

## Daftar Pustaka

- Arrazaq, Deryl. (2018). PERANCANGAN BUKU ILUSTRASI WAYANG KULIT WETANAN SEBAGAI MEDIA PENYAMPAIAN BUDAYA LOKAL MASYARAKAT SIDOARJO. Undergraduate Thesis Institut Teknologi Sepuluh Nopember, 1-103. Diakses pada 25 April dari <https://repository.its.ac.id/59303/>
- Graver, Amy dan Ben Jura. 2012. *Best Practices for Graphic Designers, Grids and Page Layouts: An Essential Guide for Understanding and Applying Page Design Principles*. Massachusetts: Rockport Publishers.
- Indrayana, Marissa Leviani, dkk. (2018). PERANCANGAN BUKU INTERAKTIF PEMBELAJARAN PENGEMBANGAN KARAKTER PADA GENERASI ALFA. *Jurnal DKV Adiwarna, Universitas Kristen Petra*, 12(1), 1-6. Diakses pada 6 April dari <https://publication.petra.ac.id/index.php/dkv/article/view/7511>
- Lisbijanto, Herry. 2019. *Ketoprak*. Yogyakarta: Historikultura.
- Mulyasari, Eka dan Toto Haryadi. (2021). PERANCANGAN BUKU ILUSTRASI SEBAGAI MEDIA PENGENALAN TOKOH ARYA PENANGSANG DAN KOTA BLORA. *Jurnal Citakara*, 3(2), 235-251. Diakses pada 25 April dari <http://publikasi.dinus.ac.id/index.php/citrakara/article/view/5919/2708>
- Parmanti dan Santi Esterlita. (2015). PERAN AYAH DALAM PENGASUHAN ANAK. *InSight*, 7(2), 81-90. Diakses 8 Juni dari <https://ejournal.mercubuana-yogya.ac.id/index.php/psikologi/article/view/687>
- Phieter, Josephine Edina, dkk. (2019). PERANCANGAN BOARDGAME UNTUK PELAJARAN SEJARAH ANAK SEKOLAH MENENGAH PERTAMA. *Jurnal DKV Adiwarna, Universitas Kristen Petra*, 1(14), 1-4. Diakses pada 6 April dari <https://publication.petra.ac.id/index.php/dkv/article/view/8664>
- Rosidi, Ali. (2012). OPTIMALISASI PERKEMBANGAN MOTORIK KASAR DAN UKURAN ANTROPOMETRI ANAK BALITA DI POSYANDU “BALITAKU SAYANG” KELURAHAN JANGLI KECAMATAN TEMBALANG KOTA SEMARANG. Prosiding Seminar Nasional dan Internasional LPPM Universitas

Muhammadiyah Semarang, 162-169. Diakses 6 April dari <https://jurnal.unimus.ac.id/index.php/psn12012010/article/view/508>

Saragih, Shinta Dwi Septiani. (2016). DESAIN BUKU POP-UP BERBASIS PERMAINAN SERIAL PETUALANGAN DIKA DAN DITA UNTUK ANAK USIA DINI. Tugas Akhir Karya Seni Universitas Negeri Yogyakarta, 1-133. Diakses 6 April dari <http://eprints.uny.ac.id>

Wibowo, Tommy Prayogo. (2014). PERANCANGAN PERMAINAN KARTU EDUKATIF UNTUK MEMPERKENALKAN SEJARAH DAN PAHLAWAN KEMERDEKAAN INDONESIA PADA ANAK USIA 7-9 TAHUN. *Jurnal DKV Adiwarna, Universitas Kristen Petra*, 1(4), 1-14. Diakses pada 6 April dari <https://publication.petra.ac.id/index.php/dkv/article/view/1907/1712>

