mendengarkan keluh kesah dan memberikan dukungan serta motivasi kepada penulis.
- 9 Sahabat – sahabat penulis Vani, Michell, Chelsea, Natally, Natasha, Dhea yang telah berjuang bersama – sama dalam perkuliahan dan menemani, membantu, mendukung penulis hingga penyelesaian skripsi ini.
- 10 Banyak pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu, yang telah memberikan dukungan, pengalaman, motivasi, dan pembelajaran bagi penulis selama ini.

Penulis menyadari tanpa dukungan dan semangat dari berbagai pihak baik keluarga, dosen, sahabat, dan teman – teman penulis, penelitian ini tidak akan berjalan dengan lancar dan baik. Terimakasih banyak.

Semarang, 5 Desember 2022

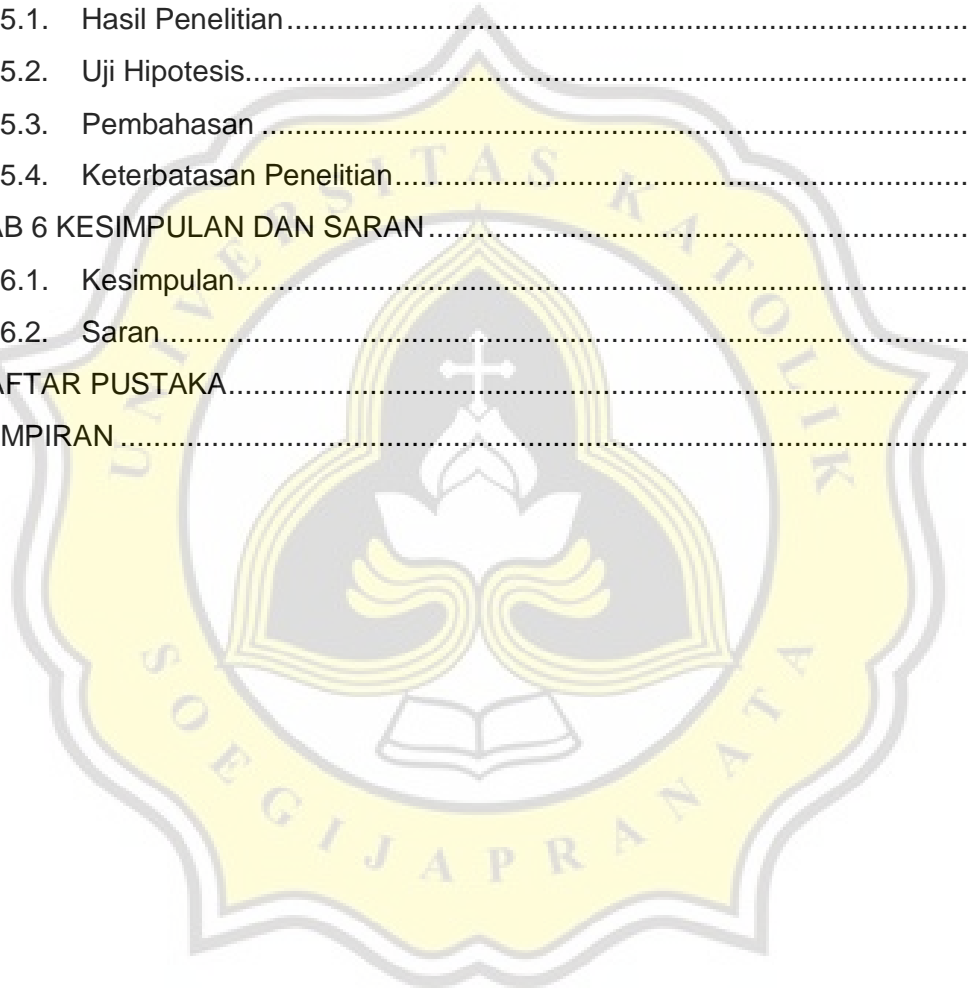


Widianti Hanum

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	Error! Bookmark not defined.
PERNYATAAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK	iv
UCAPAN TERIMA KASIH.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
ABSTRAK.....	xii
ABSTRACT	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Tujuan Penelitian	10
1.3. Manfaat Penelitian.....	10
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	12
2.1. Kecanduan <i>Mobile Legend Bang Bang</i> pada Remaja Laki-Laki.....	12
2.2. Konformitas Teman Sebaya	33
2.3. Dinamika Hubungan antar Konformitas Teman Sebaya dan Kecanduan <i>Mobile Legend Bang Bang</i> pada Remaja Laki-Laki.....	36
2.4. Hipotesis.....	40
BAB 3 METODE PENELITIAN.....	41
3.1. Metode Penelitian Kuantitatif	41
3.2. Identifikasi Variabel Penelitian	41
3.3. Definisi Operasional Variabel Penelitian	41
3.4. Subjek Penelitian	28
3.5. Alat Ukur.....	29
3.6. Validitas dan Reliabilitas Alat Ukur	31
3.7. Metode Analisis Data.....	32
BAB 4	33
PERSIAPAN DAN PELAKSANAAN PENELITIAN	33

4.1. Orientasi Kancan Penelitian.....	33
4.2. Persiapan Pengumpulan Data Penelitian.....	33
4.3. Pengumpulan Data Penelitian.....	36
4.4. Uji Coba Alat Ukur	37
BAB 5 HASIL DAN PEMBAHASAN	40
5.1. Hasil Penelitian.....	40
5.2. Uji Hipotesis.....	42
5.3. Pembahasan	42
5.4. Keterbatasan Penelitian.....	46
BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN	46
6.1. Kesimpulan.....	46
6.2. Saran.....	46
DAFTAR PUSTAKA.....	48
LAMPIRAN	52



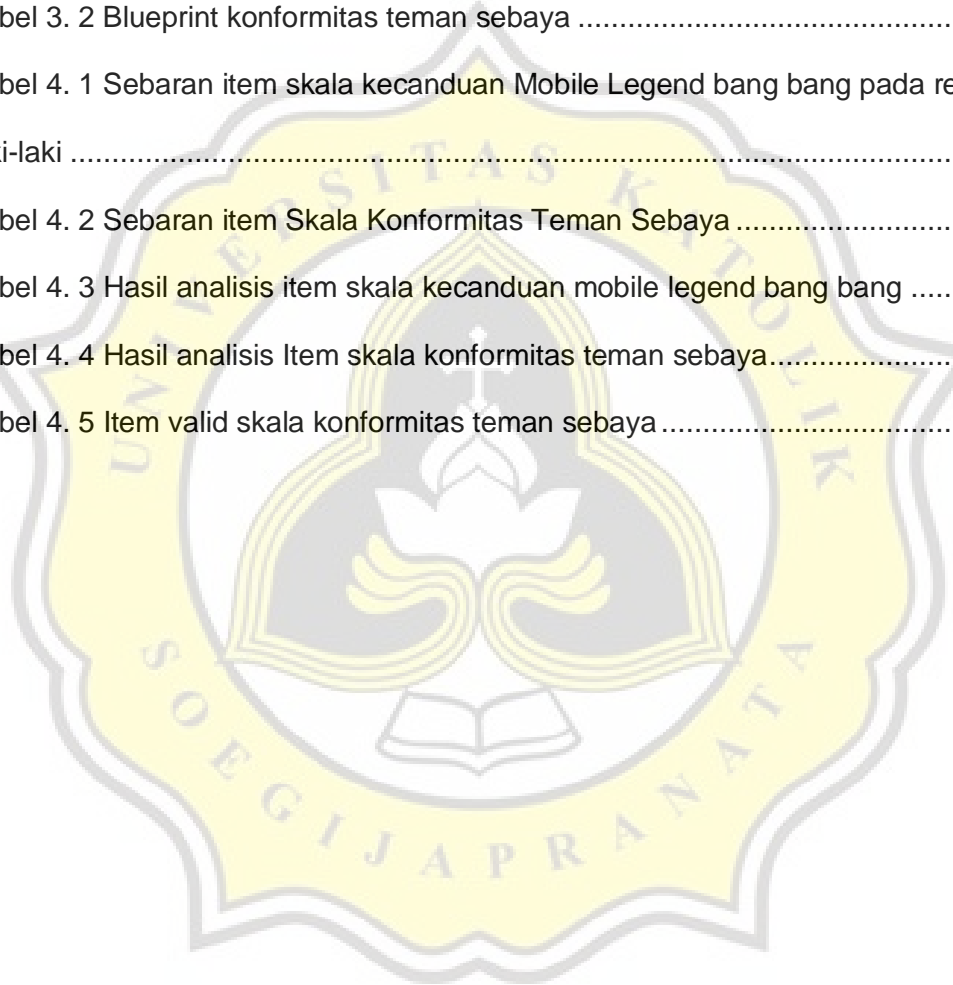
DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Sebaran pulau pemain aktif bulanan Mobile Legends 2



DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Blueprint skala kecanduan Mobile Legend Bang Bang pada remaja laki-laki.....	30
Tabel 3. 2 Blueprint konformitas teman sebaya	31
Tabel 4. 1 Sebaran item skala kecanduan Mobile Legend bang bang pada remaja laki-laki	35
Tabel 4. 2 Sebaran item Skala Konformitas Teman Sebaya	36
Tabel 4. 3 Hasil analisis item skala kecanduan mobile legend bang bang	38
Tabel 4. 4 Hasil analisis Item skala konformitas teman sebaya.....	39
Tabel 4. 5 Item valid skala konformitas teman sebaya.....	39



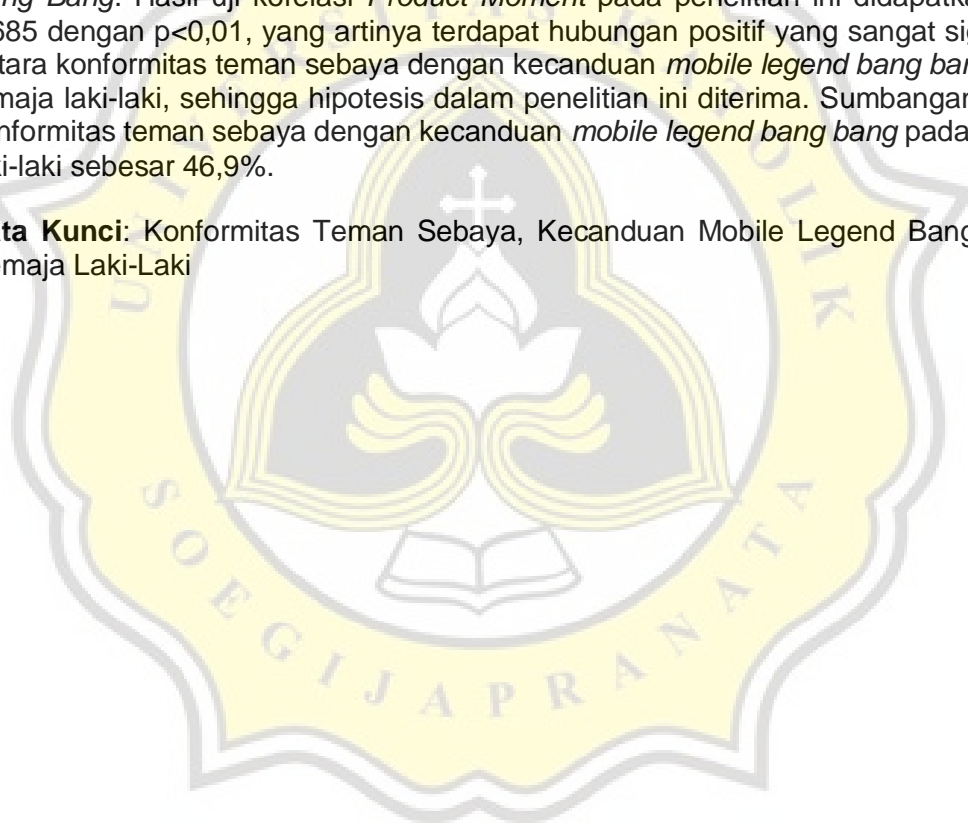
DAFTAR LAMPIRAN

A-1 Skala Kecanduan Mobile Legend Bang Bang.....	54
A-2 Skala Konformitas Teman Sebaya	59
B-1 Data Variabel Kecanduan Mobile Legend Bang Bang	62
B-2 Data Variabel Konformitas Teman Sebaya.....	65
C- 1 Validitas Reliabilitas Skala Kecanduan Mobile Legend Bang Bang	69
C-2 Validitas Reliabilitas Skala Konformitas Teman Sebaya.....	71
D- 1 Data Valid Kecanduan <i>Mobile Legend Bang Bang</i>	68
D- 2 Data Valid Konformitas Teman Sebaya.....	68
E-1 Uji Normalitas.....	76
E-2 Uji Linieritas.....	77
F-1 Uji Hipotesis	80
G-1 Kategorisasi Item Skala Kecanduan <i>Mobile Legend Bang Bang</i>	82
G-2 Kategorisasi Item Skala Konformitas Teman Sebaya.....	83
H-1 Surat Ijin Penelitian	85

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui hubungan antara konformitas teman sebaya dengan kecanduan *mobile legend bang bang* pada remaja laki-laki. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode penelitian kuantitatif korelasional. Hipotesis dalam penelitian ini adalah terdapat hubungan positif antara konformitas teman sebaya dengan kecanduan *mobile legend bang bang* pada remaja laki-laki. Penelitian ini dilakukan pada 77 remaja laki-laki rentang usia dari 13-18 tahun bermain *game online* *mobile legend bang bang* yang berada di Kota Semarang. Data dalam penelitian ini, dikumpulkan dengan dua skala yang disebarakan menggunakan *google form*, yaitu skala Konformitas Teman Sebaya dan skala Kecanduan *Mobile Legend Bang Bang*. Hasil uji korelasi *Product Moment* pada penelitian ini didapatkan $r_{xy} = 0,685$ dengan $p < 0,01$, yang artinya terdapat hubungan positif yang sangat signifikan antara konformitas teman sebaya dengan kecanduan *mobile legend bang bang* pada remaja laki-laki, sehingga hipotesis dalam penelitian ini diterima. Sumbangan efektif konformitas teman sebaya dengan kecanduan *mobile legend bang bang* pada remaja laki-laki sebesar 46,9%.

Kata Kunci: Konformitas Teman Sebaya, Kecanduan *Mobile Legend Bang Bang*, Remaja Laki-Laki



ABSTRACT

The purpose of this study is to test the relationship peer conformity and addicted to mobile legend bang bang in adolescence. The research method used in this research is quantitative correlation method. The hypothesis in this study is there is a positive correlation between peer conformity and addicted to mobile legend bang bang in adolescence. This research was conducted on 77 adolescence age range 13-18, plays online game mobile legend bang bang in Semarang City. The data in this research was collected using two scales, namely Peer Conformity and Addicted to Mobile Legend Bang Bang in Adolescence. The result of the Product Moment correlation test, obtained $r_{xy} = 0,685$ with $p < 0,01$, means that there is a very positive significant correlation between peer conformity and addicted to mobile legend bang bang in adolescence. The effective contribution of adversity quotient to work study conflict on working college students is 46,9%.

Keyword: Peer Conformity, Addicted to Mobile Legend Bang Bang, Adolescence

