

## LAMPIRAN

### Lampiran 1

Transkrip data wawancara informan 1

Via : Line  
Nama Pengguna : Izzulkhaq Aji Pratama  
Usia : 21 tahun  
Asal : Salatiga

M : halo jul, mau nanya dong tentang pertama kali download *Game Werewolf Party* dari mana ?

I : Awalnya di ajak oleh temen bermain lau lama- kelamaan kecanduan karena *gamenya* seru

M : Pertama kali main *game* wwp mulai kapan?

I : aku mulai main dari 2016 sampai sekarang tapi ada jeda vakum gitu di tahun 2019 lalu lanjut lagi di 2020.

M : Emang apa sih yang membuat tertarik dari *Game Werewolf Party* ini ?

I : jadi waktu bermain *Game Werewolf Party* ini bisa untuk menemani kegiatan lain misalnya sambil makan, di kamar mandi, dan lain-lain

M : Dalam *game* wwp kan terdapat berbagi fitur dari room music, couple, dan lain-lain, menurutmu fitur ini bisa di manfaatin ga sih?

I : untuk buat fitur-fitur yang terdapat di *Game Werewolf Party* salah satunya couple ini bisa dapt dijadikan untuk mencari jodoh tapi awalnya dimulai dari teman dengan catatan jika kedua belah pihak cocok dan sepakat untuk melanjutkan ke hubungan yang lebih intim.

M : Awal mula menjalin hubungan melalui dari *game* tersebut itu gimana?

I : berkenalan dahulu lalu mengajak ngobrol untuk bermain bersama jika hubungan antara kedua belah pihak tertarik akan berlanjut di room music untuk pdkt. Jadi di *game* wwp ini tidak hanya bermain saja melainkan berkomunikasi lebih intim satu sama lain.

M : Mengapa harus mencari jodoh menggunakan WWP padahal dating apps banyak seperti tinder, bumble, dan lain-lain ?

I : iya jadi kalo main wwp tuh tidak terus menerus ngechat ke salah satu cewek tapi ada hiburannya seperti main *game* jadi biar tidak terasan aneh dan bosan jika chat terus menerus.

M : Pernah ga sih ngalamin dari *game* WWP ini jadi hubungan pacaran asli?

I : jadi karena komunikasi secara sering jadi timbul sebuah rasa nyaman

M : Emang komunikasi secara sering itu seperti apa?

I : jadi awalnya menambahkan teman, ngobrol-ngobrol di room music melalui voice lalu lanjut tukeran kontak sosial media. Jika salah satu pihak ada keinginan untuk bertemu dan mempunyai persiapan yang cukup juga bisa bertemu.

M : Ada kriteria gak sih untuk mencari couple ?

- I : setiap orang beda-beda untuk kriteria, menurutku aku lebih cenderung ke sifatnya lebih asik dan bisa nyambung.
- M : Untuk saat ini ada ga sih keinginan untuk cari pacar melalui *game* tersebut?
- I : saat ini sih lebih ke have fun aja ngobrol sama main bareng temen-temen
- M : Pernah merasa bosan ga sih maen *game* wwp ini?
- I : pasti ada Cuma biasanya kalo aku main dulu di room nanti kalo bosan ngobrol sama temen-temen di room voice.
- M : Oh gitu ya, oke terima kasih sudah bersedia di wawancara



## Lampiran 2

### Transkrip data wawancara informan 2

Via : Line  
Nama Pengguna : Rizma Yunita Rachmaningsih  
Usia : 23 tahun  
Asal : Tangerang

M : halo rizma, mau tanya tentang seputar *game* wwp  
R : oke boleh  
M : Awal bermain *game* wwp dari mana?  
R : waktu saya masih maba tahun 2016 dari temen terus di ajakin untuk download lalu lama kelamaan keterusan.  
M : Emang apa yang membuat tertarik bermain *Game Werewolf Party* ini?  
R : berhubung aku introvert dan susah bergaul jadi *game* ini bisa salah satu cara menambahkan teman.  
M : Apa yang membuat tertarik dari fitur *game* wwp?  
R : Couple atau bisa disebut cp-an terus dari couple itu ada challenge setiap main bareng sama cp itu akan menambah intimacy dari 0 sampai 59.000, setiap skor tertentu mendapatkan reward.  
M : Dengan adanya *game* WWP ini bisa jadi salah satu media pencari jodoh ga sih?  
R : awalnya kenal di *game*, lalu ada sebuah clan yang mengadakan pertemuan mingguan antar anggota clan. Biasanya yang sudah ber cp an akan terus ketemu dan nyaman.  
M : Apakah kamu terbuka dengan teman-teman untuk bercerita atau hal lainnya?  
R : Jadi aku kalo bercerita lebih ke temen deket jadi tidak ke semua orang terbuka.  
M : Apakah kamu memaknai hubungan antar pemain?  
R : Dari *game* wwp ini memungkinkan secara virtual dan juga bisa mempunyai sahabat.  
M : menurut pandanganmu dari *game* wwp ini mempermudah ketemu orang baru atau calon pasangan ga sih?  
R : iya pasti karena kita tidak menatap wajahnya secara langsung dan tidak canggung.  
M : Menurut pendapatmu menjalin hubungan melalui WWP ini worth-it ga sih?  
R : kurang, karena kebanyakan ada yang cuma senang-senang doang terus yang serius beberapa saja.  
M : oh iya riz, pemain *game* wwp tu kayak gimana sih?  
R : ada yang sombong ada juga yang baik cuma cenderung melihat outfit akun orang jika keren akan di seganin  
M : Semakmisal apasih gunain *game* wwp ini?  
R : dulu orangnya asik-asik terus harga item lebih murah jadi banyak yang main cuma akhir-akhir ini sepi karena lebih pada ke ngobrol di room music

M : Seberapa sering sih bermain *game* wwp ini?

R : mungkin sehari bisa 4 jam sehari tapi kalo dulu bisa lebih dari itu

M : kenapa menggunakan aplikasi *Game Werewolf Party* ini untuk mencari pasangan padahal ada aplikasi lain dating apps?

R : kalo dating apps biasanya langsung mengarah ke intim tapi kalo *game* wwp ini ada hiburannya dan ga selalu mencari pacar bisa juga untuk menambah teman dan bertahap.

M : Ada keinginan ga sih cari jodoh di *game* wwp ?

R : aku sih biar mengalir aja maksudnya kalo ketemu yang cocok terus di ajak ke real ya mau sih.

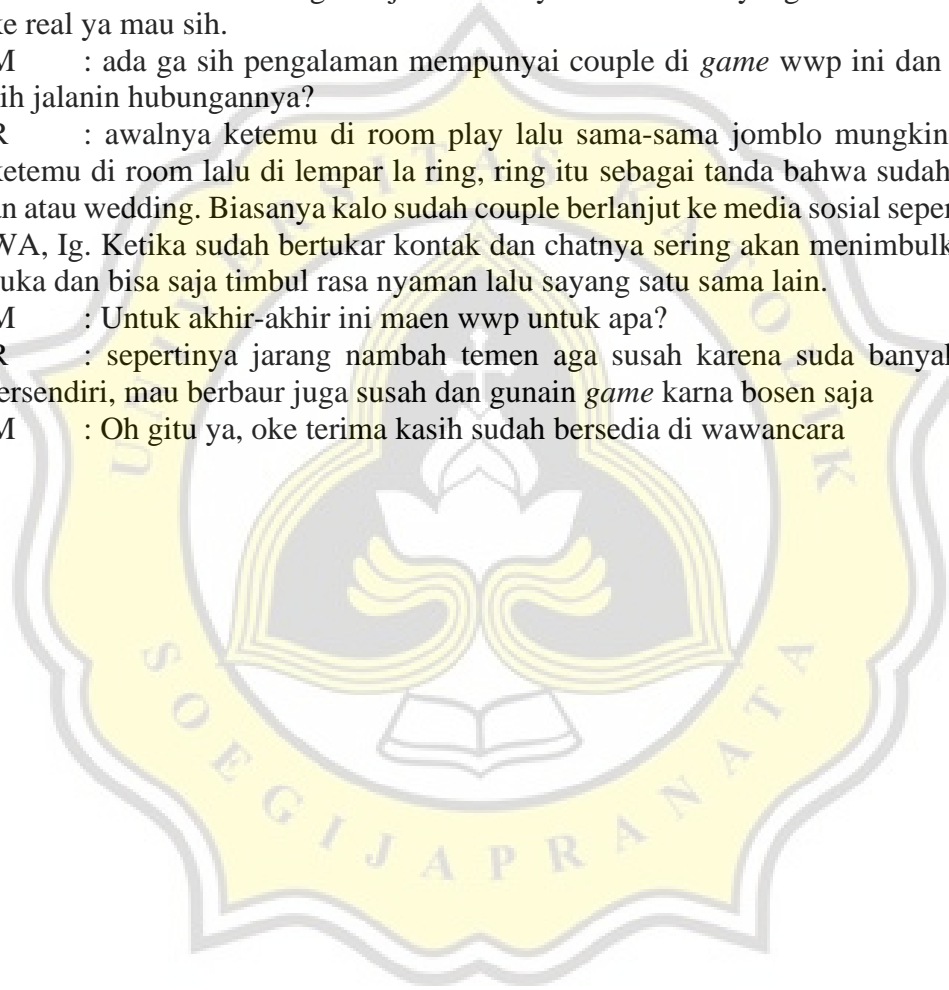
M : ada ga sih pengalaman mempunyai couple di *game* wwp ini dan gimana sih jalanin hubungannya?

R : awalnya ketemu di room play lalu sama-sama jomblo mungkin karena ketemu di room lalu di lempar la ring, ring itu sebagai tanda bahwa sudah couple an atau wedding. Biasanya kalo sudah couple berlanjut ke media sosial seperti Line, WA, Ig. Ketika sudah bertukar kontak dan chatnya sering akan menimbulkan rasa suka dan bisa saja timbul rasa nyaman lalu sayang satu sama lain.

M : Untuk akhir-akhir ini maen wwp untuk apa?

R : sepertinya jarang nambah temen aga susah karena suda banyak circle tersendiri, mau berbaur juga susah dan gunain *game* karna bosan saja

M : Oh gitu ya, oke terima kasih sudah bersedia di wawancara



### Lampiran 3

#### Transkrip data wawancara informan 3

Via : Line  
Nama Pengguna : Tiara Ael Nagatha  
Usia : 22 tahun  
Asal : Blitar

M : Halo tiara, mau tanya dong tau *game* wwp ini darimana?

T : awal mulanya itu dari sepupuku sekitar tahun 2018 tapi belum tau kalo ada fitur-fitur seperti couple, dan lain-lain baru tau tahun 2020.

M : apasih yang membuat tertarik untuk bermain *game* wwp ini?

T : waktu awal 2018 tertarik karna tebak-tebak an dan banyak teman di *game* tersebut.

M : Menurut pandangan mu *game* wwp ini bisa jadi mempertemukan orang baru?

T : bisa sih, karena untuk berkenalan satu sama lain tinggal pencet menambahkan teman atau di ajak kenalan.

M : kalo boleh tau tujuan awal maen *game* ini apa?

T : aku ketagihan maen di room play untuk menghilangkan rasa jenuh

M : sebagai pengguna *game* wwp kamu terbuka ga sih ke sesama temen?

T : aku kalo mau cerita tergantung temennya dan apa ceritanya.

M : kamu memaknai hubungan di *game* wwp ini seperti apa?

T : aku pernah couple an cuma baper dikit tapi ga sampai yang real pacaran dan tau batasan.

M : menurutmu *game* wwp ini memudahkan cari teman atau orang baru?

T : iya lebih banyak temen dari berbagai kota

M : ada kemungkinan ga sih menjalin hubungan yang lebih dari temen?

T : bisa aja sih soalnya aku kalo couple an belum pernah ketemu tapi kemungkinan bisa ada.

M : menurutmu worth-it ga sih jalin hubungan di *game* wwp ini secara serius?

T : tergantung individunya kalo semisal kedua belah pihak sepakat untuk ke jenjang yang lebih serius bisa aja.

M : menurutmu pengguna *game* wwp itu orangnya seperti apa ?

T : macam-maca ada yang baik, aneh, gajelas, seru kek manusia pada umumnya tapi tergantung juga ke pemilihan temen

M : semaksimal apasih kamu gunain *game* wwp ini?

T : semua aku pake sih fiturnya sama aku pake kalo ada temen.

M : aku mau balik lagi nih tentang fitur couple, pernah ga sih menjalin hubungan yang serius di *game* wwp ?

T : aku pernah couple-an dengan inisial K selama satu setengah tahun chat di luar *game* hanya untuk mengajak main bareng tidak lebih tapi kalo waktu di *game* wwp justru menanyakan kegiatan sehari hari.

M : terus apakah ada sebuah kesepakatan antara kedua belah pihak untuk melanjutkan ke hubungan yang lebih intim?

T : aku heran sih sebehernya sama si K ini kalo di tanya sama temennya bilang real tapi dia sendiri tidak pernah membicarakan hubungan ini sama aku. Jadi menurutku ini hanya hubungan yang ada di dalam sebuah *game* gak lebih

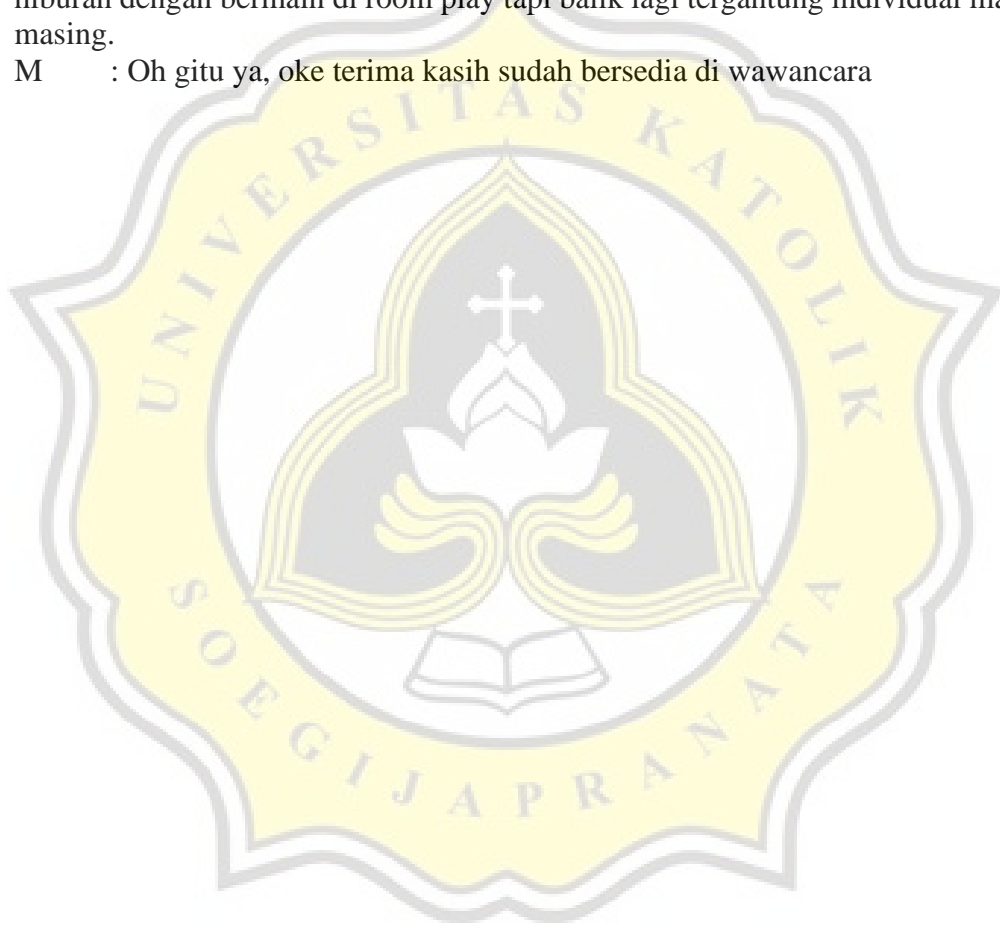
M : oiya terakhir aku mau tanya tir, kamu kan maen *game* wwp ini udah cukup lama ya apa engga bosen?

T : kadang sih bosen terus sempet uninstall juga beberapa bulan jadi *game* ini bisa mengobati rasa bosan dan bisa juga bikin bosen

M : ini bener-bener terakhir tanya tir, menurutmu dengan fitur-fitur yang ada di wwp bisa ga sih buat menjadi media pendukung mendapatkan jodoh?

T : menurutku si bisa aja soalnya kita bisa pdkt di room music terus mencari hiburan dengan bermain di room play tapi balik lagi tergantung individual masing-masing.

M : Oh gitu ya, oke terima kasih sudah bersedia di wawancara





## Lampiran 4

### Transkrip data wawancara informan 4

Via : Line  
Nama Pengguna : Yessy Putri Krismartha Yobellia  
Usia : 22 tahun  
Asal : Tuban

M : halo yes, mau tanya dong pertama kali tau wwp dari mana ?  
Y : awalnya tau dari saudara  
M : apa sih yang tertarik buat maen wwp?  
Y : karena bisa cari temen  
M : emang awal pertama kali maen kapan?  
Y : awal main dari 2017 setelah itu pensi dan lanjut tahun 2020  
M : selama pandemi kan mengharuskan kita social distancing, menurutmu dengan adanya pandemi sulit ga sih buat ketemu orang baru atau cari pasangan?  
Y : sulit, karena di batasin oleh protokol yang ada tapi dapat teman barunya bisa melalui *game* wwp  
M : menurut pandanganmu *game* wwp ini bisa ga sih mempertemukan orang baru ?  
Y : bisa, buat menjalin hubungan apalagi 1 kota bisa sampai bertemu walaupun awalnya hanya dari *game*  
M : sebagai pengguna *game* wwp kamu terbuka ga sih ke sesama teman?  
Y : beberapa teman yang cukup dekat saja  
M : dengan adanya *game* wwp ini memaknai ga sih hubungan antar pemain?  
Y : hubungan asmaranya? Ga semua bisa dibawa ke real  
M : seberapa penting sih antara temen dari *game* wwp sama teman offline?  
Y : kayaknya sama pentingnya  
M : Pernah ga memulai atau menjalin hubungan dalam *game* wwp ini dan worth it ga sih buat di seriusin?  
Y : aku pernah tapi kurang worth it sih kalo semisal engga tau orangnya ya gabisa.  
M : menurutmu player yang ada di *game* wwp ini seperti apa?  
Y : macam- macam sih, ada yang jujur, fake karena itu dunia *game*  
M : kamu gunain *game* wwp semaksimal mungkin ga ?  
Y : kaena cuma *game* jadi have fun aja kecuali temen deket yang bisa di percaya  
M : kamu gunain *game* wwp ini karna bosan atau yang lain?  
Y : dari *game* ini bisa mendapatkan temen dari berbagai kota  
M : kamu ada keinginan ga sih buat cari pacar di *game* ini?  
Y : engga, aku di *game* ini cuma cari temen lagi  
M : Oh gitu ya, oke terima kasih sudah bersedia di wawancara

## Lampiran 5

### Transkrip data wawancara informan 5

Via : Line  
Nama Pengguna : Fahira  
Usia : 23 tahun  
Asal : Bogor

M : halo fah, mau tanya dong seputar *game* wwp?

F : tau dari temen kuliah

M : tahu berapa kira-kira?

F : tahun 2016 akhir

M : Emang apa sih yang membuat tertarik buat main *game* wwp ini?

F : awalnya aku memandang sebelah mata ini *game* kek “Apaan sih gajelas “ pencet-pencet gitu. Aku liat temenku heboh banget maen *game* ini. Terus pas liburan semester aku iseng nyobain *game*. Awal aku maen sih kayak aneh ya di suatu room ada 18 orang tapi aku merasa kayak sendirian walaupun ada temen-temenku. Setelah aku piker-pikir bisa kenal orang dari macam-macam daerah gitu makin lama aku liat-liat kok bisa jadi ajang mendapatkan jodoh hehe.

M : Apa yang membuatmu tertarik dari fitur *game* wwp ini?

F : dulu sih fiturnya biasa aja ya semakin ke sini buat nambah temen secara baru sekarang bisa pasang foto mungkin lebih agak jelas. Makin lama ada fitur room voice bisa komunikasi lewat voice dan muter lagu dari hape kita sendiri. Fiturnya makin ke sini makin bikin asik untuk para player

M : Menurut pandanganmu ke sesama player?

F : aku sih lebih ke temen dekat aja untuk cerita karena meskipun dari berbagai macam daerah. Kadang kalo hanya ngobrol biasa buat sesama teman bisa aja sih gapapa di kala lagi gabut.

M : Menurut pandanganmu di *game* wwp bisa ga sih menjalin hubungan yang lebih dari teman?

F : menurut aku sih bisa, asal kedua player saling jaga komitmen walau dari berbagai daerah bisa aja sih. Kadang ada juga yang sampai menikah dari *game* itu mungkin lebih dari 10 pasangan. Setau aku sih gitu

M : kalo ngomongin fitur couple pernah ga sih menjalin hubungan di *game* itu sendiri?

F : pernah sih menjalin hubungan sama seseorang cowok cuma karena beda daerah, terpaut jarak, dan gabisa menjalai satu sama lain cuma online saja jadi yaudah akhirnya putus atau break up. Menurutku, tanpa fitur couple pun bisa menjalin hubungan lebih dari temen.

M : Kenapa sih maen *game* wwp ini padahal banyak aplikasi dating apps kalo mau langsung cari pasangan?

F : menurutku sih rasanya yang beda akum au cari temen dari *game* online yang seumuran atau mungkin ada di atas kita, menurut aku dating apps gitu cuman slide kiri atau kanan itu ga bikin asik antar satu sama lain.

M : Kalo boleh tau seberapa sering sih maen *game* wwp ini?



F : kalo aku waktu awal maen *game* wwp ini hampir seharian maen karena curi-curi waktu di kala ada kelas di kuliah. Namanya mahasiswa/mahasiswa suka bosan kalo diam aja.

M : pertanyaan terakhir nih, akhir-akhir ini maen *game* wwp ada tujuan tertentu ga sih? Atau untuk apa?

F : semakin kesini aku menilai wwp kayak biasa aja mungkin karena berkurangnya partisipan player. “Kadang kayak pengen tau aja perkembangan yang ada di wwp sekarang gimana, ya kalo gitu-gitu aja ya yauda sebentar aja on nya.”

M : Oh gitu ya, oke terima kasih sudah bersedia di wawancara



L

Similarity Report

PAPER NAME  
**BAB I-5.docx**

WORD COUNT  
**8732 Words**

CHARACTER COUNT  
**54554 Characters**

PAGE COUNT  
**48 Pages**

FILE SIZE  
**2.9MB**

SUBMISSION DATE  
**Oct 13, 2022 4:17 PM GMT+7**

REPORT DATE  
**Oct 13, 2022 4:18 PM GMT+7**

● **12% Overall Similarity**

The combined total of all matches, including overlapping sources, for each database.

- 12% Internet database
- 3% Publications database
- Crossref database
- Crossref Posted Content database
- 9% Submitted Works database

● **Excluded from Similarity Report**

- Bibliographic material
- Quoted material
- Cited material
- Small Matches (Less than 10 words)

Summary