

**PELAKSANAAN PENEGAKAN HUKUM HAK CIPTA ATAS
SOFTWARE (STUDI KASUS DI PT.IMPACT SEMARANG)**

SKRIPSI

Diajukan kepada Fakultas Hukum
Guna memenuhi salah satu syarat untuk
Memperoleh gelar sarjana Strata 1
Dalam Ilmu Hukum

Disusun Oleh:

Ezra Harri Nugroho

05.20.0009

**FAKULTAS HUKUM
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA
SEMARANG
2009**

HALAMAN PERSETUJUAN

JUDUL

**PELAKSANAAN PENEGAKAN HUKUM HAK CIPTA ATAS
SOFTWARE (STUDI KASUS DI PT.IMPACT SEMARANG)**

SKRIPSI

Diajukan guna memenuhi persyaratan ujian Skripsi Sarjana Strata Satu (S1)
Bidang Ilmu Hukum

Disusun oleh:

Nama : Ezra Harri Nugroho
NIM : 05.20.0009

Disetujui oleh:
Dosen Pembimbing

(A. Joko Purwoko, S.H., M.Hum)

PENGESAHAN

Skripsi disusun oleh:

Nama : Ezra Harri Nugroho

NIM : 05.20.0009

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

Pada tanggal:.....

Susunan Dewan Penguji:

- 1..... (.....)
- 2..... (.....)
- 3..... (.....)

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar sarjana Strata 1 Ilmu Hukum

Pada tanggal:

Val. Suroto, SH.,M.Hum.

Dekan Fakultas Hukum

Universitas Katolik Soegijapranata

ABSTRAKSI

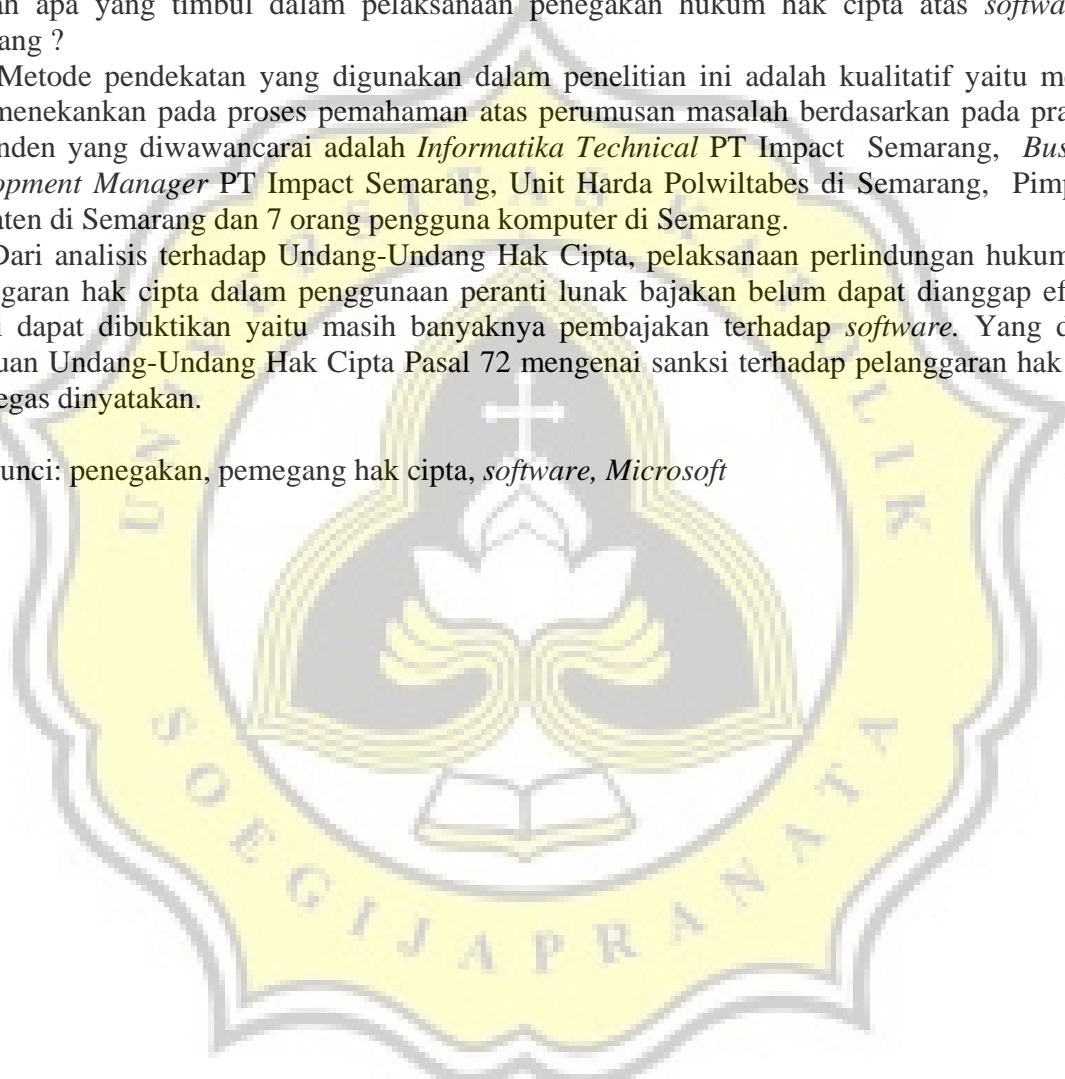
Kemajuan di bidang ilmu pengetahuan dan teknologi semakin dirasakan di Indonesia sekarang ini. Salah satunya yaitu kemajuan di bidang teknologi komputer yang perkembangannya kita rasakan relatif cepat. Kemajuan yang sangat pesat tersebut harus sejalan dengan kebijakan pemerintah yang perlu membuat suatu undang-undang untuk melindungi hak bagi penciptanya. Oleh karena itu penulis mengangkat judul “Pelaksanaan Penegakan Hukum Hak Cipta Atas *Software* (Studi Kasus di Pt.Impact Semarang)”.

Berdasarkan pemikiran tersebut, maka permasalahan yang diambil penulis adalah bagaimana pelaksanaan penegakan hukum hak cipta atas *software* di Semarang ? Masalah-masalah apa yang timbul dalam pelaksanaan penegakan hukum hak cipta atas *software* di Semarang ?

Metode pendekatan yang digunakan dalam penelitian ini adalah kualitatif yaitu metode yang menekankan pada proses pemahaman atas perumusan masalah berdasarkan pada praktek. Responden yang diwawancarai adalah *Informatika Technical* PT Impact Semarang, *Bussines Development Manager* PT Impact Semarang, Unit Harda Polwiltabes di Semarang, Pimpinan Indopaten di Semarang dan 7 orang pengguna komputer di Semarang.

Dari analisis terhadap Undang-Undang Hak Cipta, pelaksanaan perlindungan hukum atas pelanggaran hak cipta dalam penggunaan peranti lunak bajakan belum dapat dianggap efektif, hal ini dapat dibuktikan yaitu masih banyaknya pembajakan terhadap *software*. Yang dalam ketentuan Undang-Undang Hak Cipta Pasal 72 mengenai sanksi terhadap pelanggaran hak cipta telah tegas dinyatakan.

Kata kunci: penegakan, pemegang hak cipta, *software*, *Microsoft*



MOTTO

Segala perkara dapat kutanggung di dalam Dia yang memberi kekuatan kepadaku.

(Filipi 4 : 13)

Serahkanlah perbuatanmu kepada TUHAN, maka terlaksanalah segala rencanamu

(Amsal 16: 3)

Sungguh, Engkauilah penolongku....

*Kupersembahkan Skripsi ini untuk:
Engkau Yesus, Bapakku, dan Sahabatku,*

KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yesus Kristus yang karena kasih dan setianya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini yang berjudul **“PELAKSANAAN PENEGAKAN HUKUM HAK CIPTA ATAS SOFTWARE (STUDI KASUS DI PT.IMPACT SEMARANG)”** sebagai salah satu syarat guna menyelesaikan Program Studi Strata Satu (S1) Ilmu Hukum di Fakultas Hukum Universitas Katolik Soegijapranata Semarang. Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna dan masih banyak kekurangannya.

Pada kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dari awal penyusunan hingga akhir, terutama kepada:

1. Bapak Valentinus Suroto, S.H., M.Hum. selaku Dekan Fakultas Hukum Universitas Katolik Soegijapranata Semarang.
2. Bapak A. Joko Purwoko, S.H., M.Hum selaku dosen pembimbing yang telah bersedia meluangkan waktu, tenaga serta pikiran selama membimbing penulis.
3. Ibu Yuni Kusniati, S.H., M.Hum selaku dosen wali penulis.
4. Adie & Agung selaku *staff* PT Impact Semarang yang telah banyak membantu penulis dalam proses pengumpulan data.
5. Indopaten Semarang yang telah bersedia untuk memberikan banyak masukan saran kepada penulis.
6. Bareskrim kota Semarang yang telah memberikan ijin kepada penulis untuk melaksanakan penelitian
7. Seluruh dosen dan staf pengajaran Fakultas Hukum Unversitas Katolik Soegijapranata Semarang.
8. My sweetheart, Ester Ariesiani yang telah menemani penulis dalam suka dan duka sehingga penulis mampu menyelesaikan skripsi
9. Papah dan Mamah tercinta yang tiada hentinya mendukung dalam doa.
10. Untuk sahabat-sahabatku yang tetap setia dan tak henti-hentinya berdoa untukku.
11. Teman-teman angkatan 2005.

Akhirnya penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi para pembaca pada umumnya dan berguna bagi akademik pada khususnya. Terima kasih.

Semarang, 21 Oktober 2009

Penulis

Ezra Harri Nugroho



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
ABSTRAKSI.....	iv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Perumusan Masalah.....	8
C. Tujuan Penulisan.....	9
D. Kegunaan Penelitian.....	9
E. Metode Penelitian.....	10
1. Metode Penelitian.....	10
2. Spesifikasi Penelitian.....	10
3. Objek Penelitian.....	11
4. Metode Pengumpulan Data.....	11
5. Metode Analisa dan Penyajian Data.....	13
F. Sistematika Penulisan.....	13
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	15
A. Tinjauan Mengenai Hak Kekayaan Intelektual.....	15
1. Pengertian Hak Kekayaan Intelektual.....	15
2. Pembagian Ruang Lingkup Hak Kekayaan Intelektual.....	17
B. Tinjauan Mengenai Hak Cipta.....	18
1. Pengertian Hak Cipta.....	18
2. Pengertian Ciptaan.....	19
3. Pengertian Pencipta.....	20
4. Pengertian Pemegang Hak Cipta.....	20
5. Pengertian Hak Terkait.....	20
6. Obyek Perlindungan Hak Cipta.....	21
7. Hak Yang Timbul dari Karya Cipta.....	22

8. Lisensi.....	26
9. Sanksi.....	29
C. Tinjauan Mengenai <i>Software</i>	31
BAB III HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	33
A. Hasil Penelitian.....	33
1. Gambaran Umum Penjualan <i>Software</i> Produk <i>Microsoft</i> di PT.Impact Semarang	33
2. Gambaran Umum Pelaksanaan Penegakan hukum hak cipta atas <i>software</i> oleh Kepolisian Kota Semarang....	36
B. Pembahasan.....	41
1. Pelaksanaan penegakan hukum hak cipta atas <i>software Microsoft</i> di Semarang	41
2. Masalah-masalah yang timbul dalam pelaksanaan penegakan hukum hak cipta atas <i>software Microsoft</i> di Semarang.....	48
BAB IV PENUTUP	53
A. Kesimpulan.....	53
B. Saran.....	55
DAFTAR PUSTAKA	57
LAMPIRAN	59
DAFTAR TABEL	
Tabel 1. Jenis dan Harga <i>software</i> produk <i>Microsoft</i>	34
Tabel 2. Jenis dan Klasifikasi Kasus Tindak Pidana Hak Kekayaan Intelektual di Semarang	39