

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kemajuan teknologi dapat dirasakan baik secara langsung maupun secara tidak langsung. Tanda dari kemajuan teknologi adalah penyebaran internet dan gadget yang selalu bertambah inovatif yang tidak terbatas pada sektor internet dan gadget saja. Teknologi juga telah berkembang pesat; yang awalnya hanya digunakan untuk mencari informasi, saat ini juga mulai digunakan untuk hiburan. Faktor hiburan ini yang mulai mendorong perkembangan game dari tahun ke tahun. Perkembangan game yang awalnya hanya bisa dimainkan secara *offline* sekarang bisa dimainkan secara *online* yang disebut game online. Game ini berkembang dan kemajuan teknologi itu sendiri[1].

Berkembangnya game maka banyak hal yang terjadi pada game tersebut. Hal yang dimaksud adalah hal apa saja yang terjadi selama proses pembuatan game tersebut, kapan waktu game itu dipublikasikan dan dapat dimainkan oleh semua orang, apa saja acara yang diadakan oleh perusahaan –perusahaan yang bergerak dibidang game, dan perbaikan apa saja yang dilakukan terhadap game tersebut. Banyaknya hal–hal mengenai game dapat menarik minat masyarakat terutama yang ingin mengetahui hal apa saja yang terjadi. Tentu saja kejadian yang terjadi mengenai game harus dipublikasikan. Kegiatan atau kejadian yang terjadi disebut berita.

Berita menurut Djuraid adalah sebuah laporan atau pemberitahuan mengenai terjadinya sebuah peristiwa atau keadaan yang bersifat umum dan baru saja terjadi dan disampaikan oleh wartawan di media massa[2]. Beberapa tahun yang lalu, berita biasa diakses hanya di koran, tetapi berkat perkembangan teknologi berita saat ini sudah banyak berada di media online. Media online (*online media*) yang disebut juga media siber (*cyber*

media), media internet (*internet media*), dan new media dapat diartikan sebagai media yang tersaji secara online di situs web (*website*) internet. Dengan berkembangnya teknologi maka berita yang disajikan dalam bentuk elektronik dapat dikategorikan masuk ke dalam sistem informasi. Sistem informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengelolaan transaksi, mendukung operasi, bersifat manajerial, dan menyediakan laporan-laporan yang dibutuhkan[3]. Berita yang disajikan dalam bentuk elektronik tetap memberikan laporan-laporan harian dengan berbagai topik. Sistem sendiri adalah suatu kumpulan dari elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai tujuan tertentu[3]. Berita dengan berbagai macam topik tetap memiliki fungsi utama untuk menyampaikan informasi tentang peristiwa atau kejadian yang sedang maupun terjadi.

Berita menampilkan sangat banyak jenis berita termasuk berita game. Saat ini sudah ada banyak portal berita yang menampilkan topik mengenai game. Jika membahas mengenai berita game, ada hal yang harus diperhatikan di situs berita game yaitu ulasan (*review*) dari para pembaca. Ulasan menurut Waluyo adalah teks yang berisi pertimbangan atau ulasan mengenai suatu buku (karya). Dalam konteks ini, yang dimaksud teks ulasan adalah untuk menanggapi suatu game. Tidak jarang juga ulasan yang diberikan suatu portal berita tidak sesuai harapan para pemain game. Tidak sesuai yang dimaksud disini adalah hasil ulasan yang lebih –lebihkan suatu game dan memberikan ulasan yang buruk pada suatu game.

Dikutip pada Gamebrott (gamebrott.com) para *fans* mengamuk setelah *game death stranding* dapatkan ulasan negatif dari IGN (*Imagine Games Network*). IGN adalah sebuah situs website berita dan ulasan multimedia seputar *game*. Setelah ulasan dari pihak IGN dipublikasikan, pihak IGN menerima banyak kecaman dari para penggemar *game* tersebut. Ulasan yang diberikan IGN dinilai sangat buruk. Para penggemar juga mengatakan bahwa ulasan tersebut dinilai sangat subjektif.

Ulasan yang diberikan oleh suatu portal berita dikerjakan oleh pihak portal berita pada bagian khusus menangani ulasan game. Hal ini bisa menjadi hal yang subjektif. Maka dengan ini diperlukanya website yang dapat menampilkan berita seputar game dan review. Dipilihnya website karena dapat diakses di berbagai perangkat. Dengan adanya website ini semua orang bisa membaca berita dimana saja dan dapat memberikan tanggapannya sendiri mengenai suatu game. Ulasan mengenai game dirata-rata dari berbagai banyak orang yang memberikan alasannya dengan cara memberikan nilai

1.2 Rumusan Masalah

1. Bagaimana cara penulis portal berita game dapat mengembangkan tulisannya sehingga tidak terlalu subjektif sesuai dengan ulasan pembaca yang ada?
2. Bagaimana tanggapan pembaca mengenai ulasan yang diberikan kepada game oleh portal berita yang sudah ada ?
3. Bagaimana cara agar portal berita fokus menyajikan berita seputar game?
4. Bagaimana cara membuat dan mengembangkan website portal berita game dengan mudah?

1.3 Tujuan Masalah

1. Mengetahui cara agar penulis portal berita *game* dapat mengembangkan tulisannya sesuai dengan ulasan pembaca yang ada sehingga tidak terlalu subjektif .
2. Mengetahui tanggapan pembaca mengenai ulasan diberikan pada suatu *game* oleh media yang ada di portal berita.
3. Mengetahui strategi membuat portal berita fokus pada penyajian berita seputar game.
4. Mengetahui cara membuat dan mengembangkan website portal berita game dengan mudah dengan menggunakan framework laravel.