

**LAPORAN SKRIPSI**  
**APLIKASI PENCARIAN CAFE TERDEKAT**  
**DI SEMARANG DAN APLIKASI KOPI**  
**BERBASIS ANDROID**

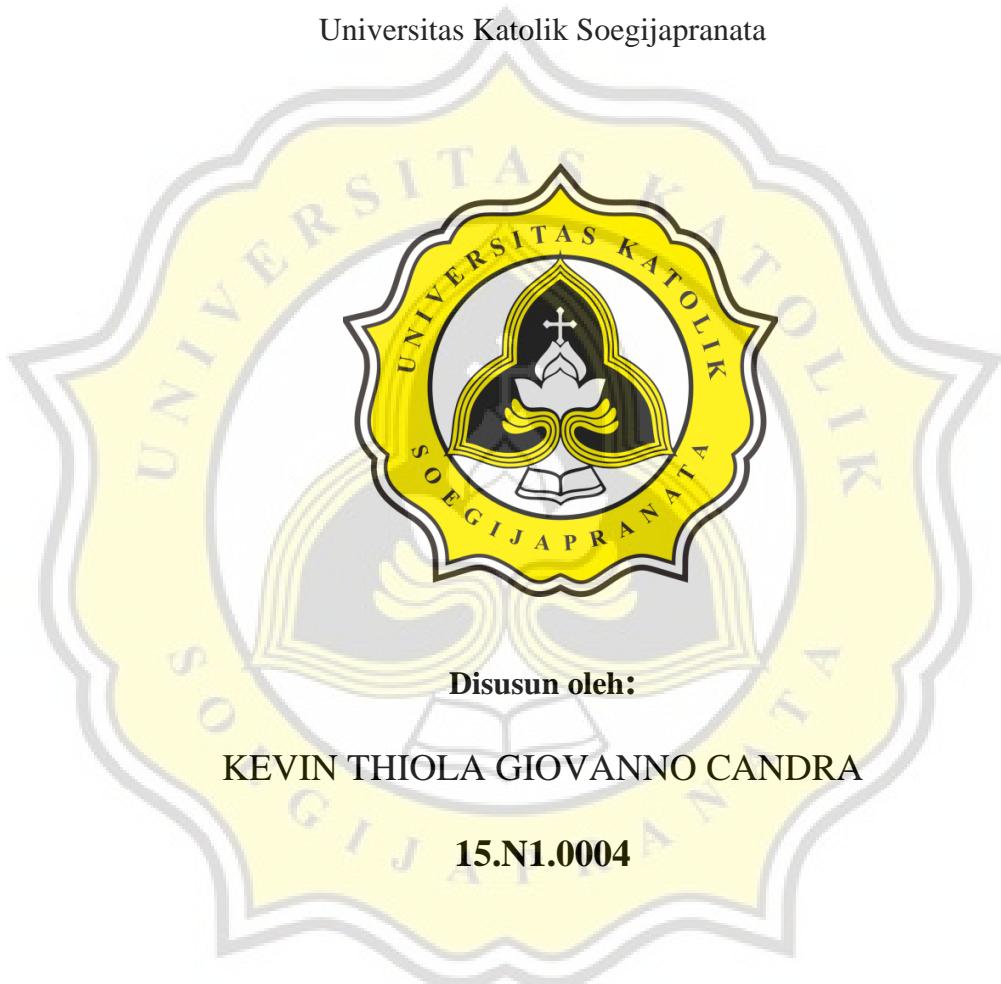


**KEVIN THIOLA GIOVANNO CANDRA**  
**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA**  
**SEMARANG**

**2022**

**LAPORAN SKRIPSI**  
**APLIKASI PENCARIAN CAFE TERDEKAT DI SEMARANG**  
**DAN APLIKASI KOPI BERBASIS ANDROID**

Diajukan untuk memenuhi syarat guna mencapai gelar Sarjana Komputer  
Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer  
Universitas Katolik Soegijapranata



**Disusun oleh:**

KEVIN THIOLA GIOVANNO CANDRA

**15.N1.0004**

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA  
SEMARANG

2022

## **HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN**

### **HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN**

Yang bertanda tangan dibawah ini;

Nama : Kevin Thiola Giovanno Candra  
NIM : 15.N1.0004  
Progdi / Konsentrasi : Sistem Informasi  
Fakultas : Ilmu Komputer

Dengan ini menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir dengan judul APLIKASI PENCARIAN CAFE TERDEKAT DI SEMARANG DAN APLIKASI KOPI BERBASIS ANDROID tersebut bebas plagiasi. Akan tetapi bila terbukti melakukan plagiasi maka bersedia menerima sanksi sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Semarang, 27 Juli 2022

Yang menyatakan,



Kevin Thiola Giovanno Candra

## **HALAMAN PENGESAHAN**

### **HALAMAN PENGESAHAN**



Judul Tugas Akhir: : Aplikasi Pencarian Cafe Terdekat di Semarang dan Aplikasi Kopi Berbasis  
Android

Diajukan oleh : Kevin Thiola Giovanno Candra

NIM : 15.N1.0004

Tanggal disetujui : 22 Juli 2022

Telah setujui oleh

Pembimbing 1 : Albertus Dwiyoga Widiantoro S.Kom., M.Kom.

Pembimbing 2 : Dr. Bernardinus Hamadi S.T., M.T.

Pengaji 1 : Dr. T. Brenda Ch S.T., M.T.

Pengaji 2 : Fx. Hendra Prasetya S.T., M.T.

Pengaji 3 : Albertus Dwiyoga Widiantoro S.Kom., M.Kom.

Ketua Program Studi : Agus Cahyo Nugroho S.Kom., M.T.

Dekan : Dr. Bernardinus Hamadi S.T., M.T.

Halaman ini merupakan halaman yang sah dan dapat diverifikasi melalui alamat di bawah ini.

[sintak.unika.ac.id/skripsi/verifikasi/?id=15.N1.0004](http://sintak.unika.ac.id/skripsi/verifikasi/?id=15.N1.0004)

## **HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Kevin Thiola Giovanno Candra

NIM : 15.N1.0004

## Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas : Ilmu Komputer Unika Soegijapranata

## Jenis Karya : Tugas Akhir

Menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Katolik Soegijapranata Semarang Hak Bebas Royalti Nonekslusif atas karya ilmiah yang berjudul **“APLIKASI PENCARIAN CAFE TERDEKAT DI SEMARANG DAN APLIKASI KOPI BERBASIS ANDROID”** beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Nonekslusif ini Universitas Katolik Soegijapranata berhak menyimpan, mengalihkan media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir ini selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Semarang, 27 Juli 2022

Yang menyatakan

Kevin Thiola Giovanno Candra

*Kenn*

## KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa karena berkat dan kasih karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi yang berjudul **“APLIKASI PENCARIAN CAFE TERDEKAT DI SEMARANG DAN APLIKASI KOPI BERBASIS ANDROID”** dengan baik. Penyusunan skripsi ini merupakan salah satu syarat yang harus disusun untuk meraih gelar Sarjana pada Jurusan Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Katolik Soegijapranata.

Penulisan skripsi ini tidak luput dari bantuan dan kerja sama dari banyak pihak. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah memberikan bantuan dan bimbingan.

Dengan segenap hati, penulis ingin mengucapkan terimakasih khususnya kepada:

1. Bapak Albertus Dwiyoga Widiantoro., S.Kom., M.Kom selaku dosen pembimbing I yang telah membimbing dan memberikan saran dalam penggerjaan laporan tugas akhir ini.
2. Bapak Bernardinus Harnadi, ST., MT, PhD selaku dosen pembimbing II yang telah membimbing dan memberikan saran dalam penggerjaan laporan tugas akhir ini.
3. Bapak Agus Cahyo Nugroho S.Kom., M.T. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Katolik Soegijapranata.
4. Seluruh teman-teman Jurusan Sistem Informasi 2015 Universitas Katolik Soegijapranata.
5. Dan seluruh teman-teman saya lainnya yang tidak bisa saya sebutkan satu-persatu disini.

Penulis menyadari masih terdapat banyak kesalahan dalam penulisan skripsi ini. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran dari semua pihak. Penulis juga mengharapkan semoga laporan tugas akhir ini dapat bermanfaat dan dipahami oleh semua pihak.

Semarang, 27 Juli 2022

Kevin Thiola Giovanni Candra



## **ABSTRAK**

*Cafe* merupakan tempat dimana orang-orang berkumpul atau melakukan aktifitasnya seperti berdiskusi, berbincang-bincang dan lain-lain. Keberadaan *cafe* di kota Semarang sudah berkembang sangat pesat dan tidak semua orang mengetahui lokasi dan informasi *cafe* terdekat di Semarang. Tujuan penelitian ini adalah rancang bangun Aplikasi pencarian cafe terdekat bagi pengguna dan dilengkapi fitur khusus bagi barista. Metode yang digunakan adalah metode *waterfall* atau *SDLC (System Development Life Cycle)*. Metode *waterfall* dimulai dari perencanaan, analisa, desain aplikasi, coding, uji coba aplikasi, dan implementasi pada sistem.

Dilanjutkan dengan membagi kuisioner kepada orang yang suka pergi ke cafe di kota Semarang sebanyak 69 responden, dan melakukan wawancara terhadap 4 orang yang bekerja di cafe. Dari hasil pengujian kuisioner, menunjukan bahwa keinginan menggunakan aplikasi (BI) memiliki korelasi dengan kemudahan (EE) dan kebergunaan (PE). Dan hasil wawancara terhadap barista dan manajer cafe, mendapatkan respon yang positif.

Kata kunci: *cafe*, android, aplikasi kopi, *Location Based Service*, Semarang

## **ABSTRACT**

*Cafe is a place where people gather or carry out their activities such as discussing, chatting and others. The existence of cafes in the city of Semarang has grown very rapidly and not everyone knows the location and information of the nearest cafe in Semarang. The purpose of this research is to design an application to find the nearest cafe for users and be equipped with special features for baristas. The method used is the waterfall method or SDLC (System Development Life Cycle). The waterfall method starts from planning, analysis, application design, coding, application testing, and system implementation.*

*Followed by distributing questionnaires to people who like to go to cafes in the city of Semarang as many as 69 respondents, and conducting interviews with 4 people who work in cafes. From the results of the questionnaire test, it shows that the desire to use the application (BI) has a correlation with the ease (EE) and usability (PE). And the results of interviews with baristas and cafe managers, get a positive response.*

*Keywords:* *cafe, android, coffee application, Location Based Service, Semarang*

## DAFTAR ISI

LAPORAN SKRIPSI	i
LAPORAN SKRIPSI	ii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK	viii
ABSTRACT	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	3
2.1 Pengertian Aplikasi <i>Mobile</i>	3
2.2 Pengertian Sistem Informasi	3
2.3 Tentang <i>Cafe</i>	3
2.4 Tentang Kopi	4
2.5 Jenis-jenis Kopi	4
2.6 Jenis Minuman Kopi	4
2.7 Google Maps API	5
2.8 Android	5
2.9 Android Studio	5
2.10 Android WebView	6
2.11 Code Igniter	6
2.12 GitHub	6

2.13 Database	7
2.14 Web Hosting	7
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	<b>8</b>
3.1 Metodologi Penelitian	8
3.2 Sumber Data	9
3.2.1 Sumber Data Primer	9
3.2.2 Sumber Data Sekunder	9
3.3 Teknik Pengumpulan Data	10
3.4 Metode dan Perancangan Sistem	10
3.5 Metode Pengembangan Sistem	10
3.6 Hasil dan Pembahasan	10
<b>BAB IV RANCANGAN APLIKASI</b>	<b>11</b>
4.1 Desain Aplikasi	11
4.2 Activity Diagram Aplikasi	11
4.3 Use Case Diagram Aplikasi	13
4.4 Diagram Alir Aplikasi	13
4.5 Activity Diagram Web Admin	14
4.6 Use Case Diagram Web Admin	16
4.7 Diagram Alir Web Admin	16
4.8 Rancangan ERD	17
4.9 Rancangan Aplikasi	18
4.10 Rancangan Web Admin	25
<b>BAB V PENGEMBANGAN DAN PENGUJIAN APLIKASI</b>	<b>26</b>
5.1 Pengembangan Aplikasi Android	26
5.1.1 Perijinan Akses Lokasi	26
5.1.2 Halaman Awal Aplikasi	27
5.1.3 Menu Aplikasi	30
5.1.4 Detail Cafe	31
5.1.5 Rute Cafe	38
5.1.6 Feedback Cafe	40

5.1.7 Coffee Timer	44
5.1.8 Brew Method	55
5.1.9 Informasi Aroma Kopi	78
5.1.10 Feedback Aplikasi	82
<b>5.2 Pengembangan Web Admin</b>	<b>85</b>
5.2.1 Halaman Login Web Admin	85
5.2.2 Menu Web Admin	88
5.2.3 Data Cafe Web Admin	90
5.2.4 Data Menu Cafe Web Admin	92
5.2.5 Data Kategori Menu Web Admin	93
5.2.6 Data Feedback Cafe Web Admin	95
5.2.7 Data Rasa Web Admin	96
5.2.8 Data Feedback Aplikasi Web Admin	98
<b>5.3 Hasil Kuisioner</b>	<b>100</b>
5.3.1 Uji Validitas	107
5.3.2 Uji Reliabilitas	108
5.3.3 Uji Korelasi	108
<b>5.4 Hasil wawancara</b>	<b>109</b>
5.4.1 Responden 1	109
5.4.2 Responden 2	110
5.4.3 Responden 3	111
5.4.4 Responden 4	112
<b>BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN</b>	<b>114</b>
6.1 Kesimpulan	114
6.2 Saran	115
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	<b>116</b>
<b>LAMPIRAN</b>	<b>118</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Flowchart metodologi penelitian.....	9
Gambar 4.1 Activity Diagram Aplikasi .....	12
Gambar 4.2 Use case diagram aplikasi .....	13
Gambar 4.3 Diagram alir aplikasi .....	14
Gambar 4.4 Diagram web admin .....	15
Gambar 4.5 Use case diagram web admin .....	16
Gambar 4.6 Diagram alir web admin .....	17
Gambar 4.7 Rancangan ERD .....	18
Gambar 4.8 Rancangan tampilan utama saat masuk aplikasi .....	19
Gambar 4.9 Rancangan tampilan menu dalam aplikasi .....	19
Gambar 4.10 Rancangan tampilan detail cafe.....	20
Gambar 4.11 Rancangan tampilan rute cafe .....	20
Gambar 4.12 Rancangan tampilan aplikasi coffee timer .....	21
Gambar 4.13 Rancangan tampilan aplikasi coffee timer tombol tambah .....	21
Gambar 4.14 Rancangan tampilan aplikasi coffee timer tombol edit .....	22
Gambar 4.15 Rancangan tampilan Coffee timer tombol run .....	22
Gambar 4.16 Rancangan tampilan aplikasi Brew Method.....	23
Gambar 4.17 Rancangan tampilan aplikasi tambah brew method .....	24
Gambar 4.18 Rancangan tampilan aplikasi Flavour Wheel .....	24
Gambar 4.19 Rancangan tampilan semua form web admin .....	25
Gambar 5.1 perijinan akses lokasi .....	26
Gambar 5.2 halaman awal aplikasi .....	27
Gambar 5.3 script controller index.....	28
Gambar 5.4 script view listcafe.....	30
Gambar 5.5 menu aplikasi .....	31
Gambar 5.6 script menu aplikasi.....	31
Gambar 5.7 halaman detail cafe.....	32
Gambar 5.8 script controller detailcafe .....	32
Gambar 5.9 script view detail cafe.....	38

Gambar 5.10 halaman rute cafe .....	38
Gambar 5.11 script controller rute .....	39
Gambar 5.12 script view rute .....	40
Gambar 5.13 halaman feedback cafe .....	41
Gambar 5.14 script controller feedback cafe .....	42
Gambar 5.15 script view feedback cafe .....	43
Gambar 5.16 halaman list coffee timer .....	44
Gambar 5.17 script controller coffeemaker .....	45
Gambar 5.18 script view coffeemaker .....	46
Gambar 5.19 halaman tambah coffee timer .....	48
Gambar 5.20 script controller coffeemakeradd .....	49
Gambar 5.21 script view coffeemakeradd .....	52
Gambar 5.22 halaman run coffee timer .....	52
Gambar 5.23 script controller coffeemakerplay .....	53
Gambar 5.24 script view coffeemakerplay .....	55
Gambar 5.25 list brew method .....	56
Gambar 5.26 script controller brewmethod .....	56
Gambar 5.27 script view brewmethod .....	58
Gambar 5.28 halaman tambah brew method .....	59
Gambar 5.29 script controller brewmethodadd .....	60
Gambar 5.30 script view brewmethod add .....	78
Gambar 5.31 halaman informasi aroma kopi .....	78
Gambar 5.32 script controller inforasa .....	79
Gambar 5.33 script view inforasa .....	81
Gambar 5.34 informasi pada sub rasa .....	82
Gambar 5.35 halaman feedback aplikasi .....	83
Gambar 5.36 script controller feedback aplikasi .....	84
Gambar 5.37 script view feedback aplikasi .....	85
Gambar 5.38 halaman login web admin .....	86
Gambar 5.39 script tampilan login web admin .....	88

Gambar 5.40 menu web admin .....	88
Gambar 5.41 script tampilan menu .....	90
Gambar 5.42 data cafe.....	91
Gambar 5.43 script data cafe.....	91
Gambar 5.44 button add di data cafe .....	92
Gambar 5.45 data menu pada cafe .....	93
Gambar 5.46 script data menu cafe.....	93
Gambar 5.47 kategori data menu cafe.....	94
Gambar 5.48 script kategori menu .....	95
Gambar 5.49 feedback form cafe .....	95
Gambar 5.50 script data feedback form cafe .....	96
Gambar 5.51 data rasa.....	96
Gambar 5.52 script data rasa.....	98
Gambar 5.53 feedback aplikasi .....	99
Gambar 5.54 script data feedback form aplikasi.....	100
Gambar 5.55 Diagram umur .....	101
Gambar 5.56 Diagram jenis kelamin .....	101
Gambar 5.57 Diagram informasi yang disediakan oleh aplikasi ini mudah dipahami .....	102
Gambar 5.58 Diagram aplikasi ini mudah digunakan.....	102
Gambar 5.59 Diagram menu atau fitur aplikasi mudah digunakan .....	103
Gambar 5.60 Diagram aplikasi ini bermanfaat bagi saya .....	104
Gambar 5.61 Diagram saya terbantu dengan aplikasi ini .....	104
Gambar 5.62 Diagram aplikasi ini sesuai dengan kebutuhan saya .....	105
Gambar 5.63 Diagram saya berniat untuk menggunakan aplikasi ini kedepannya ..	106
Gambar 5.64 Diagram saya berencana menggunakan aplikasi ini bila telah tersedia .....	106
Gambar 5.65 Diagram kedepannya, saya ingin terus menggunakan aplikasi ini.....	107
Gambar 5.66 kategori Cronbach's Alpha.....	108

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 5. 1 Hasil keseluruhan kuisioner .....	100
Tabel 5. 2 Uji Validitas .....	107
Tabel 5. 3 Uji Reliabilitas .....	108
Tabel 5. 4 Uji Korelasi .....	109
Tabel 5. 5 Hasil wawancara responden 1 .....	109
Tabel 5. 6 Hasil wawancara responden 2 .....	110
Tabel 5. 7 Hasil wawancara responden 3 .....	111
Tabel 5. 8 Hasil wawancara responden 4 .....	112

