

**EFEKTIVITAS PENGGUNAAN PERMAINAN KARTU KWARTET
UNTUK MENINGKATKAN PENGETAHUAN TENTANG
PELECEHAN SEKSUAL PADA SISWA KELAS II SD**

SKRIPSI

KEIKO ASHLEY LINARDY

11.40.0034



**FAKULTAS PSIKOLOGI
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA
SEMARANG**

2015

**EFEKTIVITAS PENGGUNAAN PERMAINAN KARTU KWARTET
UNTUK MENINGKATKAN PENGETAHUAN TENTANG
PELECEHAN SEKSUAL PADA SISWA KELAS II SD**

SKRIPSI

**Diajukan kepada Fakultas Psikologi Universitas Katolik
Soegijapranata Semarang untuk Memenuhi sebagian dari Syarat
Guna Memperoleh Derajat Sarjana Psikologi**

KEIKO ASHLEY LINARDY

11.40.0034



**FAKULTAS PSIKOLOGI
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA
SEMARANG**

2015

HALAMAN PENGESAHAN

**Dipertahankan di Depan Dewan Penguji Skripsi
Fakultas Psikologi Universitas Katolik Soegijapranata Semarang
dan Diterima untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat Guna
Memperoleh Derajat Sarjana Psikologi**

Pada Tanggal 4 Maret 2015

Mengesahkan
Fakultas Psikologi
Universitas Katolik Soegijapranata
Dekan,

(Dr. M. Sih Setija Utami, M. Kes.)

Dewan Penguji

1. Dr. A. Rachmad Djati Winarno, MS
2. Drs. Haryo Goeritno, M.Si
3. Drs. Y. Sudiantara, Bth., M.S

HALAMAN PERSEMBAHAN



*Karya ini kupersembahkan untuk Tuhan Yesus Kristus,
Orangtua dan kakak tercinta,
Orang-orang terdekat yang selalu membawa kebahagiaan,
Juga untuk seluruh generasi penerus agar terbebas dari tindak pelecehan
seksual .*

HALAMAN MOTO

Belajarliah dari kesalahan orang lain.

Anda tak dapat hidup cukup lama untuk melakukan semua itu sendiri.

(Martin Vanbee)

UCAPAN TERIMA KASIH

Segala puji syukur dan terimakasih penulis panjatkan kepada Tuhan Yesus Kristus atas berkat dan rahmat yang diberikan selama ini sehingga skripsi yang berjudul “Efektivitas Penggunaan Permainan Kartu Kwartet Untuk Meningkatkan Pengetahuan Tentang Pelecehan Seksual Pada Siswa Kelas II SD” dapat diselesaikan. Penulis menyadari bahwa penyusunan skripsi ini tidak akan terwujud tanpa bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terimakasih kepada semua pihak yang membantu terlaksananya penelitian ini, yaitu kepada :

1. Dr. M. Sih Setija Utami, M. Kes. selaku Dekan Fakultas Psikologi Universitas Katolik Soegijapranata.
2. Dr. A. Rachmad Djati Winarno, MS. selaku dosen pembimbing yang dengan sabar membimbing selama proses skripsi hingga selesai.
3. Bp. Ferdinandus Hindiarto, S.Psi., M.Si. selaku dosen wali yang selalu memberi dukungan dan pendampingan.
4. Kepala Sekolah Dasar Theresiana 02 Semarang yang telah memberi ijin penelitian dan dengan ramah menerima dan membantu penulis.
5. Seluruh dosen Fakultas Psikologi Unika Soegijapranata yang telah memberi banyak ilmu dan pengetahuan yang bermanfaat.
6. Kiki, Ryan, Gracia, Christy, Hana, dan Jeffry yang membantu penulis dalam melakukan penelitian.

7. Seluruh siswa kelas II SD Theresiana Semarang yang bersedia menjadi subyek dalam penelitian.
8. Orangtua dan keluarga yang selalu mendampingi dan mendukung penulis.
9. Seluruh staf Tata Usaha Fakultas Psikologi Unika Soegijapranata yang membantu dalam segala pemberian informasi serta perlengkapan administrasi.
10. Staf Perpustakaan Fakultas Psikologi dan staf Perpustakaan Unika Soegijapranata yang membantu kebutuhan referensi penulis.
11. Teman-teman, kakak kelas, serta adik kelas yang memberi dukungan, bantuan, serta masukan pengalaman.

Penelitian ini masih jauh dari kata sempurna, namun penulis berharap karya ini dapat memberikan manfaat bagi seluruh pihak yang membacanya. Penulis juga memohon maaf apabila ada hal yang kurang berkenan.

Semarang, 25 Desember 2014

Penulis

**EFEKTIVITAS PENGGUNAAN PERMAINAN KARTU KWARTET
UNTUK MENINGKATKAN PENGETAHUAN TENTANG
PELECEHAN SEKSUAL PADA SISWA KELAS II SD**

Keiko Ashley Linardy

Fakultas Psikologi Universitas Katolik Soegijapranata

ABSTRAKSI

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui efektivitas penggunaan permainan kartu kuartet untuk meningkatkan pengetahuan tentang pelecehan seksual pada siswa kelas II SD. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode eksperimen. Penelitian ini merupakan studi populasi. Populasi dalam penelitian ini adalah siswa-siswi kelas II SD Theresiana 02 Semarang. Desain eksperimen yang digunakan adalah *Pre-test Post-test Control Group Design*. Analisa data menggunakan teknik pengujian parametrik uji t (*t-test*) untuk menguji hipotesis. Pada pengujian hipotesis diperoleh hasil $t_{hitung} = 9,49 > 42t_{(\alpha=0,01)} = 2,243$. Hal ini menunjukkan bahwa penggunaan permainan kartu kuartet yang berisi pengetahuan tentang tindakan yang termasuk pelecehan seksual dan tindakan yang tidak termasuk pelecehan seksual efektif meningkatkan pengetahuan tentang pelecehan seksual pada siswa kelas II SD Theresiana 02 Semarang secara sangat signifikan. Hal ini juga diperkuat dengan hasil perhitungan uji t untuk membandingkan antara nilai *post-test* dengan nilai *follow up* dari kelompok eksperimen, dimana diperoleh hasil $t_{hitung} = 0,53 < 42t_{(\alpha=0,05)} = 1,684$ yang berarti bahwa penggunaan permainan kartu kuartet terbukti efektif meningkatkan pengetahuan tentang pelecehan seksual pada siswa kelas II SD Theresiana 02 Semarang dan pengetahuan tersebut mampu bertahan lama hingga saat *follow up* dilakukan satu bulan kemudian.

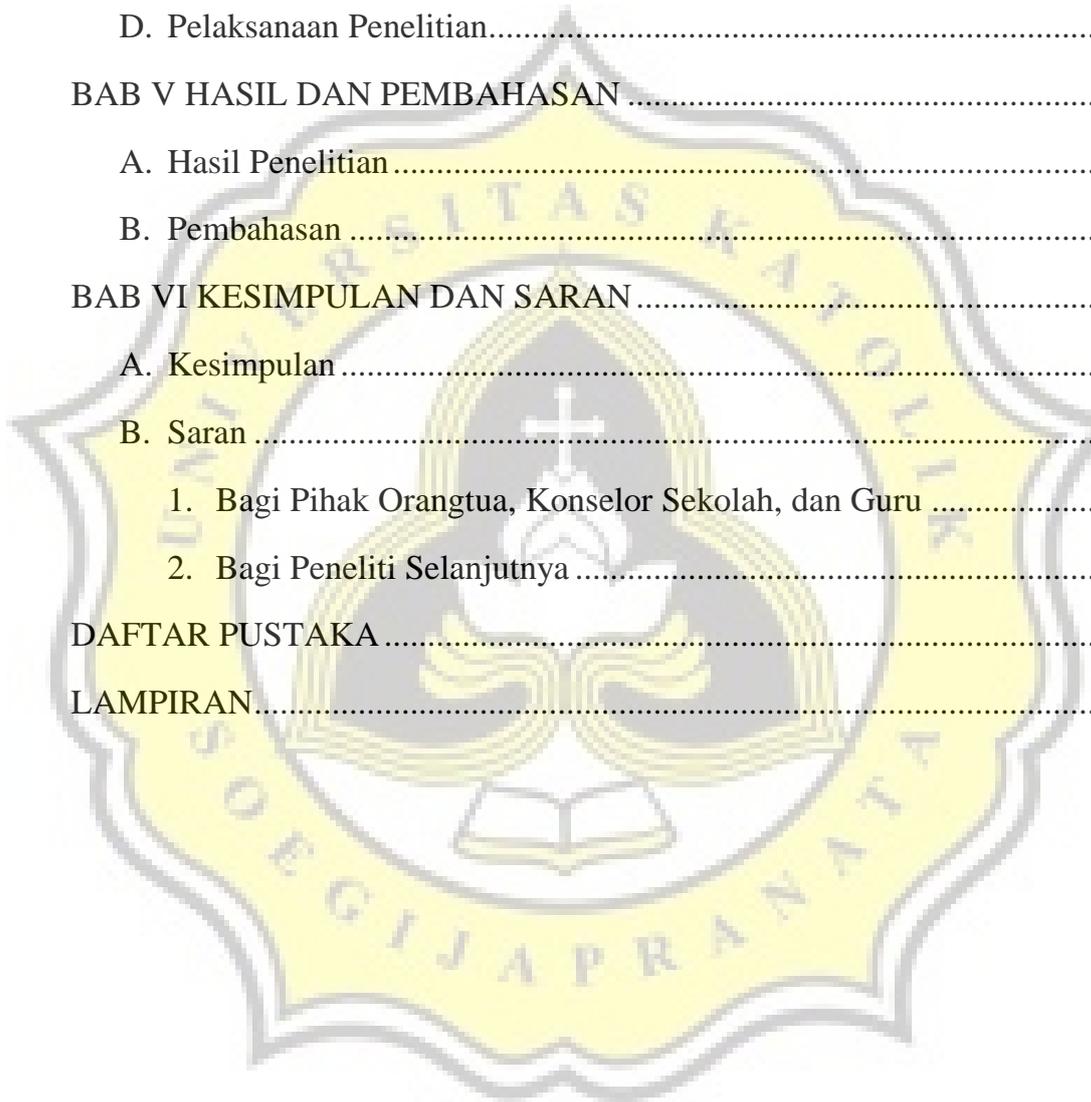
Kata Kunci : permainan, kartu kuartet, pengetahuan, pelecehan seksual

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iii
HALAMAN MOTO	iv
UCAPAN TERIMAKASIH	v
ABSTRAKSI	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Tujuan Penelitian.....	8
C. Manfaat Penelitian.....	8
1. Manfaat Teoritis.....	8
2. Manfaat Praktis	9
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	10
A. Pengetahuan tentang Pelecehan Seksual	10
1. Pengertian Pengetahuan tentang Pelecehan Seksual.....	10
2. Tahap-Tahap Pengetahuan tentang Pelecehan Seksual	15
3. Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Pengetahuan tentang Pelecehan Seksual	20

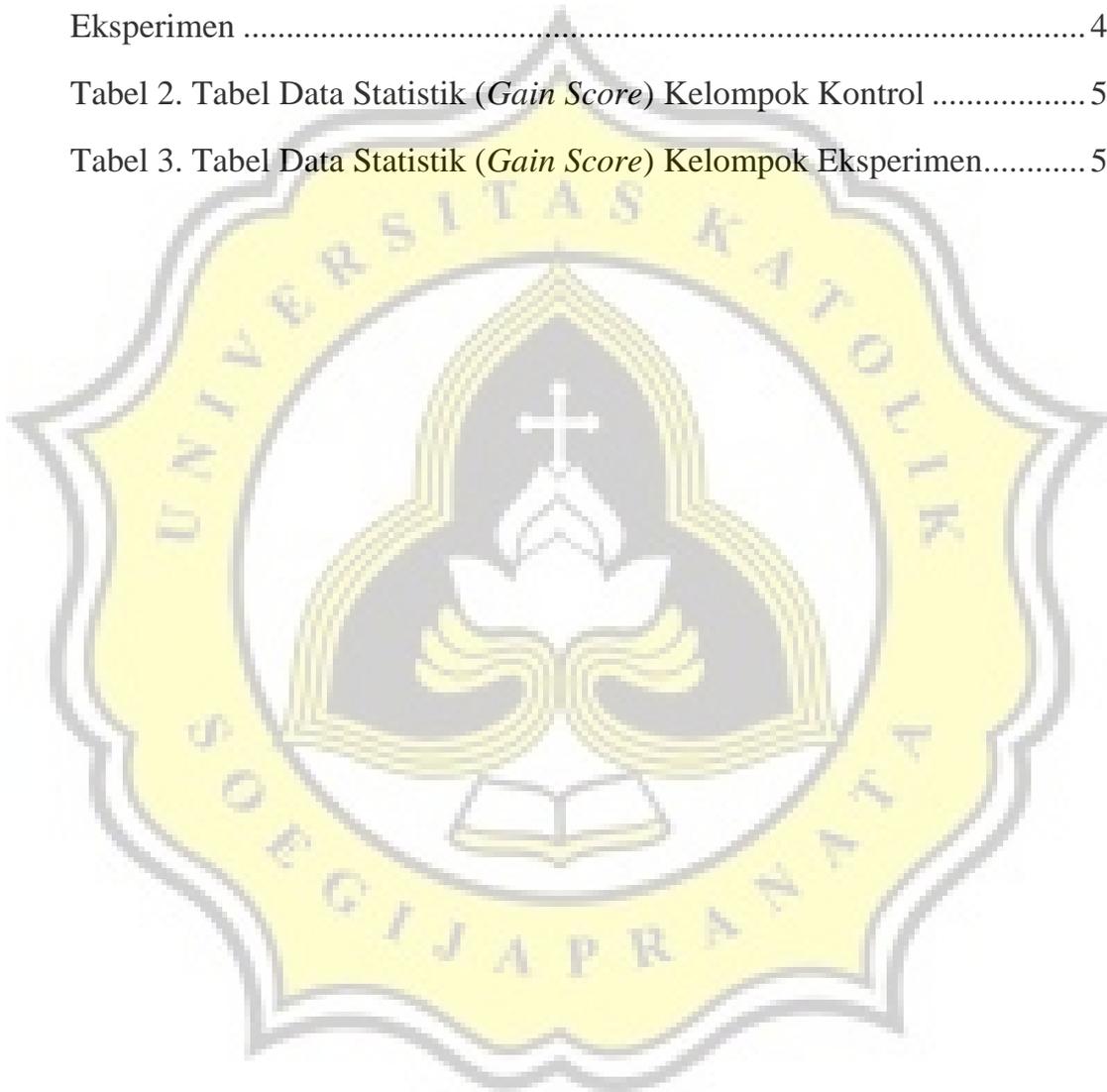
B. Permainan Kartu Kwartet	26
1. Pengertian Permainan Kartu Kwartet	26
2. Ciri-Ciri Permainan Kartu Kwartet	27
3. Permainan Kartu Kwartet sebagai Media Pembelajaran	29
C. Pengaruh Permainan Kartu Kwartet terhadap Pengetahuan tentang Pelecehan Seksual.....	32
D. Hipotesis	36
BAB III METODE PENELITIAN	37
A. Identifikasi Variabel	37
1. Variabel Tergantung.....	37
2. Variabel Bebas	37
B. Definisi Operasional	37
1. Pengetahuan tentang Pelecehan Seksual.....	37
2. Permainan Kartu Kwartet.....	38
C. Metode Pengumpulan Data	39
1. Metode Tes.....	39
2. Validitas	40
D. Subyek Penelitian	41
E. Desain Penelitian	41
F. Prosedur Pelaksanaan Penelitian	42
1. Material	42
2. Prosedur Pelaksanaan.....	42
3. Skoring	43
G. Kontrol yang Dilakukan	43
H. Analisis Data.....	44

BAB IV PERSIAPAN DAN PELAKSANAAN PENELITIAN	45
A. Orientasi Kanchah Penelitian	45
B. Uji Coba Alat Eksperimen.....	47
C. Penyusunan Alat Ukur.....	49
D. Pelaksanaan Penelitian.....	50
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN	54
A. Hasil Penelitian	54
B. Pembahasan	56
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	61
A. Kesimpulan	61
B. Saran	61
1. Bagi Pihak Orangtua, Konselor Sekolah, dan Guru	61
2. Bagi Peneliti Selanjutnya	62
DAFTAR PUSTAKA.....	63
LAMPIRAN.....	67



DAFTAR TABEL

Tabel 1. Tabel Kontrol yang Dilakukan untuk Seluruh Subyek.....	43
Tabel 2. Tabel Kontrol yang Dilakukan untuk Subyek dalam Kelompok Eksperimen	44
Tabel 2. Tabel Data Statistik (<i>Gain Score</i>) Kelompok Kontrol	53
Tabel 3. Tabel Data Statistik (<i>Gain Score</i>) Kelompok Eksperimen.....	53



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A : Lembar Tes.....	68
Lampiran B : Hasil Uji Analisis Data.....	71
Lampiran C : Surat Ijin Penelitian.....	76
Lampiran D : Dokumentasi	79
Lampiran E : Pernyataan Keaslian Skripsi.....	93

