

BAB V KESIMPULAN & SARAN

5.1 Kesimpulan

Perancangan Komunikasi Visual Buku *Augmented Reality* “Gigih Seperti Jaka Linglung” Untuk Anak Usia Dini di Kota Kuwu bertujuan untuk mengurangi timbulnya perilaku ketidakmatangan sosial-emosional pada anak usia dini akibat kecanduan *gadget*. Perancangan buku ini bermanfaat bagi orang tua yang ingin memulai mengenalkan media pembelajaran baru yang kreatif dan menyenangkan pada anak usia dini. Perancangan ini memberikan banyak manfaat, pengalaman, dan pengetahuan bagi penulis dalam menambah wawasan dalam bidang Desain Komunikasi Visual. Selain itu dengan adanya penelitian, perancangan, strategi kreatif, serta anggaran memberikan gambaran pada penulis akan gambaran dunia kerja sebenarnya dalam bidang Desain Komunikasi Visual.

5.2 Saran

Perancangan sebuah media edukasi yang kreatif untuk anak usia dini harus selalu dilakukan. Sehingga anak-anak mendapatkan banyak alternatif media edukasi yang bermanfaat. Saran dari dosen pembimbing kepada penulis adalah menggunakan bahasa ekspresi tubuh dalam desain karakter yang hidup sehingga tidak berkesan kaku.

