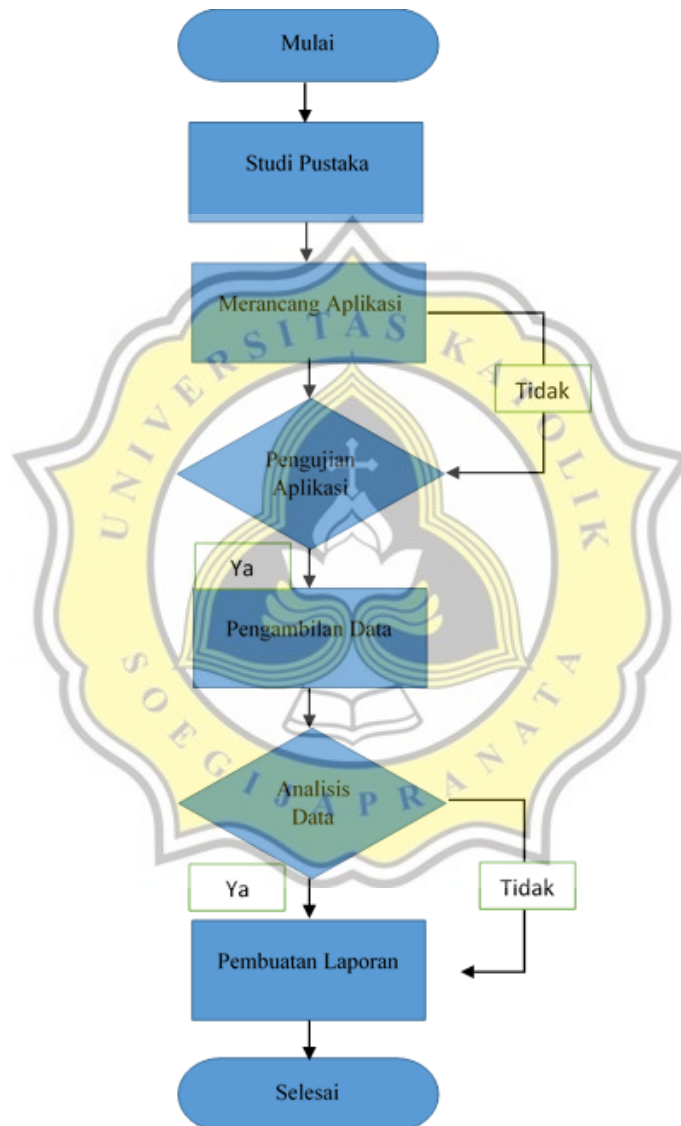


BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Metode Penelitian

Flowchart metodologi penelitian yang digunakan dalam penelitian ini dapat dilihat di Gambar 3.1



Gambar 3.1 Flowchart Metodologi Penelitian

3.1.1 Studi Pustaka

Studi Pustaka adalah teknik pengumpulan data dengan mengadakan studi penelaahan materi materi dari internet, buku, jurnal, dan artikel. Hasil dari studi pustaka yaitu terkumpulnya beberapa referensi yang berkaitan dengan rumusan masalah.

3.1.2 Perancangan dan Pembuatan Aplikasi

Sebelum pembuatan aplikasi dilakukan, harus membuat rancangan dan desain terlebih dahulu menggunakan aplikasi Adobe XD. Setelah selesai melakukan perancangan, Proses pembuatan aplikasi menggunakan tampilan atau user interface dari rancangan yang sudah dibuat.

3.1.3 Pengujian Aplikasi

Setelah selesai melakukan pembuatan aplikasi, dilakukanlah pengujian terhadap aplikasi untuk mencari kesalahan / bug. Melakukan pengecekan fungsi apakah telah berjalan dengan baik. Jika ditemukan adanya kesalahan fungsi atau bug, maka harus dilakukan pembenahan hingga fungsi berjalan dengan baik.

3.1.4 Temuan

Setelah melakukan studi pustaka dan menemukan permasalahan yang ada, dilakukan perancangan aplikasi menggunakan platform yang bernama Adobe XD. Setelah proses perancangan selesai dilakukan, tampilan rancangan diterapkan didalam pembuatan aplikasi. Pembuatan Aplikasi menggunakan aplikasi Android Studio dan menggunakan platform mapbox. Setelah aplikasi selesai, dilakukan pengujian apakah aplikasinya sudah sesuai, jika ada yang kurang sesuai maka dilakukan pembenahan atau revisi, jika secara keseluruhan sudah selesai maka dilanjutkan ke proses pembuatan laporan

3.2 Objek Pengumpulan Data

Jenis sampling yang digunakan adalah Aksidental Sampling. Aksidental Sampling adalah teknik penentuan sampel berdasarkan kebetulan, siapa saja yang secara kebetulan bertemu dengan penulis dapat digunakan sebagai sebuah sampel.

3.3 Lokasi Penelitian

Lokasi penelitian dilakukan di Kota Semarang, Jawa Tengah.

3.4 Sumber Data

Dalam penelitian ini, terdapat 2 sumber data yang digunakan yaitu:

a. Data Primer

Data Primer diperoleh dari responden yang telah mengisi kuesioner yang telah dibagikan

b. Data Sekunder

Data Sekunder diperoleh dari sumber referensi yang sudah tersedia seperti jurnal dan artikel.

3.5 Metode Pengumpulan Data

Dalam penelitian ini, metode penelitian yang digunakan untuk mendapatkan hasil penelitian yaitu:

a. Kuesioner

Dalam penelitian ini, penulis menyebarkan kuesioner kepada 50 responden di Kota Semarang. Responden dalam penelitian ini merupakan orang-orang dari berbagai macam usia.

b. Studi Pustaka

Dalam penelitian ini penulis juga menggunakan metode studi pustaka untuk mencari referensi dan sumber-sumber yang tertulis yang dapat mendukung serta menjadi acuan dalam penulisan ini. Sumber-sumber

tersebut diperoleh melalui jurnal, buku, maupun makalah yang saling berkaitan.

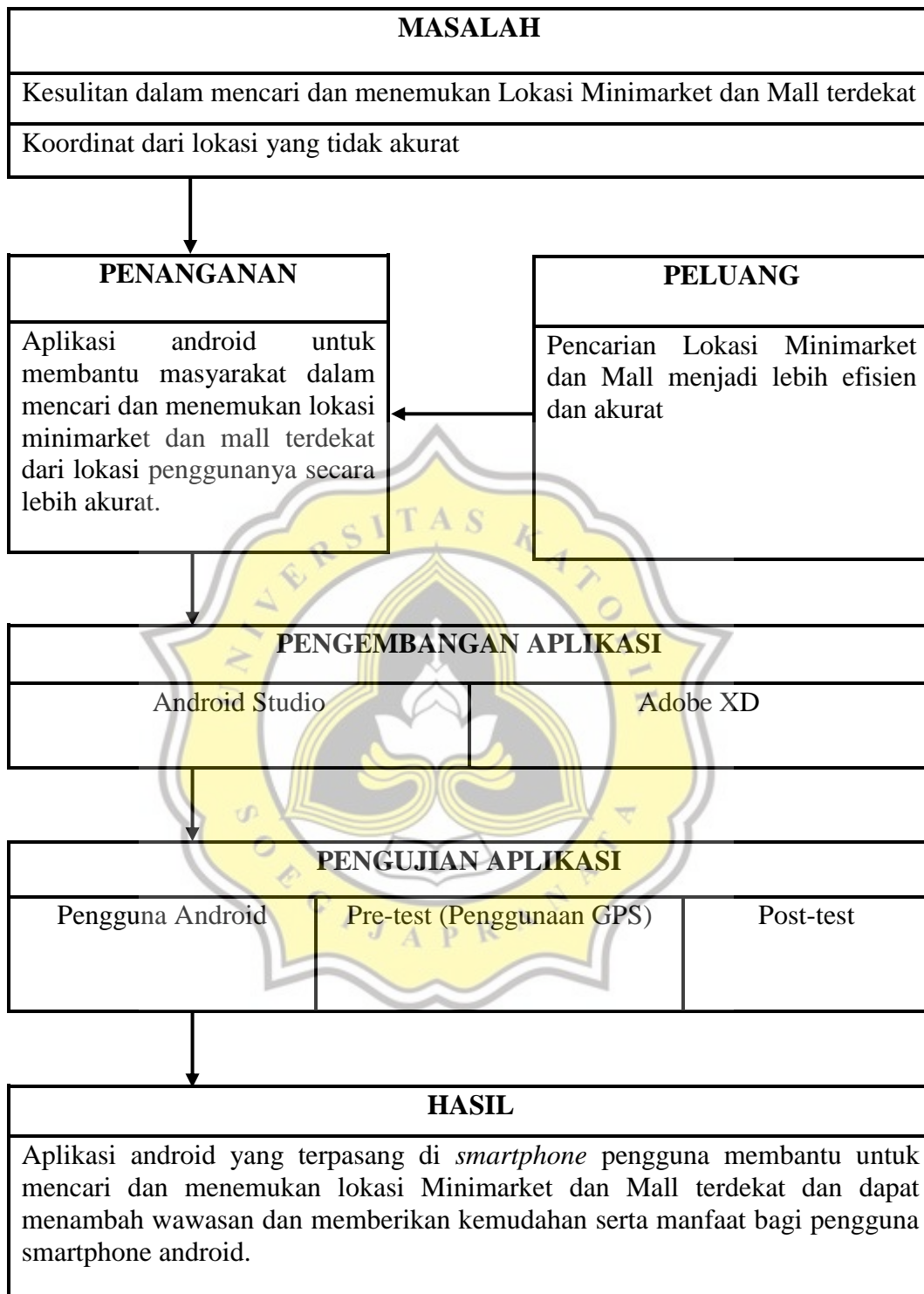
3.6 Metode Pengembangan Aplikasi

Proses dalam pembuatan aplikasi ini dibuat dengan program Android Studio. Aplikasi ini diperuntukan untuk semua user sehingga semua user dapat menggunakannya dengan leluasa. Aplikasi ini digunakan untuk membuat aplikasi pada smartphone android.

Hal yang perlu dipersiapkan sebelum merancang aplikasi:

1. Pengumpulan Data dan Studi Pustaka
2. Merancang desain aplikasi
3. Membuat poin-poin di dalam aplikasi
4. Proses pembuatan aplikasi dengan software Android Studio
5. Pengujian Aplikasi ke user
6. Pengolahan data

3.7 Kerangka Pikiran



Gambar 3.2 Kerangka Pikiran