



0% PLAGIARISM
APPROXIMATELY

Report #13424625

BAB I PENDAHULUAN Latar Belakang Game Pamali merupakan permainan yang mengajak para pemain untuk melakukan simulasi dengan menyelamatkan diri sendiri atau jika melakukan pelanggaran akan berakibat buruk. Dalam permainan ini, para pemain tidak akan lepas dengan budaya yang tertuang maupun cerita rakyat yang ada, sehingga munculnya karakter hantu dapat menambah rasa takut. Genre horror diciptakan untuk membangkitkan rasa takut kepada para pemain dan bertujuan untuk menghibur. Namun sebagian orang menganggap bahwa genre horror dapat menantang adrenalin dan juga dapat mengukur rasa ketakutan. Pada dasarnya genre horror mulai dari game, film, maupun cerita novel pada dasarnya akan selalu berhubungan dengan sosok antagonis yang membuat ketakutan, sehingga kebanyakan akan melibatkan hantu yang membuat pada penonton atau para pemain akan ketakutan dan terkejut. Game berasal dari Bahasa Inggris, yang artinya adalah permainan. (Clark C. Abt, 1987 dalam Rizkysari, M., & Tri, L, 2015, h. 2) Di dalam permainan para pemain