

LAPORAN SKRIPSI

PORTAL BERITA GAME

BERBASIS WEBSITE DENGAN *FRAMEWORK* LARAVEL



ADRIEL FELIX CHRISTIAWAN

17.N1.0008

SISTEM INFORMASI

ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA

2022

**LAPORAN SKRIPSI
PORTAL BERITA GAME
BERBASIS *WEBSITE* DENGAN *FRAMEWORK* LARAVEL**

**Diajukan dalam Rangka Memenuhi
Salah Satu Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Komputer**



ADRIEL FELIX CHRISTIAWAN

17.N1.0008

**SISTEM INFORMASI
ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA**

2022

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Adriel Felix Christiawan

Nim : 17.N1.0008

Progdi/Konsentrasi : Sistem Informasi

Fakultas : Ilmu Komputer

Dengan ini menyatakan bahwa Laporan Skripsi dengan judul "PORTAL BERITA GAME BERBASIS WEBSITE DENGAN *FRAMEWORK* LARAVEL" benar-benar bebas dari plagiasi, dan apabila terbukti tidak benar bersedia menerima sanksi sesuai dengan ketentuan yang berlaku

Semarang, 31 Maret 2022

Yang menyatakan,



Adriel Felix Christiawan

HALAMAN PENGESAHAN

**PORTAL BERITA GAME BERBASIS WEBSITE DENGAN *FRAMEWORK*
LARAVEL**

Diajukan oleh :

ADRIEL FELIX CHRISTIAWAN

17.N1.0008

Telah disetujui, tanggal 31 Maret 2022

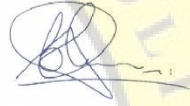
Oleh

Dosen Pembimbing 1,



Albertus Dwiyoga Widianoro, S.
Kom, M. Kom.
NPP.05812015296

Dosen Pembimbing 2,



Bernardinus Harnadi, ST., MT, PhD
NPP.05811994158

Mengetahui/menyetujui

Ka Progdil Sistem Informasi,



Agus Cahyo Nugroho S.Kom, MT
NPP.5812019362

**HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS
AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik Universitas Katolik Soegijapranata, Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Adriel Felix Christiawan

Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas : Ilmu Komputer

Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Katolik Soegijapranata Hak Bebas Royalti Non eksklusif atas karya ilmiah saya yang berjudul : **“PORTAL BERITA GAME BERBASIS WEBSITE DENGAN *FRAMEWORK* LARAVEL”**

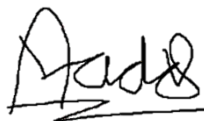
Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non eksklusif ini Universitas Katolik Soegijapranata berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Semarang

Pada tanggal : 31 Maret 2022

Yang menyatakan



Adriel Felix Christiawan

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan kasih-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul **“PORTAL BERITA GAME BERBASIS WEBSITE DENGAN FRAMEWORK LARAVEL”**.

Penulisan skripsi ini bertujuan untuk memenuhi sebagian syarat memperoleh gelar sarjana pendidikan mahasiswa program S1 pada program studi Sistem Informasi Universitas Katolik Soegijapranata Semarang. Penulis menyadari bahwa skripsi ini jauh dari kata sempurna, oleh sebab itu penulis mengharapkan kritik yang bersifat membangun demi kesempurnaan skripsi ini dari semua pihak.

Selesainya skripsi ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak, sehingga pada kesempatan ini penulis dengan segala hormat mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu moril maupun materil secara langsung maupun tidak langsung kepada penulisan dalam penyusunan skripsi ini hingga selesai, terutama kepada yang saya hormati:

1. Bapak Agus Cahyo Nugroho S.Kom, MT selaku Ketua Prodi Sistem Informasi Universitas Katolik Soegijapranata Semarang.
2. Bapak Albertus Dwiyoga Widianoro, S. Kom, M. Kom. selaku dosen pembimbing pertama skripsi saya yang telah memberikan kritik dan saran bimbingan yang sangat berguna dalam menyusun skripsi ini.
3. Bapak Bernardinus Harnadi, ST., MT, PhD selaku dosen pembimbing kedua skripsi saya yang telah memberikan kritik dan saran bimbingan yang sangat berguna dalam menyusun skripsi ini.
4. Terima kasih juga kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini yang tidak dapat disebutkan satu per satu.

Akhir kata penulis mengucapkan terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu dan penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi kita semua dan menjadi bahan masukan bagi dunia pendidikan

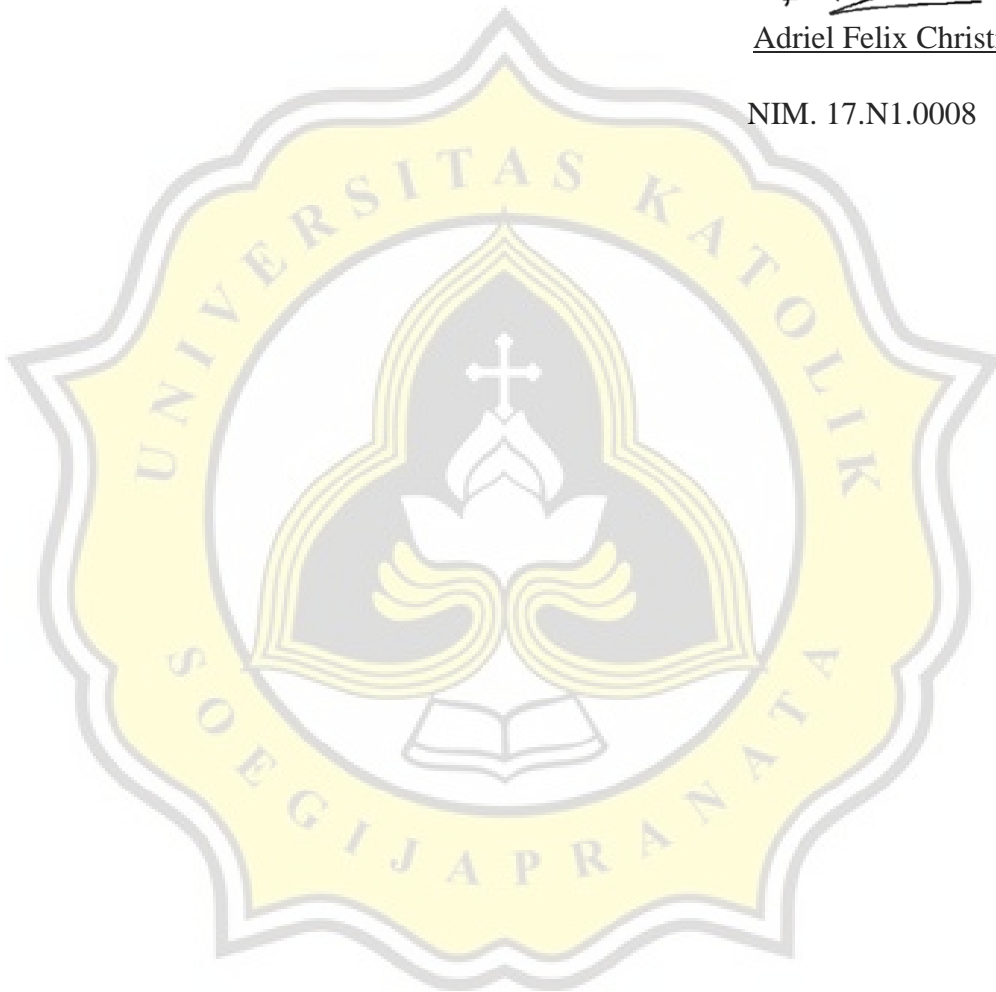
Semarang, 31 Maret 2022

Penulis



Adriel Felix Christiawan

NIM. 17.N1.0008



ABSTRAK

Website portal berita menyajikan berbagai macam berita seperti masalah ekonomi yang sedang dialami suatu negara, bencana alam, olahraga, dan masih banyak hal lainnya. Pembuatan website portal berita seputar game ini adalah menghadirkan website berita yang isinya berfokus seputar game. Tentu saja hal-hal yang mengenai game sangat banyak, antara lain adalah kompetisi game, perusahaan yang membuat game, para pemain game, dan masih banyak lainnya. Tujuan pembuatan website ini adalah pembaca yang tertarik pada tema game dapat langsung melihat berita secara langsung, tanpa melihat berita lainnya. Pembuatan website ini menggunakan Framework (kerangka kerja) Laravel. Metode penelitian yang digunakan yaitu metode penelitian kuantitatif. Sumber data yang digunakan yaitu sumber data primer yang diambil dari setiap individu dengan cara memberikan kuesioner. Dalam kuesioner diberikan beberapa pertanyaan untuk mengetahui tingkat kepuasan pengguna terhadap website yang dibuat.

Kata kunci:

Portal berita, Website, Game.

DAFTAR ISI

HALAMAN KEASLIAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL, DAFTAR GAMBAR, dan DAFTAR LAIN	xi
DAFTAR KODE.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xiv
BAB 1	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan Masalah.....	3
BAB 2	4
2.1 Portal Berita	4
2.2 Game	4
2.3 Website.....	5
BAB 3	6
3.1 Sumber Data.....	6
3.1.1 Sumber Data Primer	6
3.2 Teknik Pengumpulan Data.....	6
3.1.2 Kuesioner	6
3.3 Kerangka Pikiran.....	6
3.4 Metodologi Penelitian	8
3.5 Use Case Diagram.....	9
3.6 Diagram Aktivitas (Activity Diagram)	10
3.6.1 Activity Diagram User	10
3.6.2 Activity Diagram Diagram Jurnalis	13
3.6.3 Activity Diagram Diagram Admin	16
3.7 Entity Relationship Diagram (ERD)	24

3.8	Sequence Diagram	25
3.9	Pengujian Website.....	34
BAB IV		35
4.1	Perancangan Website	35
4.1.1	Halaman Login.....	35
4.1.2	Halaman Depan Website.....	36
4.1.3	Halaman Artikel Berita	39
4.1.4	Halaman Dashboard	40
4.1.5	Halaman Admin Post	42
4.1.6	Halaman tambah post.....	43
4.1.7	Halaman view artikel	45
4.1.8	Halaman Edit Post.....	46
4.1.9	Halaman Daftar Kategori	47
4.1.10	Halaman Tambah Kategori	48
4.1.11	Halaman Edit Kategori.....	50
4.1.12	Halaman Daftar Tag	51
4.1.13	Halaman Tambah Tag.....	52
4.1.14	Halaman Edit Tag	53
4.1.15	Halaman Daftar Banner.....	54
4.1.16	Halaman Tambah Banner.....	56
4.1.17	Halaman Detail Banner	57
4.1.18	Halaman Edit Banner	58
4.1.19	Halaman Daftar Validasi.....	59
4.2	Hasil Pengujian	61
4.2.1	Uji Validitas	61
4.2.2	Uji Reliabilitas	64
4.2.3	Uji Korelasi	67
BAB V.....		69
5.1	Kesimpulan	69
5.2	Saran.....	69
DAFTAR PUSTAKA		70
LAMPIRAN.....		72

DAFTAR TABEL, DAFTAR GAMBAR, dan DAFTAR LAIN

Gambar 3.1 Kerangka Pikiran.....	7
Gambar 3.2 Kerangka pengembangan website.....	8
Gambar 3.3 Use Case Diagram website portal berita game.....	10
Gambar 3.4 Use Case User Login dan Registrasi Activity.....	11
Gambar 3.5 Use Case User akses homepage berita.....	12
Gambar 3.6 Use Case Jurnalis login dan registrasi.....	14
Gambar 3.7 Use Case Jurnalis Post Artikel.....	16
Gambar 3.8 Use Case Admin menambahkan Dara Jurnalis.....	17
Gambar 3.9 Use Case Admin Edit Artikel.....	19
Gambar 3.10 Admin Delete Artikel.....	21
Gambar 3.11 Use Case Admin Approval Artikel.....	23
Gambar 3.12 Entity Relationship Diagram (ERD).....	25
Gambar 3.13 Sequence Diagram User Login.....	26
Gambar 3.14 Sequence Diagram User Halaman Berita.....	27
Gambar 3.15 Sequence Diagram Jurnalis Login dan Registrasi.....	28
Gambar 3.16 Sequence Diagram Jurnalis Post Artikel dan Admin Approval.....	30
Gambar 3.17 Sequence Diagram Admin Login.....	31
Gambar 3.18 Sequence Diagram Admin Edit Artikel.....	33
Gambar 3.19 Sequence Diagram Admin Delete Artikel.....	34
Gambar 4.2 Halaman depan website.....	37
Gambar 4.3 Halama artikel berita.....	39
Gambar 4.4 Halaman dashboard A.....	40
Gambar 4.5 Halaman dashboard B.....	41
Gambar 4.6 Halaman admin post.....	42
Gambar 4.7 Halaman tambah post.....	44
Gambar 4.8 Halaman view artikel.....	45
Gambar 4.9 Halaman edit post.....	46
Gambar 4.10 Halaman daftar kategori.....	47
Gambar 4.11 Halaman edit kategori.....	50
Gambar 4.13 Halaman daftar tag.....	51
Gambar 4.14 Halaman tambah tag.....	52
Gambar 4.15 Halaman edit tag.....	53
Gambar 4.17 Halaman tambah banner.....	56

Gambar 4.18 Halaman detail banner..... 58
Gambar 4.19 Halaman Edit Banner 59



DAFTAR KODE

Kode 4.1 Halaman Login	36
Kode 4.2 Halaman depan website	38
Kode 4.3 Halaman artikel berita	40
Kode 4.4 Jumlah post dashboard	42
Kode 4.5 Halaman admin post	43
Kode 4.6 Halaman tambah post	45
Kode 4.7 Halaman view artikel.....	46
Kode 4.8 Halaman edit post	47
Kode 4.9 Halaman daftar kategori	48
Kode 4.10 Halaman tambah kategori	49
Kode 4.11 Halaman edit kategori	50
Kode 4.13 Halaman tambah tag	53
Kode 4.14 Halaman edit tag	54
Kode 4.15 Halaman daftar banner	55
Kode 4.16 Halaman tambah banner	57
Kode 4.17 Halaman detail banner	58
Kode 4.18 Halaman edit banner	59
Kode 4.19 Halaman validasi	61

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Hasil uji validitas pertama.....	62
Tabel 4.2 Hasil uji validitas kedua.....	63
Tabel 4.3 Hasil uji validitas ketiga.....	63
Tabel 4.4 Hasil uji reliabilitas PE	65
Tabel 4.5 Hasil uji reliabilitas EE	65
Tabel 4.6 Hasil uji reliabilitas E.....	65
Tabel 4.7 Hasil uji reliabilitas FC	65
Tabel 4.8 Hasil uji reliabilitas BI.....	66
Tabel 4.9 Tabel rentang uji reliabilitas	66
Tabel 4.10 Tabel nilai pengujian reliabilitas.....	66
Tabel 4.11 Tabel uji korelasi.....	67

