

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Motivasi olahraga yang didasarkan hanya karena trend kerap kali membuat masyarakat lalai mempelajari olahraga tersebut terlebih dahulu. Bulutangkis sebagai olahraga populer di Indonesia dapat berpotensi mengalami hal tersebut. Melakukan olahraga bulutangkis yang hanya karena trend dapat menyebabkan minimnya inisiatif masyarakat untuk mencari informasi akan teknik olahraga bulutangkis tersebut, ditambah dengan kurangnya media komunikasi visual mengenai panduan dasar teknik bermain bulutangkis yang benar bagi pemula, menjadikan ketidaktahuan pemula akan teknik olahraga bulutangkis tersebut, dan dapat berpotensi menyebabkan cedera.

Untuk mengatasi masalah tersebut, pada perancangan kali ini perancang merancang sebuah buku digital dengan judul “Dasar Bulutangkis bagi Pemula” yang berisi tentang panduan teknik dasar bermain bulutangkis bagi pemula. Perancangan desain visual ini diharapkan dapat menjadi media yang efektif untuk mempermudah target memperoleh informasi, memahami, dan mempraktekan teknik dasar yang benar dalam bulutangkis, dengan tujuan untuk meminimalisir resiko cedera serta dapat meningkatkan kualitas teknik dan pukulan pada olahraga bulutangkis.

Dengan adanya buku digital ini diharapkan masyarakat yang melakukan olahraga bulutangkis meskipun hanya karena motivasi trend, tetap dapat mempunyai informasi dan wawasan yang cukup mengenai dasar olahraga bulutangkis itu sendiri.

#### **5.2 Saran**

Buku digital ini dirancang dengan orientasi portrait, maka dari itu akan lebih baik apabila buku digital ini diakses melalui ponsel.