

BAB V

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis pemanfaatan fitur-fitur interaktif *Game Werewolf Party* yang ada pada pembahasan, ditemukan bahwa ternyata keunikan *game* ini bisa menjadi salah satu media interaksi untuk mencari teman hingga pasangan yaitu melalui fitur-fitur seperti *room play* dan *room chat sehingga mempunyai* aktivitas bersama selain berbicara satu sama lain. Sedangkan potensi hubungan yang lebih intim dapat dijalin melalui fitur *room music*. Hal ini dikarenakan pada *room music*, player dapat mengobrol secara langsung dengan fitur *voice*. Selain itu didalam *room music* bisa memutar sebuah lagu jadi para player dapat membahas sebuah genre lagu sehingga dari pembicaraan tersebut bisa berlanjut ke hal-hal yang umum menjadi pribadi.

Persepsi penggunaan *Game Werewolf Party* dari 5 narasumber , 3 menyatakan mencari untuk mendapatkan pacar atau jodoh hingga menjalin hubungan yang serius, serta 2 orang memiliki persepsi hanya untuk berkenalan dan mendapatkan teman baru, ada juga yang mendapatkan sahabat. Dengan demikian pemanfaatan fitur interaktif dalam *Game Werewolf Party* dapat menjadi media komunikasi menjalin hubungan yang berkembang dari tidak intim menjadi intim.

5.2 Saran

Berdasarkan dari hasil penelitian maka penulis dapat memberikan saran sebagai berikut :

5.2.1 Saran Teoritis

1. Peneliti menyarankan kepada hasil penelitian selanjutnya untuk dapat melakukan kajian tentang motivasi seseorang untuk mengungkapkan diri dalam aplikasi *Game Werewolf Party* sehingga menambah kebaragaman informasi dan dapat melakukan kajian teori Devito yang berfokus pada pengembangan hubungan melalui sudut pandang efektivitas. Sebelumnya peneliti menemukan bahwa *Game Werewolf Party* bisa menjadi salah satu media komunikasi dengan fitur interaktif yang ada di *game* tersebut.
2. Bagi peneliti selanjutnya diharapkan memiliki jangka waktu yang lebih lama dalam pengumpulan data sehingga memperoleh informasi dari berbagai narasumber yang nantinya lebih beragam.

5.2.2 Saran Praktis

1. Bagi Developer Aplikasi *Game Werewolf Party*, diharapkan membuat lebih banyak event yang menarik sehingga menambah minat pemain dalam menggunakan aplikasi tersebut dan pemain dapat memanfaatkan dengan maksimal fitur komunikasinya.
2. Bagi Pengguna Aplikasi *Game Werewolf Party*, diharapkan dengan adanya kemajuan teknologi saat ini seperti aplikasi yang telah diteliti yaitu

Game Werewolf Party dapat menjadi salah satu media komunikasi untuk mencari teman dan pasangan.

