

LAPORAN SKRIPSI
APLIKASI ISI ULANG AIR GALON BERBASIS MOBILE



Disusun Oleh:
Ronaldo Diyan Talu
16.N1.0013

Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Katolik Soegijapranata
Semarang
2021

HALAMAN PENGESAHAN



Judul Tugas Akhir: : Aplikasi Isi Ulang Air Galon Berbasis Mobile
Diajukan oleh : Ronaldo Diyan Talu
NIM : 16.N1.0013
Tanggal disetujui : 25 Juni 2021
Telah setuju oleh
Pembimbing 1 : Dr. Bernardinus Harnadi S.T., M.T.
Pembimbing 2 : Albertus Dwiyoga Widianoro S.Kom., M.Kom.
Penguji 1 : T. Brenda Ch S.T., M.T.
Penguji 2 : Agus Cahyo Nugroho S.Kom., M.T.
Penguji 3 : Dr. Bernardinus Harnadi S.T., M.T.
Ketua Program Studi : Dr. Bernardinus Harnadi S.T., M.T.
Dekan : R. Setiawan Aji Nugroho S.T., MCompIT., Ph.D

Halaman ini merupakan halaman yang sah dan dapat diverifikasi melalui alamat di bawah ini.

sintak.unika.ac.id/skripsi/verifikasi/?id=16.N1.0013

Halaman Pernyataan Orisinalitas

Yang bertanda tangan di bawah ini

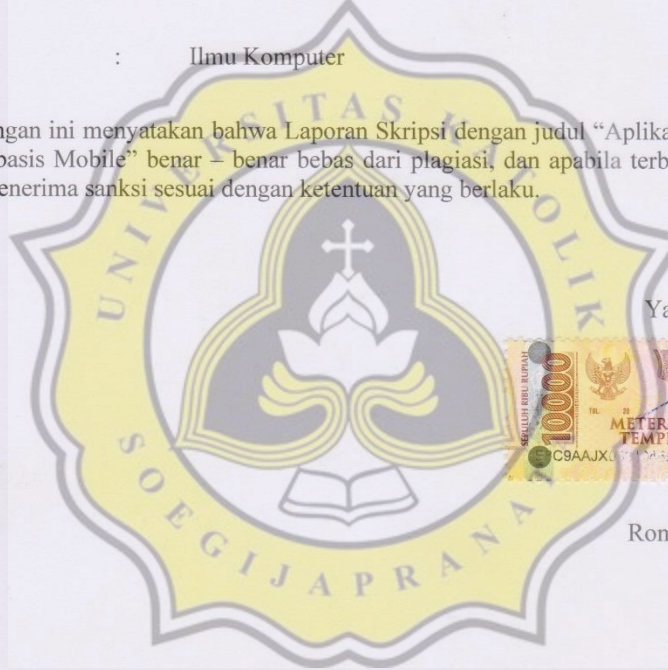
Nama : Ronaldo Diyan Talu

NIM : 16.N1.0013

Prodi/Konsentrasi : Sistem Informasi

Fakultas : Ilmu Komputer

Dengan ini menyatakan bahwa Laporan Skripsi dengan judul “Aplikasi Isi Ulang Air Galon Berbasis Mobile” benar – benar bebas dari plagiasi, dan apabila terbukti tidak benar bersedia menerima sanksi sesuai dengan ketentuan yang berlaku.



Semarang,

Yang menyatakan,



Ronaldo Diyan Talu

Halaman Pernyataan Persetujuan Publikasi Tugas Akhir Untuk Kepentingan Akademis

Sebagai sivitas akademik Universitas Katolik Soegijapranata, Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Ronaldo Diyan Talu
Aplikasi Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Ilmu Komputer
Jenis Karya : Skripsi


Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Katolik Soegijapranata Hak Bebas Royalti Non eksklusif atas karya ilmiah saya yang berjudul : **“Aplikasi Isi Ulang Air Galon Berbasis Mobile”** Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non eksklusif ini Universitas Katolik Soegijapranata berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Semarang

Pada tanggal : 14 Mei 2021

Yang menyatakan


(.....)
RONALDO DIYAN TALU

Prakata

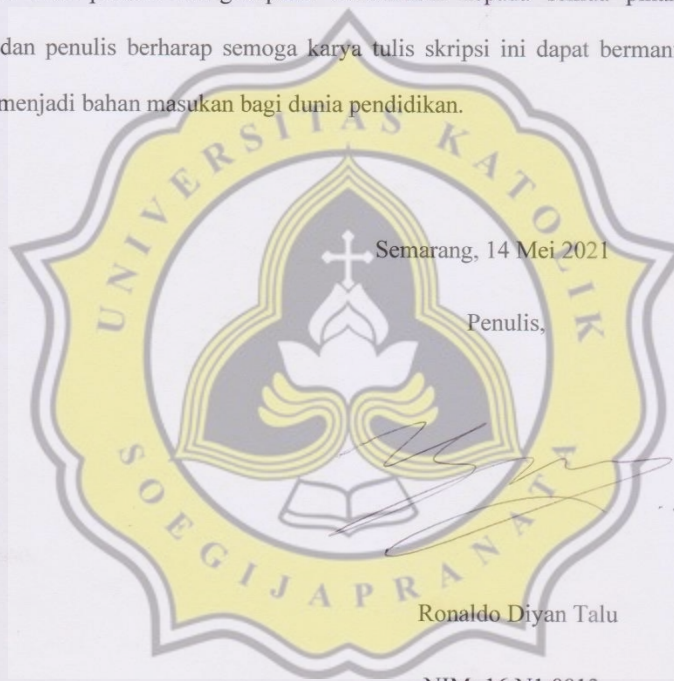
Penulisan karya tulis skripsi ini bertujuan untuk memenuhi sebagian persyaratan untuk memperoleh gelar sarjana pendidikan untuk mahasiswa aplikasi S1 pada aplikasi studi Sistem Informasi Universitas Katolik Soegijapranata Semarang. Penulis sadar bahwa karya tulis skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, maka dari itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari semua pihak demi kesempurnaan skripsi ini.

Berakhirnya karya tulis skripsi ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak, sehingga penulis pada kesempatan ini dengan kerendahan hati dan hormat mengucapkan terima kasih yang sebesar – besarnya kepada semua pihak yang telah terlibat dan memberikan bantuan moril maupun materil secara langsung maupun tidak langsung kepada penulis dalam penyusunan karya tulis skripsi ini hingga selesai, terutama kepada yang saya hormati:

1. Tuhan Yang Maha Kuasa, karena berkat dan karunia-Nya, penulis selalu diberikan rahmat kesehatan dan rahmat kebaikan yang tak ternilai, sehingga bisa menyelesaikan studi dari awal hingga akhir dengan baik.
2. Bapak Bernardinus Harnadi, ST., MT., Ph.D selaku dosen pembimbing pertama dan sekaligus selaku kaprodi Sistem Informasi yang telah memberikan dukungan semangat, dan tidak pernah bosan untuk dimintai bimbingan dari awal pembentukan judul hingga akhir laporan skripsi selesai.
3. Bapak Albertus Dwiyoga Widianoro, M.Kom selaku dosen pembimbing kedua yang telah membantu selama masa revisi hingga laporan skripsi selesai.
4. Teristimewa keluarga Fakultas Ilmu Komputer yang dari awal studi hingga akhir, selalu memberikan ilmu – ilmu yang sangat amat bermanfaat bagi penulis.

5. Terkhusus untuk orang tua, saudara, sahabat dan keluarga besar penulis, yang selalu mendukung dalam doa, dan pengorbanan dari segi moral dan material sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
6. Untuk seluruh teman – teman Sistem Informasi dan Game Technology 2016 yang telah menemani dan membantu penulis selama masa perkuliahan hingga masa penulisan skripsi selesai.

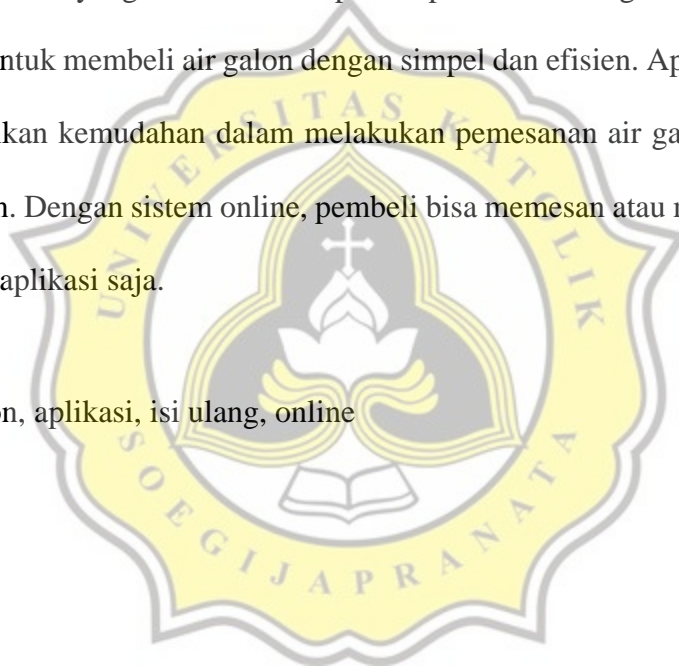
Akhir kata penulis mengucapkan terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu dan penulis berharap semoga karya tulis skripsi ini dapat bermanfaat bagi kita semua dan menjadi bahan masukan bagi dunia pendidikan.



ABSTRAK

Air minum merupakan salah satu kebutuhan utama untuk kehidupan manusia. Sebagai salah satu kebutuhan utama, membeli air mineral adalah kewajiban bagi semua orang. Beragam produk-produk air mineral saat ini sangat banyak dan bervariasi, mulai dari kemasan hingga cara pembelian. Kemudahan dalam membeli tentu sangat membantu masyarakat untuk memperoleh air mineral, sementara bagi penjual sendiri tentunya juga sangat menguntungkan dan efisien. Untuk itulah dibutuhkan aplikasi yang memudahkan proses pembelian air galon isi ulang yang dapat memudahkan orang untuk membeli air galon dengan simpel dan efisien. Aplikasi berbasis android ini tentunya memberikan kemudahan dalam melakukan pemesanan air galon isi ulang di depot-depot yang diinginkan. Dengan sistem online, pembeli bisa memesan atau mengisi ulang air galon di depot melalui satu aplikasi saja.

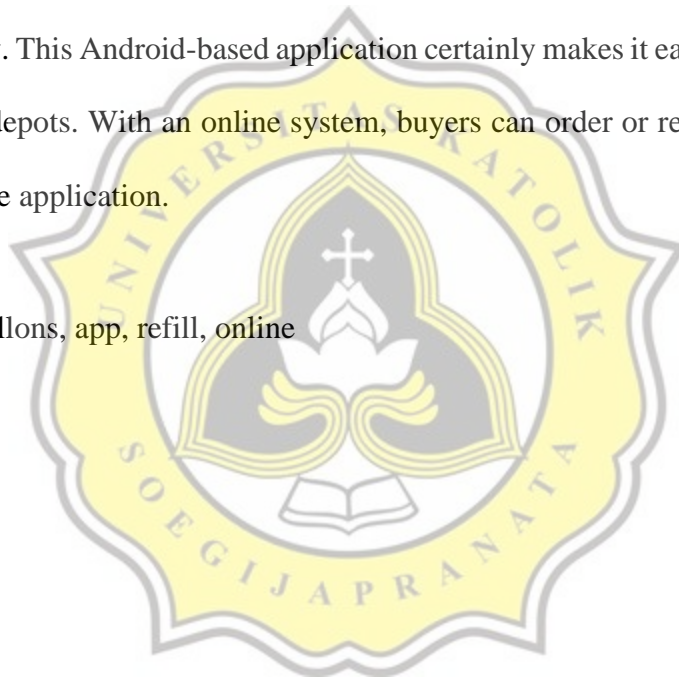
Kata kunci : Air, galon, aplikasi, isi ulang, online



ABSTRACT

Drinking water is one of the main necessities for human life. As one of the main necessities, buying mineral water is an obligation for everyone. The variety of mineral water products today is very large and varied, from packaging to purchasing methods. The ease of buying is certainly very helpful for the community to obtain mineral water, while for the sellers themselves, of course it is also very profitable and efficient. For this reason, an application is needed that facilitates the process of purchasing refill gallon water that can make it easier for people to buy gallon water simply and efficiently. This Android-based application certainly makes it easy to order refill gallon water at the desired depots. With an online system, buyers can order or refill gallon water at the depot through just one application.

Keywords: Water, gallons, app, refill, online



Daftar Isi

HALAMAN PENGESAHAN	i
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	iii
PRAKATA.....	iv
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan Penelitian	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	3
2.1 MySQL.....	3
2.2 PHP.....	3
2.3 CSS.....	3
2.4 Bootstrap.....	4
2.5 Java.....	4
2.6 Javascript.....	5
2.7 Aplikasi Berbasis Webview.....	5
2.8 Aplikasi Android.....	6
2.9 Air Minum yang Berkualitas.....	7
2.10 Startup Bisnis.....	7
BAB III METODE PENELITIAN	9
3.1 Sumber Data Primer.....	9
3.2 Sumber Data Sekunder.....	9
3.3 Metode Pengumpulan Data.....	9
3.4 Tahapan Metode Penelitian (Waterfall).....	10
3.5 Metode Pengujian.....	11
BAB IV PEMBAHASAN DAN HASIL PENELITIAN.....	12
4.1 Perancangan Aplikasi.....	12
4.1.1 Perancangan <i>Use Case Diagram</i>	12

4.1.2	Perancangan ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	13
4.1.3	<i>Flowchart</i>	15
4.2	Pembuatan Aplikasi	16
4.2.1	<i>Database Aplikasi</i>	16
4.2.2	<i>Tampilan Utama User</i>	17
4.2.3	<i>Tampilan Utama Depot</i>	52
4.2.4	<i>Fitur Admin Aplikasi Depotku</i>	80
4.3	Uji Statistik Aplikasi	91
4.3.1	Profil Responden	91
	1). Usia Responden	91
	2). Status/Posisi Responden	92
	3). Jenis Kelamin Responden	93
	4). Pembahasan Data Kuesioner Responden	93
4.3.2	Pengujian Dengan SmartPLS	101
	a). Uji Validitas	101
	b). Uji Realibilitas	102
	c). Uji Hipotesa	102
BAB V	KESIMPULAN	104
5.1	Kesimpulan	104
5.2	Saran	105
DAFTAR	PUSTAKA	106