

DAFTAR PUSTAKA

- Diani, Irma, and Wisma Yunita. "Prosiding Seminar Nasional Bulan Bahasa (Semiba)." *Interferensi Bahasa Indonesia terhadap Kemampuan Berbicara Bahasa Inggris Mahasiswa Universitas Bengkulu*, 2019, p. 166.
https://r.search.yahoo.com/_ylt=AwrXhWhgO09j3zIA3Rb3RQx.:_ylu=Y29sbwMEcG9zAzkEdnRpZAMEc2VjA3Ny/RV=2/RE=1666165728/RO=10/RU=https%3a%2f%2fejournal.unib.ac.id%2findex.php%2fsemiba%2farticle%2fdownload%2f10291%2f5169/RK=2/RS=Je8wOkt70TBNa96OB7XoUANvSTU-.
- Dewantara, Jagad, and Afandi. "Jurnal Teknologi Informasi dan Pendidikan." *Pemanfaatan Aplikasi Discord sebagai Media Pembelajaran Online*, vol. 13 no 1, 2020, p. 63.
<http://tip.ppi.unp.ac.id/index.php/tip/article/view/283/140>.
- Eriyanto. (2021). *Analisis Jaringan Media Sosial: Dasar-dasar dan Aplikasi Metode Jaringan Sosial untuk Membedah Percakapan di Media Sosial*. Jakarta: Prenada Media.
https://books.google.co.id/books/about/Analisis_Jaringan_Media_Sosial.html?id=voM8EAAAQBAJ&redir_esc=y. Accessed 14 July 2022.
- Kane, Ian. (2018). "Axie Infinity becomes #1 NFT Collection." *DappRadar*.
<https://dappradar.com/blog/axie-infinity-becomes-number-1-nft-collection>.
- Kristiyono, Jokhanan. (2015). "Jurnal Scriptura." *Budaya Internet: Perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Mendukung*

Penggunaan Media di Masyarakat, vol. 5 no 1 page 26.

https://r.search.yahoo.com/_ylt=AwrX5ZZ0P05jz3oAlz_3ROx.;_ylu=Y29sbwMEcG9zAzcEdnRpZAMEc2VjA3Ny/RV=2/RE=1666101237/RO=10/RU=https%3a%2f%2fjojs.petra.ac.id%2fjojsnew%2findex.php%2fiko%2farticle%2fdownload%2f19386%2f18859/RK=2/RS=BwHklzOzhUSMGdFE06JZKOSIN7w-

Kustiawan, Winda. “Perkembangan Teori Komunikasi Kontemporer.” *Jurnal Ilmu Komunikasi dan Kajian Islam*, vol. 6 no 1, no. 2355, 2019, p. 24.

Komunikasi Islamika,
<http://jurnal.uinsu.ac.id/index.php/komunika/article/view/5517/2473>.

Kuswarno, Engkus. *Etnografi Komunikasi*. Bandung, Widya Padjajaran, 2011.

Mahyuddin. (2009). *Sosiologi Komunikasi: (Dinamika Relasi Sosial di dalam Era Virtualitas)*. Makassar: Penerbit Shofia.
https://books.google.co.id/books/about/Sosiologi_Komunikasi.html?id=cijHDwAAQBAJ&redir_esc=y. Accessed 5 July 2022.

Mappiare, Andi. (2009). *Dasar-dasar Metodologi Riset Kualitatif Untuk Ilmu Sosial dan Profesi*. Malang: Jengala Pustaka Utama.

Nasrullah, Rulli. (2016). *Teori dan Riset Media Siber (cybermedia)*. Jakarta: Kencana.

https://books.google.co.id/books?id=J-VNDwAAQBAJ&printsec=copyri ght&redir_esc=y#v=onepage&q&f=false. Accessed 5 July 2022.

Noermanzah. “Bahasa sebagai Alat Komunikasi, Citra Pikiran dan Kepribadian.”

Prosiding Seminar Nasional Bulan Bahasa (Semiba) 2019, FKIP

Universitas Bengkulu, 2019, p. 308.

<https://ejournal.unib.ac.id/semiba/article/view/11151/5537>.

Nurhadi, Zikri. (2017). *Teori Komunikasi Kontemporer*. Bandung: Prenada Media.

https://books.google.co.id/books/about/Teori_Komunikasi_Kontemporer.html?id=3XxXDwAAQBAJ&redir_esc=y. Accessed 14 July 2022.

Sarosa, Samiaji. (2021). *Analisis Data Penelitian Kualitatif*. Yogyakarta: PT. Kanisius.

https://books.google.co.id/books/about/Analisis_Data_Penelitian_Kualitatif.html?id=YY9LEAAAQBAJ&redir_esc=y.

Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Ulber, Silalahi. (2009). *Metode Penelitian Sosial*. Bandung: PT. Refika Aditama.

Webb, Kevin. "The world's most popular video game chat app is now worth more than \$2 billion, as it gears up to take on the makers of 'fortnite.'"

INSIDER, 22 December 2018,

<https://www.businessinsider.com/discord-funding-2-billion-value-2018-12?IR=T>. Accessed 9 June 2022.

Wiguna, Fidelia. "Jurnal E-Komunikasi." *Pasar Legi di Media Sosial WhatsApp*, vol. 9 no 2, 2021, p. 4.

<https://publication.petra.ac.id/index.php/ilmu-komunikasi/article/view/11567/10173>.

Zakiah, Kiki. "Tipe Komunikasi." *Penelitian Etnografi Komunikasi: Tipe dan Metode*, vol. 9 no 1, 2008, p. 184.
https://www.researchgate.net/publication/334424672_Penelitian_Etnografi_Komunikasi_Tipe_dan_Metode.

