

## DAFTAR PUSTAKA

- Ambrose, G. & Harris, P. (2010). *Basics Design 08: Design Thinking*. AVA Publishing SA.  
Diakses dari <https://asimetrika.org/wp-content/uploads/2014/06/design-thinking.pdf>
- Andriyanto, S (2013). “Kondisi Terkini Budidaya Ikan Bandeng di Kabupaten Pati Jawa Tengah”. *Media Akuakultur*. Vol.8 No.2 2013, Hal 141.” Diakses dari <http://ejournal-balitbang.kkp.go.id/index.php/ma/article/view/403/405>
- Damayanti, N.M., Benny, S., & Lasmina. (2009). “Gaya Desain Pada Visualisasi Undangan di Surabaya”. *Jurnal Desain Komunikasi Visual Nirmana*. Vol.11 No.1 January 2009, Hal 22.” Diakses dari <https://nirmana.petra.ac.id/index.php/dkv/article/view/18057>
- Hafiludin (2015). “Analisis Kandungan Gizi pada Ikan Bandeng yang Berasal dari Habitat yang berbeda” *Jurnal Kelautan*. Vol.8 No.1 April 2015, Hal 37.” Diakses dari <https://journal.trunojoyo.ac.id/jurnalkelautan/article/view/811/717>
- Hendratman, H. (2017). *Computer Graphic Design*. Bandung: Informatika.
- Migotuwio, N. (2020). *Desain Grafis; Kemarin, Kini, dan Nanti*. Pati: Alinea Media Dipantara.  
Diakses dari <https://play.google.com/books/reader?id=RPTdDwAAQBAJ&pg=GBS.PA64&hl=id&lr=&printsec=frontcover>
- Sunarto, W. (2013). *Gaya Desain Tinjauan Sejarah*. Jakarta: Pascasarjana Ikj. Diakses dari <https://docplayer.info/31868782-Gaya-desain-tinjauan-sejarah-wagiono-sunarto.html>
- Supriyono, R. (2010). *Desain Komunikasi Visual Teori dan Aplikasi*. ANDI Yogyakarta.
- Sarfiah, N.S., Atmaja, H. E., & Verawati, D.M. (2019). *UMKM Sebagai Pilar Membangun Ekonomi Bangsa*. *Jurnal REP (Riset Ekonomi Pembangunan)*. Vol.4 No.1 April 2019, Hal 139.” Diakses dari <https://jurnal.untidar.ac.id/index.php/REP/article/view/1952>
- SKKNI 2016-301.(2016): Penetapan Standar Kompetensi Kerja Nasional Indonesia Kategori Aktivitas Profesional, Ilmiah dan Teknis Golongan Pokok Aktivitas Profesional, Ilmiah dan Teknis Lainnya Bidang Desain Grafis dan Desain Komunikasi Visual. Kementerian Ketenagakerjaan. Jakarta. Diakses dari <https://jdih.kemnaker.go.id/katalog-1386-Keputusan%20Menaker.html>
- Tandy, A., T. (2021). Perancangan Media Komunikasi Visual Mengenalkan Gangguan Psikologis Burnout pada Masyarakat Usia Dewasa Awal. Semarang: Unika Soegijapranata. Diakses dari <http://repository.unika.ac.id/24954/>
- Wijaya, Y., P. (1999). “Tipografi dalam Desain Komunikasi Visual”. *Nirmana*. Vol.1 No.1 January 1999, Hal 51-53.” Diakses dari <https://ojs.petra.ac.id/ojsnew/index.php/dkv/article/view/16040>