

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Usia remaja akhir dan dewasa awal merupakan saat-saat di mana individu rentan mengalami krisis dan gejolak emosional. Pada usia ini, individu sudah memiliki cukup banyak pengalaman-pengalaman masa lalu yang dapat berpengaruh pada kehidupannya saat ini. Relasi interpersonal dengan keluarga dan keadaan lingkungan di luar rumah turut memengaruhi keadaan psikis individu. Dengan tanggung jawab yang mulai bertambah serta adanya proses pencarian jati diri di masa awal kedewasaan, banyak individu yang mengalami kekhawatiran akan masa depannya. Fase ini disebut dengan Quarter Life Crisis yang juga sering disebut Krisis Seperempat Abad atau Krisis Seperempat Kehidupan.

Quarter Life Crisis merupakan keadaan yang normal dialami oleh individu. Akan tetapi, fase ini dapat memicu terjadinya *stress* dan gangguan kesehatan mental apabila tidak ditangani dengan baik. Karena itu, penting bagi individu di masa remaja akhir atau dewasa awal harus mempersiapkan diri dengan memahami Quarter Life Crisis dan bagaimana strategi *coping* atau cara penanganan yang dapat dilakukan.

Melalui perancangan buku cerita edukasi tentang Quarter Life Crisis, target audiens remaja dapat memahami poin-poin penting yang ada dalam cerita melalui pesan moral yang dapat diambil. Selain itu, metode promosi yang dilakukan secara interaktif menggunakan peta mini dapat menarik perhatian remaja dan dibantu dengan media sosial, sehingga *awareness* mengenai buku cerita edukasi tersebut dapat tersebar secara lebih luas.

5.2. Saran

Penelitian dan perancangan ini belum sempurna karena adanya keterbatasan waktu dan kendala lainnya. Berdasarkan saran dari dosen penguji, informasi mengenai Quarter Life Crisis sebaiknya disampaikan dengan lebih jelas, seperti memberikan pengertian secara eksplisit, dan tidak hanya disampaikan secara implisit melalui cerita. Hal ini bertujuan agar rumusan permasalahan mengenai penyampaian informasi tentang Quarter Life Crisis dapat terjawab dengan adanya buku perancangan yang dibuat, sehingga buku tidak hanya memuat konten hiburan saja.