



**0.11%** PLAGIARISM  
APPROXIMATELY

## Report #13291929

BAB I PENDAHULUAN 1.1 LATAR BELAKANG Game atau dalam bahasa Indonesia permainan, merupakan sesuatu yang sudah tidak asing lagi didengar pada masyarakat. Menurut Wahono pada artikel yang ditulis oleh Aeni (2009), game merupakan aktifitas yang terstruktur maupun semi terstruktur yang pada umumnya dilakukan dengan tujuan untuk hiburan maupun sarana pendidikan. Karakteristik game sendiri yaitu menyenangkan, memotivasi, kolaboratif, hingga pada satu titik dapat membuat kecanduan. Sementara menurut Agustinus Nilwan, mengatakan bahwa game merupakan permainan berbasis komputer yang memanfaatkan metode animasi sebagai teknik pembangunnya. Menurutnya, game serta teknik animasi merupakan suatu yang berkaitan. Game sendiri memiliki berbagai macam jenisnya seiring dengan perkembangannya. Menurut artikel yang ditulis oleh Aeni (2009), kategori game dapat dibagi berdasarkan platform atau media yang digunakan, seperti arcade games, PC games, Console games, Handled games, Mobile Games, dll dengan pembagian jenis game yang dapat dikategorikan menurut