

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 KESIMPULAN

Anak – anak usia 7 - 12 tahun sedang ada dimasa perkembangan mereka harus dikenalkan mengenai permainan tradisional. Karena anak – anak masa kini lebih sering bermain game online yang ada di gadget dari pada melakukan permainan tradisional, padahal permainan tradisional memiliki banyak kelebihan yang cukup penting untuk perkembangan anak. Dalam perancangan ini ingin memperkenalkan permainan tradisional Gobak Sodor karena memiliki kelebihan seperti kerja sama, komunikasi dan mengerakan badan.

Perancangan ini menggunakan komik, karena dianggap sebagai media yang dekat kepada target sasaran. Dipilihnya komik karena memiliki kelebihan dapat menyampaikan pesan dengan jelas dan menyenangkan karena penyampaian menggunakan ilustrasi dan bahasa singkat. Media pendukung yang digunakan adalah motion komik, poster cetak dan poster online media tersebut dipilih agar perancangan dapat sampai ke target sasaran. Ada juga *merchandise* yang digunakan sebagai hadiah untuk meminat target sasaran mencoba membaca komik permainan tradisional gobak sodor.

5.2 SARAN

Semoga dengan adanya komik “APIK’E GOBAK SODOR” anak – anak dapat mengerti pesan yang disampaikan dengan demikian anak – anak dapat mencoba permainan Gobak Sodor. Harapan anak – anak semakin ingin mengenal permainan tradisional Indonesia tidak hanya Gobak Sodor dalam perancangan ini seperti permainan bentengan, congklak, engrang dan masih

banyak yang lainnya. Saran lain adalah dapat menambah referensi buku komik bertema permainan tradisional yang masih kurang dalam pilihan bacaan anak – anak.

