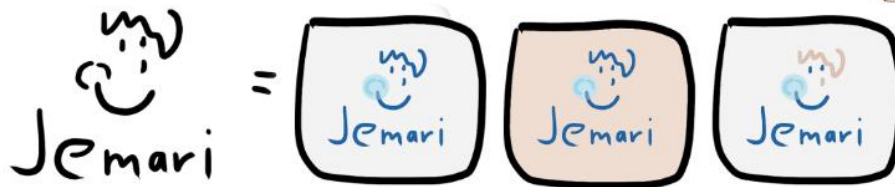


LAMPIRAN

Konsep 1 : wajah sbg identitas pembawa
 * senyum, easy going



Konsep 2 = Jemari membangun /
 menyusun



Gambar Lampiran 1: Sketsa Logo - Unused



Gambar Lampiran 2: Sketsa - Digital Unused

Konsep 3: Gesture tangan (L7) "spotted you"
 yg diarahkan oleh orang lain ke suatu individu => bagaimana orang lain melihat kita



muncul dari HP (karena kegiatannya di HP), online, mobile

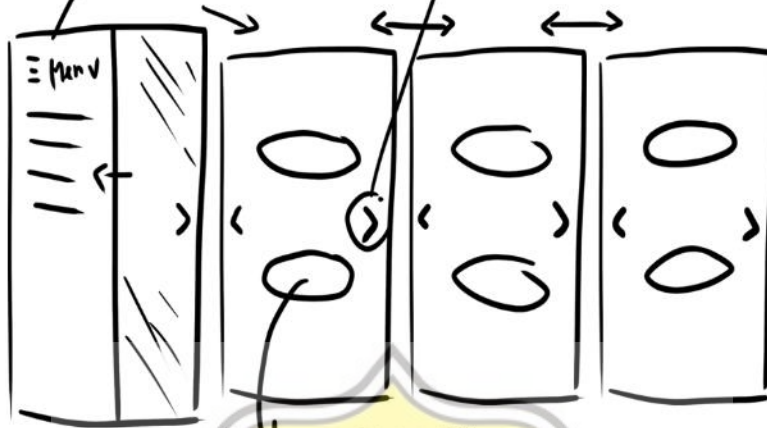


Gambar Lampiran 3: Sketsa Logo Setelah Ganti Nama - Acc

Konsep Dashboard

klik menu muncul sidebar

bisa di klik buat geser



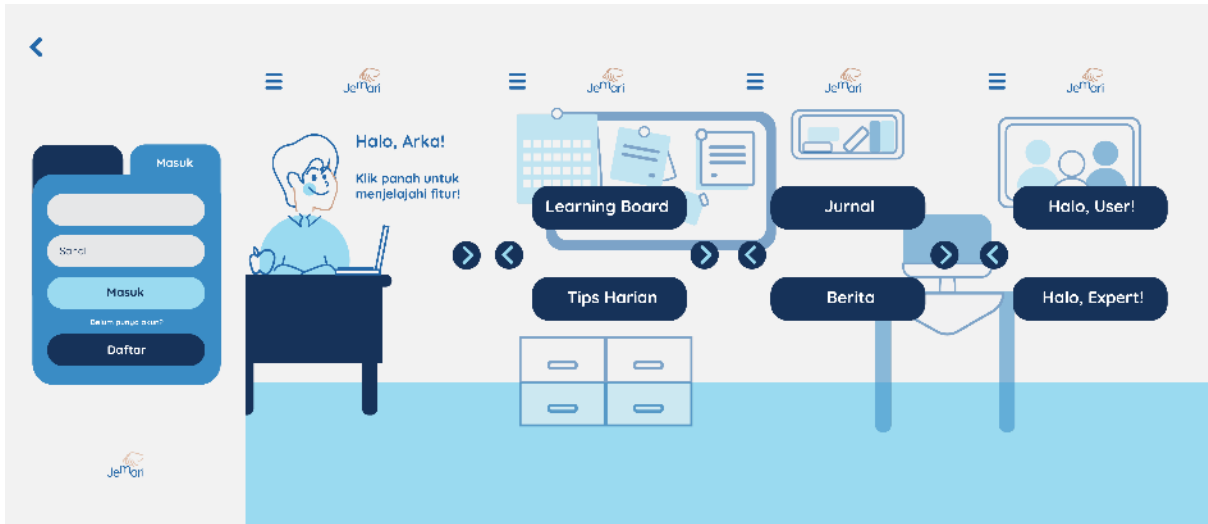
* tiap page isinya tombol ke fitur



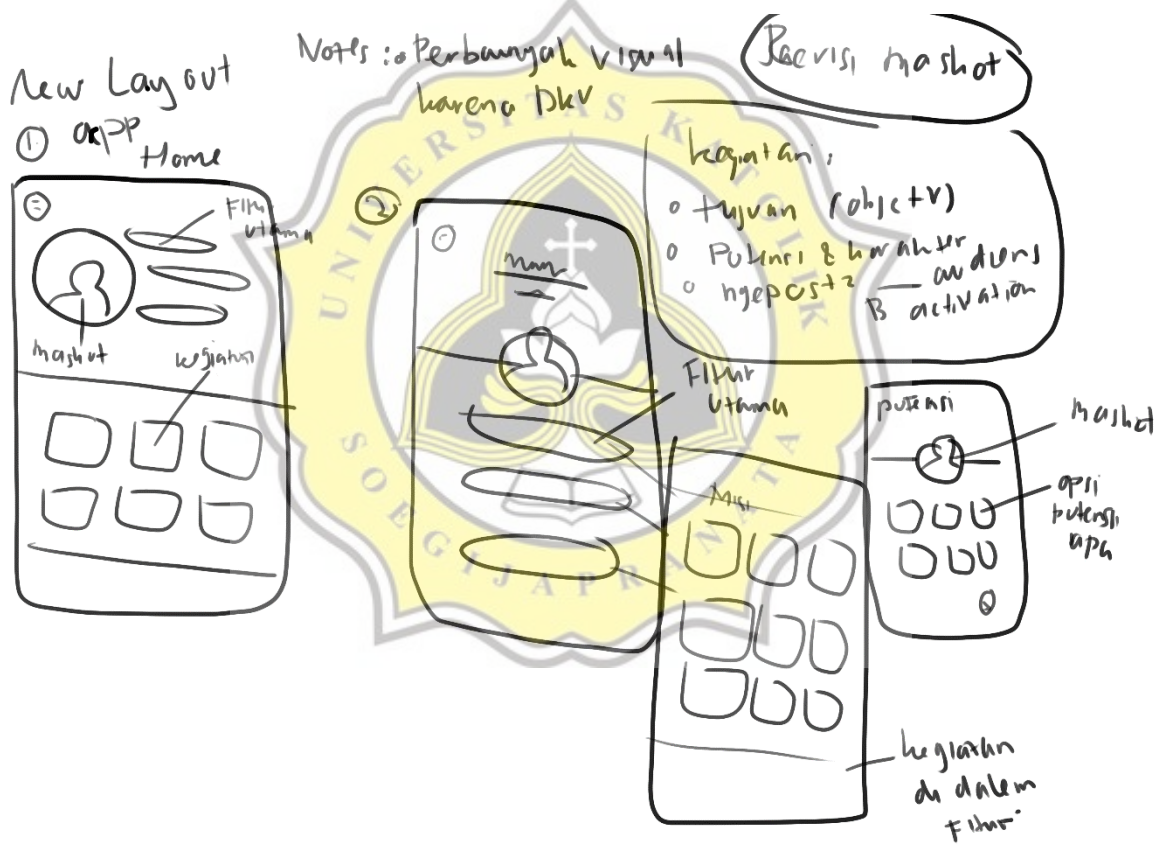
Tampilan sprti ruang kerja



Gambar Lampiran 4: Sketsa App -Unused



Gambar Lampiran 5: Hasil App Home Screen (Sebelum Review) – Unused



Gambar Lampiran 6: Sketsa App (Baru, Perubahan fitur dan aktivitas)



Gambar Lampiran 7: Sketsa App (Baru, Perubahan fitur dan aktivitas)



Gambar Lampiran 8: Sketsa App (Baru, Perubahan fitur dan aktivitas)



Gambar Lampiran 9: Sketsa App (Baru, Perubahan fitur dan aktivitas)



Gambar Lampiran 10: Sketsa Maskot (Baru, Perubahan Tampilan)



Gambar Lampiran 11: Alternatif Maskot



0.49% PLAGIARISM
APPROXIMATELY

0.79% IN QUOTES

Report #13385015

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 BAB I PENDAHULUAN Latar Belakang Masalah

Manusia merupakan makhluk sosial yang hidup berdampingan dan melakukan interaksi sosial dengan manusia di lingkungan sekitar.

Kegiatan interaksi melibatkan komunikasi antar individu.

Komunikasi yang terjalin membuat masing-masing individu dapat

saling mengenali identitas personal yang dimiliki satu

dengan lainnya. Identitas personal mencakup karakteristik

tertentu yang dimiliki oleh individu yang membedakan dari

individu lain. Perkembangan teknologi di era digital

memudahkan manusia untuk menjangkau manusia lain secara

global. Kemudahan tersebut dapat dirasakan karena eksistensi

media sosial yang dapat diakses secara daring. Nasrullah

(2020:10-11) mendeskripsikan media sosial sebagai suatu

medium yang mempermudah kegiatan interaksi, berbagi,

komunikasi, dan kerja sama antar pengguna secara virtual.

Media sosial juga menjadi medium bagi pengguna untuk

mempresentasikan diri. Nasrullah menjabarkan makna dalam

kegiatan bersosial menjadi tiga hal yaitu pengenalan