

## BAB 5 KESIMPULAN

### 5.1 Kesimpulan

Dari Rancangan diatas dapat disimpulkan bahwa Anak lebih tertarik untuk praktek langsung dibanding membaca tulisan dibuku. Banyak anak yang lebih memilih bermain Game karena Game memiliki bentuk yang lebih menarik dibanding Buku pelajaran, Apalagi banyak buku pelajaran yang jaman sekarang berupa LKS hitam putih.

### 5.2 Saran

Dan saya harap Rancangan saya ini menjadi solusi untuk siswa kelas 3SD yang malas membaca buku dan malas belajar terutama yang kecanduan Game Online. Kalau siswa menggunakan aplikasi ini harus lebih semangat belajar dan bisa bergaul dengan teman dan gurunya.

