

Daftar Pustaka

- Ambrose, G., Harris, P. (2010). *Design Th!nking*. Singapore: AVA Book Production Pte. Ltd.
- Effendy, Onong Uchjana. (2009). *Ilmu Komunikasi dan Praktek*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Gunawan, T. (2021). "Minat Baca Alkitab Pada Anak Remaja". Hasil Wawancara Pribadi: 25 April 2021, Kediaman Bapak Tobing G.
- Kasih, A. P. (2020). *47 Persen Anak Indonesia Bosan di Rumah, Akademisi IPB Beri Saran*. <https://edukasi.kompas.com/read/2020/11/13/162554571/47-persen-anak-indonesia-bosan-di-rumah-akademisi-ipb-beri-saran?page=all>
- Laksana, D.A.W. (2017). Pengantar Desain Grafis. Diakses 4 Juni 2021, dari Universitas Dian Nuswantoro: https://dinus.ac.id/repository/docs/ajar/file_2013-10-22_05:35:52_DEDDY_AWARD_WIDYA_LAKSANA,_M.Pd_materi_UN_SUR_DESAIN_1.pdf
- Marwoko, G. C. A. (2019). *Psikologi Perkembangan Masa Remaja*. Jurnal Tarbiyah Islamiyah.26(1).61-75. <http://ejournal.kopertais4.or.id/pantura/index.php/tasyri/article/view/3401>
- McLuhan, M. (2013). *Understanding Media: The Extensions of Man*. California: Ginko Press Inc.
- Meilani. (2013). *TEORI WARNA: Penerapan Lingkaran Warna dalam Berbusana*. Jurnal Humaniora. 4(1). 326-338. <https://media.neliti.com/media/publications/167532-ID-teori-warna-penerapan-lingkaran-warna-da.pdf>
- Nauli, R.N.P. (2021). *PERANCANGAN BUKU BERGAMBAR: VISUALISASI AYAT-AYAT DALAM KITAB AMSAL BAGI REMAJA KRISTIANI*. <http://digilib.isi.ac.id/7385/>
- Oey, F.W., Heru D.W., Asnar Z. (2013). *Perancangan Buku Interaktif Pengenalan dan Pelestarian Sugar Glider di Indonesia Bagi Anak 7-12 Tahun*. Jurnal DKV Adiwarna, Universitas Kristen Petra. 1(2). <http://publication.petra.ac.id/index.php/dkv/article/view/856/752>
- Oktavia, F. (2019). *Studi Komparatif Mengenai Word Of Mouth dan Minat Beli Pada*

- Pusat Oleh-Oleh Pempek Candy dan Pempek Vico Palembang*. Expose-Jurnal Komunikasi. 2(1). (49-73).
<http://e-journal.president.ac.id/presunivojs/index.php/EXPOSE/article/view/547>
- Oswalt, A. (2010). *An Introduction to Adolescent Development*. Diakses Maret 30, 2021. Dari <https://www.mentalhelp.net/adolescent-development/social/>
- Putra, R. W. (2020). *Pengantar Desain Komunikasi Visual Dalam Penerapan*. Yogyakarta: ANDI
- Raco, J.R. (2010). *Metode Penelitian Kualitatif Jenis, Karakter dan Keunggulannya*. Jakarta: PT. Gramedia Widiasarana Indonesia
- Raharjo, H. (2021). “Minat Baca Alkitab Pada Anak Remaja”. Hasil Wawancara Pribadi: 25 April 2021, Wawancara melalui media online.
- Rustan, S. (2009). *Layout, Dasar & Penerapannya*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- Sarimin, F. (2019). *PENGARUH PENDIDIKAN AGAMA KRISTEN TERHADAP PERTUMBUHAN IMAN ANAK*. Jurnal: Salvation. 1(2).
<http://jurnal.sttbkpalu.ac.id/index.php/Salvation/article/view/17>
- Soedarso, Nick. (2014). *Perancangan Buku Ilustrasi Perjalanan Mahapatih Gajah Mada*. Visual Communication Design BINUS University.5(2).
<https://journal.binus.ac.id/index.php/Humaniora/article/view/3113>
- Soewardikoen, D. W. (2019). *Metodologi Penelitian Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: PT. Kanisius.
- Suci, R. P. (2015). *Esensi Manajemen Strategi*. Sidoarjo: Zifatama
- Sugiyama, K., Andree, T. (2011). *The Dentsu Way Secret of Cross Switch Marketing From the World's*. New York: MC Graw Hill.
- Susilana, R., Riyana, C. (2009). *Media Pembelajaran Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan dan Penilaian*. Bandung: CV WACANA PRIMA.
- Thabroni, G. (2019, Agustus). *Tipografi: Pengertian, Parameter, Prinsip & Penjelasan Lengkap*. Diakses Juni 4, 2021, dari <https://serupa.id/tipografi/>